

Relatório Trabalho Prático 3

Modelos Determinísticos de Investigação Operacional

Mestrado Integrado em Engenharia Informática

Braga, 5 de janeiro de 2017

Grupo 33

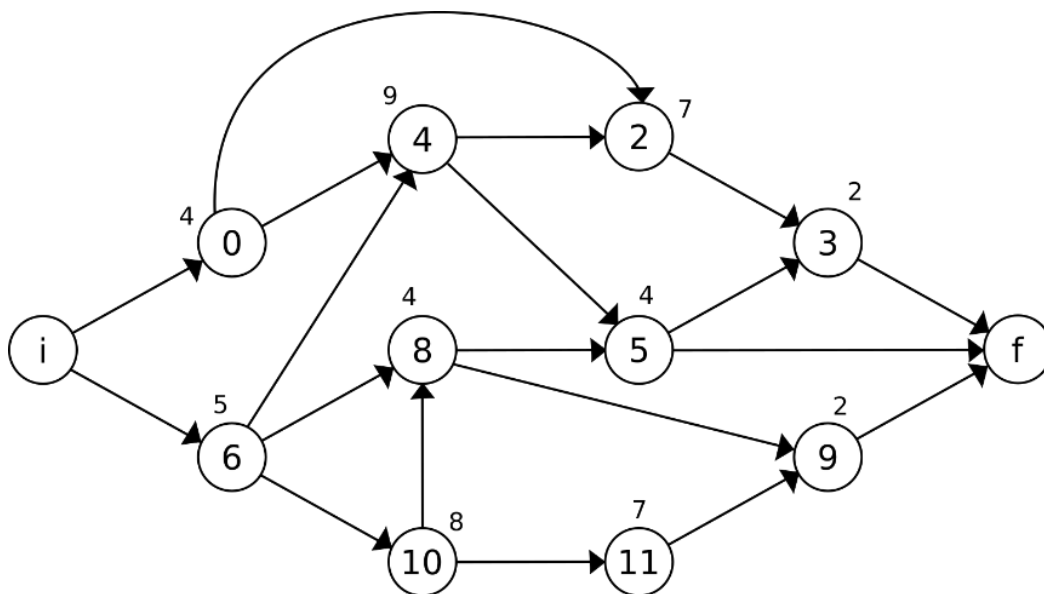
Francisco Oliveira – 78416

Raul Vilas Boas – 79617

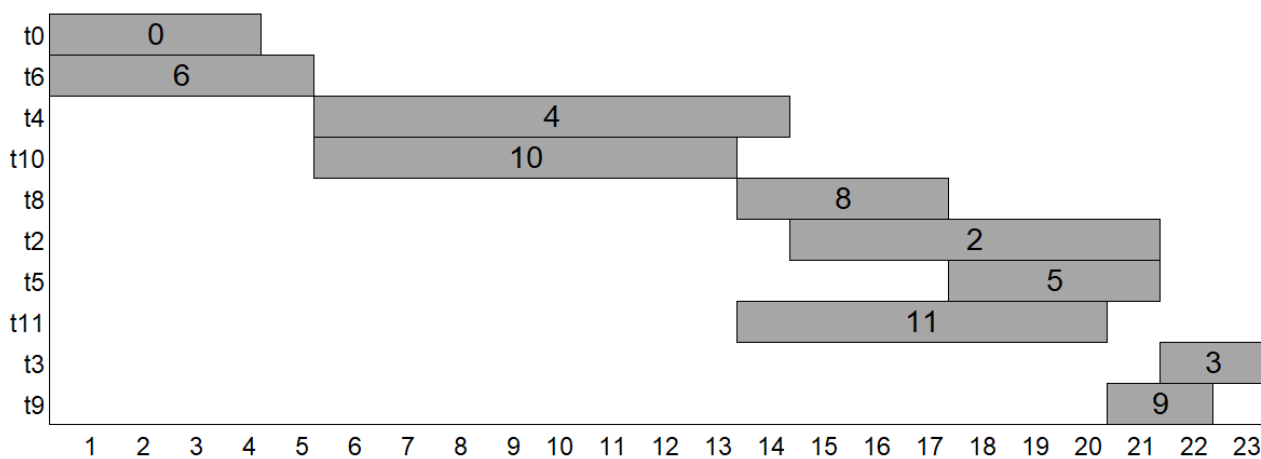
Vitor Peixoto – 79175

PARTE I

1. Após eliminar as atividades indicadas na secção “Determinação da lista de atividades” com base no número de aluno $ABCDE = 79617$, obteve-se o seguinte grafo.



