

Asteroids

Ремейк игры Asteroids Atari 1979 на движке Unity

Геймплей

Основой геймплея является управление звездолётом и уничтожение астероидов.

Сам игровой процесс является бесконечным, при этом количество астероидов со временем растёт.

Основной особенностью является отсутствие возможности двигаться назад, имитируя движок звездолёта, где есть только ускорение.

Интерфейс

Интерфейс содержит в себе счетчик жизней и очков, которые начисляются за уничтожение астероидов.