2. As atividades escolhidas que decorrem em paralelo foram as atividades 2, 5 e 9.



3. O objetivo do problema é realizar o projeto no menor tempo possível tendo em conta estas novas situações. Por isso, a função objetivo continua a ser minimizar o tempo final do projeto.

Visto que, as tarefas não podem ser realizadas ao mesmo tempo por causa de requererem o uso da mesma máquina foi necessário criar novas restrições. No entanto, conforme dito no enunciado, umas destas atividades pode ser contrada pelo exterior para ser realizada, apesar de que a duração desta é aumentada em 1 U.T.

Para tratar da questão da contratação da empresa criou-se uma variável binária v_i que toma o valor de 1 se a atividade for realizada pela empresa e 0 caso contrário. Para além disto, visto que apenas uma delas pode ser realizada pela empresa teve-se que criar outra restrição em que a soma deles tem que ser menor ou igual a 1.

$$v_2 + v_5 + v_9 \leq 1;$$

$$\text{Bin } v_2 \ v_5 \ v_9;$$

A contratação de uma certa atividade por uma empresa exterior um aumento da duração da atividade numa unidade. Por este motivo, nas restrições de tempo onde aparecem as atividades em causa é adicionado a variável v_i da respetiva atividade porque assim se essa atividade for realizada pela empresa, isto é, o seu valor é 1, o tempo da atividade vai aumentar numa unidade.

$$\text{arco_23: } t_3 \geq t_2 + 7 + v_2 ;$$

$$\text{arco_53: } t_3 \geq t_5 + 4 + v_5;$$

$$\text{arco_5f: } t_f \geq t_5 + 4 + v_5;$$

$$\text{arco_9f: } t_f \geq t_9 + 2 + v_9;$$

Como foram escolhidas 3 atividades, existem 6 situações diferentes que podem ocorrer.

Ex: A atividade 2 precede a atividade 5 e a atividade 9 é realizada pela empresa (caso 1).

| | Atividades | Primeira | Segunda | Empresa |
|--------|------------|----------|---------|---------|
| Caso 1 | 2 | x | | |
| | 5 | | x | |
| | 9 | | | x |
| Caso 2 | 2 | | x | |
| | 5 | x | | |
| | 9 | | | x |
| Caso 3 | 2 | x | | |
| | 5 | | | x |
| | 9 | | x | |
| Caso 4 | 2 | | x | |
| | 5 | | | x |
| | 9 | x | | |
| Caso 5 | 2 | | | x |
| | 5 | x | | |
| | 9 | | x | |
| Caso 6 | 2 | | | x |
| | 5 | | x | |
| | 9 | x | | |

Para estas situações, criou-se uma variável binária y_{ij} que representa que atividades precedem quais. Por exemplo, y_{25} é destinado às situações em que a atividade 2 precede a atividade 5 ou caso contrário. Ao esta variável ter o valor de 1 representa as situação em que a atividade 2 precede a 5 e quando tem o valor de 0 é quando a atividade 5 precede a 2.

Logo, criou-se as seguintes restrições para estes acontecimentos.

$$t5 + M - M y_{25} + M v_2 + M v_5 \geq t2 + 7;$$

$$t2 + M y_{25} + M v_2 + M v_5 \geq t5 + 4;$$

A primeira representa a situação em que y_{25} tem o valor de um, isto faz com que o valor de M se anule tornando a restrição insignificante. Isto vai implicar que o tempo da atividade 5 seja dependente do tempo da atividade 2, isto é, só pode ser realizada após a atividade 2 ser realizada ($t5 \geq t2 + 7$).

A segunda representa a situação em que y_{25} tem o valor de zero. Quando isto acontece, a primeira restrição torna-se insignificante pois $M \geq t2 + 7$ não restringe nada. O que faz com que a segunda restrição possa ter efeito, ficando $t2 \geq t5 + 4$ que representa que a atividade 2 só pode acontecer quando a atividade 5 acontecer, isto é, 5 precede 2.

Para além disto, em ambas as restrições tem que existir a certeza que nenhuma delas é realizada pela empresa, pois caso isto acontece elas deixam de restringir, por causa dos $M v_2 + M v_5$.

No LPSolve utilizou-se o valor de 1 milhão para o valor do M .

4.

```

/* Objective function */
min: tf ;

/* Restrições */
arco_02: t2 >= t0 + 4;
arco_23: t3 >= t2 + 7 + v2;
arco_i0: t0 >= ti + 0;
arco_04: t4 >= t0 + 4;
arco_42: t2 >= t4 + 9;
arco_53: t3 >= t5 + 4 + v5;
arco_3f: tf >= t3 + 2;
arco_45: t5 >= t4 + 9;
arco_5f: tf >= t5 + 4 + v5;
arco_i6: t6 >= ti + 0;
arco_64: t4 >= t7 + 5;
arco_85: t5 >= t8 + 4;
arco_9f: tf >= t9 + 2 + v9;
arco_68: t8 >= t7 + 5;
arco_89: t9 >= t8 + 4;
arco_610: t10 >= t6 + 5;
arco_108: t8 >= t10 + 8;
arco_119: t9 >= t11 + 7;
arco_1011: t11 >= t10 + 8;

t5 + 1000000 - 1000000 y25 + 1000000 v2 + 1000000 v5 >= t2 + 7;
t2 + 1000000 y25 + 1000000 v2 + 1000000 v5 >= t5 + 4;

t9 + 1000000 - 1000000 y29 + 1000000 v2 + 1000000 v9 >= t2 + 7;
t2 + 1000000 y29 + 1000000 v2 + 1000000 v9 >= t9 + 2;

t9 + 1000000 - 1000000 y59 + 1000000 v5 + 1000000 v9 >= t5 + 4;
t5 + 1000000 y59 + 1000000 v5 + 1000000 v9 >= t9 + 2 ;

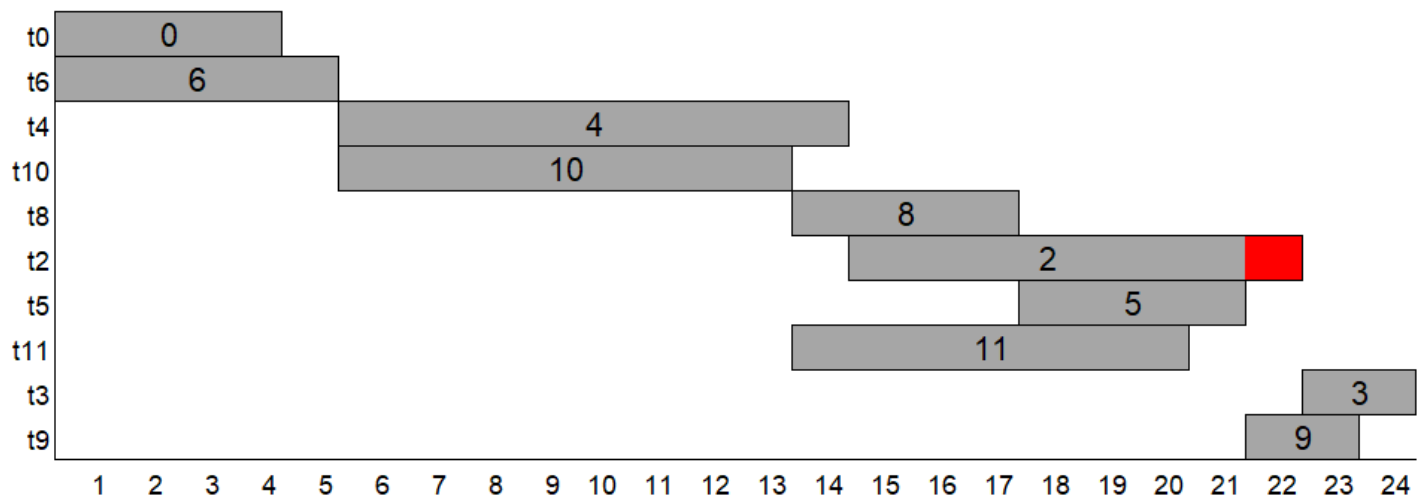
y25 + y29 + y59 <= 1;
v2 + v5 + v9 <= 1;

Bin y25 y29 y59 v2 v5 v9;

```

5. O resultado obtido foi 24 porque é o tempo menor possível.

| Variables | MILP ... | MILP ... | result |
|-----------|----------|----------|----------|
| | 27,00... | 24 | 24 |
| t1 | 27,00... | 24 | 24 |
| t2 | 14 | 14 | 14 |
| t0 | 0 | 0 | 0 |
| t3 | 25,00... | 22 | 22 |
| v2 | 0 | 1 | 1 |
| ti | 0 | 0 | 0 |
| t4 | 5 | 5 | 5 |
| t5 | 21,00... | 17 | 17 |
| v5 | 0 | 0 | 0 |
| t6 | 0 | 0 | 0 |
| t7 | 0 | 0 | 0 |
| t8 | 13 | 13 | 13 |
| t9 | 20 | 21,00... | 21,00... |
| v9 | 1 | 0 | 0 |
| t10 | 5 | 5 | 5 |
| t11 | 13 | 13 | 13 |
| y25 | 1 | 0 | 0 |
| y29 | 0 | 0 | 0 |
| y59 | 0 | 1 | 1 |

6. Novo diagrama de Grant do projeto.

O diagrama obedece às restrições porque como a tarefa 5 precede a 9, a atividade 9 só pode acontecer depois da atividade 5 e é isso que acontece no diagrama.

Para além disto como a atividade 2 foi realizada no exterior levou ao aumento de uma unidade de tempo que por consequência levou ao aumento do tempo final. Isto porque como a atividade 3 dependia da atividade 2 esta atrasou-se numa unidade também.

PARTE II

O objetivo do problema é reduzir o tempo de execução encontrado na parte I do trabalho 2 em 4 U.T. com um custo suplementar mínimo. Sendo que o tempo de obtido foi de 24 U.T. a nova solução terá de ter um tempo de execução igual a 19 U.T., reduzindo o tempo nas atividades necessárias.

1. Para isso, criou se uma nova variável de decisão r_{ij} , que representa o número de reduções que ocorrem na atividade i de custo c1 ou c2.

Ex: r_{21} : número de reduções da atividade 2 com o custo de 600 U.M (c1).

Ex: r_{22} : número de reduções da atividade 2 com custo de 400 U.M (c2).

Visto que, se trata de um problema de programação inteira e não pode haver variáveis com valores fracionários, nas atividades onde a redução máxima é de 0.5 (atividade 0, 3, 5, 8, 10) juntou-se os custos c1 e c2 fazendo com que a redução máxima passasse a ser 1, para isso então utilizou-se a variável r_i .

Ex: r_3 -> número de reduções da atividade 3.

Obtendo assim a função objetivo apresentada abaixo.

$$\begin{aligned} \text{Min } z: \text{min: } & 200 r_0 + 600 r_{21} + 400 r_{22} + 220 r_3 + 600 \\ & r_{41} + 400 r_{42} + 1600 r_5 + 120 r_{61} + 90 r_{62} \\ & + 210 r_8 + 900 r_{10} + 400 r_{111} + 200 r_{112}; \end{aligned}$$

O tempo máximo de execução do projeto tem de ser 19 U.T.

$$tf = 19;$$

As restrições relativas aos arcos também tiveram de ser alteradas, para acrescentar a variável r_{ij} e r_i pois, os valores dos tempos podem ser reduzidos devido à variável da respetiva atividade.

$$\begin{aligned}
 t_2 &\geq t_0 - r_0 + 4; & t_4 &\geq t_6 - r_{61} - r_{62} + 6; \\
 t_3 &\geq t_2 - r_{21} - r_{22} + 7; & t_5 &\geq t_8 - r_8 + 4; \\
 t_0 &\geq t_i + 0; & t_f &\geq t_9 + 2; \\
 t_4 &\geq t_0 - r_{01} - r_{02} + 4; & t_8 &\geq t_6 - r_{61} - r_{62} + 6; \\
 t_2 &\geq t_4 - r_{41} - r_{42} + 9; & t_9 &\geq t_8 - r_8 + 4; \\
 t_3 &\geq t_5 - r_5 + 4; & t_{10} &\geq t_6 - r_{61} - r_{62} + 5; \\
 t_f &\geq t_3 - r_3 + 2; & t_8 &\geq t_{10} - r_{10} + 8; \\
 t_5 &\geq t_4 - r_{41} - r_{42} + 9; & t_9 &\geq t_{11} - r_{111} - r_{112} + 7; \\
 t_f &\geq t_5 - r_5 + 4; & t_{11} &\geq t_{10} - r_{10} + 8; \\
 t_6 &\geq t_i + 0; & t_4 &\geq t_6 - r_{61} - r_{62} + 6;
 \end{aligned}$$

Para além disso, é necessário introduzir outras restrições porque as reduções r_{i2} não podem acontecer caso não se atinga a máxima redução com o custo c_1 . Por esse motivo, acrescentou-se as seguintes variáveis para os casos mais simples.

$$\begin{aligned}
 r_{61} &\geq r_{62}; \\
 r_{111} &\geq r_{112};
 \end{aligned}$$

Esta restrição faz com que a redução r_{62} só possa acontecer caso a redução r_{61} tenha ocorrido, tal como é descrito no enunciado. O mesmo se verifica com a atividade 11.

$$\begin{aligned}
 r_{61} = 0 &\rightarrow r_{62} = 0, & 0 &\geq 0 \\
 r_{61} = 1 &\rightarrow r_{62} = 0 \vee r_{62} = 1, & 1 &\geq 0 \vee 1 \geq 1
 \end{aligned}$$

No entanto, estas restrições apenas funcionam para os casos em que a redução máxima de custo $c1$ e $c2$ é 1. Para o caso das atividades 2 e 4 é necessário utilizar uma variável binária como auxiliar.

No caso da atividade 2, a redução $r22$ só pode ocorrer quando o valor da redução $r21$ seja 3. Para isso acrescentou-se as seguintes restrições:

$$\begin{aligned} r21 &\geq 3 y2; \\ r22 &\leq 1000000 y2; \end{aligned}$$

A restrição $r21 \geq 3 y2$ permite que a variável binária $y2$ apenas seja 1 quando a redução $r21$ seja 3. Como comprovado pelos seguintes exemplos.

$$\begin{array}{ll} r21 = 0 \rightarrow y2 = 0, & 0 \geq 0 \\ r21 = 1 \rightarrow y2 = 0, & 1 \geq 0 \\ r21 = 2 \rightarrow y2 = 0, & 2 \geq 0 \\ r21 = 3 \rightarrow y2 = 0 \vee y2 = 1, & 3 \geq 0 \vee 3 \geq 3 \end{array}$$

Visto que, a variável binária $y2$ representa se a redução máxima de custo $c1$ ocorre então temos de permitir que a variável $r22$ tenha a possibilidade de ser reduzida. Para isso utiliza-se um valor bastante elevado, normalmente denominado por M , em que neste caso foi usado 1 milhão.

$$\begin{aligned} y2 = 0 &\rightarrow r22 \leq 0 \\ y2 = 1 &\rightarrow r22 \leq 1000000 \end{aligned}$$

Estas restrições fazem com que, se $y2$ for zero $r22$ vai ser zero também, enquanto que se $y2$ for 1, $r22$ vai poder tomar qualquer valor até M .

O mesmo acontece com a atividade 4, em que se utilizou as seguintes restrições:

$$\begin{aligned} r41 &\geq y4; \\ r42 &\leq 1000000 y4; \end{aligned}$$

Por último, adicionou-se as restrições relativas às máximas reduções permitidas de cada redução.

$$r0 \leq 1;$$

$$r21 \leq 3;$$

$$r22 \leq 1;$$

$$r3 \leq 1;$$

$$r41 \leq 1;$$

$$r42 \leq 2;$$

$$r5 \leq 1;$$

$$r61 \leq 1;$$

$$r62 \leq 1;$$

$$r8 \leq 1;$$

$$r10 \leq 1;$$

$$r111 \leq 1;$$

$$r112 \leq 1;$$

Como é um problema de programação inteira é necessário que as variáveis não tenham valores inteiros, por isso definiu-se as como inteiras e as variáveis $y2$ e $y4$ como binárias.

$$\text{int } r0 \ r21 \ r22 \ r3 \ r41 \ r42 \ r5 \ r61 \ r62 \ r8 \ r10 \ r111 \ r112;$$

$$\text{bin } y2 \ y4;$$

2.

```
/* Objective function */
min: 200 r0 + 600 r21 + 400 r22 + 220 r3 + 600 r41
+ 400 r42 + 1600 r5 + 120 r61 + 90 r62
+ 210 r8 + 900 r10 + 400 r111 + 200 r112;

/* Variable bounds */
tf = 19;

arco_02: t2 >= t0 - r0 + 4 ;
arco_23: t3 >= t2 - r21 - r22 + 7 ;
arco_i0: t0 >= ti + 0 ;
arco_04: t4 >= t0 - r01 - r02 + 4 ;
arco_42: t2 >= t4 - r41 - r42 + 9 ;
arco_53: t3 >= t5 - r5 + 4 ;
arco_3f: tf >= t3 - r3 + 2 ;
arco_45: t5 >= t4 - r41 - r42 + 9 ;
arco_5f: tf >= t5 - r5 + 4 ;
arco_i6: t6 >= ti + 0 ;
arco_64: t4 >= t6 - r61 - r62 + 6 ;
arco_85: t5 >= t8 - r8 + 4 ;
arco_9f: tf >= t9 + 2 ;
arco_68: t8 >= t6 - r61 - r62 + 6 ;
arco_89: t9 >= t8 - r8 + 4 ;
arco_610: t10 >= t6 - r61 - r62 + 5 ;
arco_108: t8 >= t10 - r10 + 8 ;
arco_119: t9 >= t11 - r111 - r112 + 7 ;
arco_1011: t11 >= t10 - r10 + 8;
```

```
//atividade 6 e 11
r61 >= r62;
r111 >= r112;

//atividade 2
r21 >= 3 y2;
r22 <= 1000000 y2;

//Atividade 4
r41 >= y4;
r42 <= 1000000 y4;

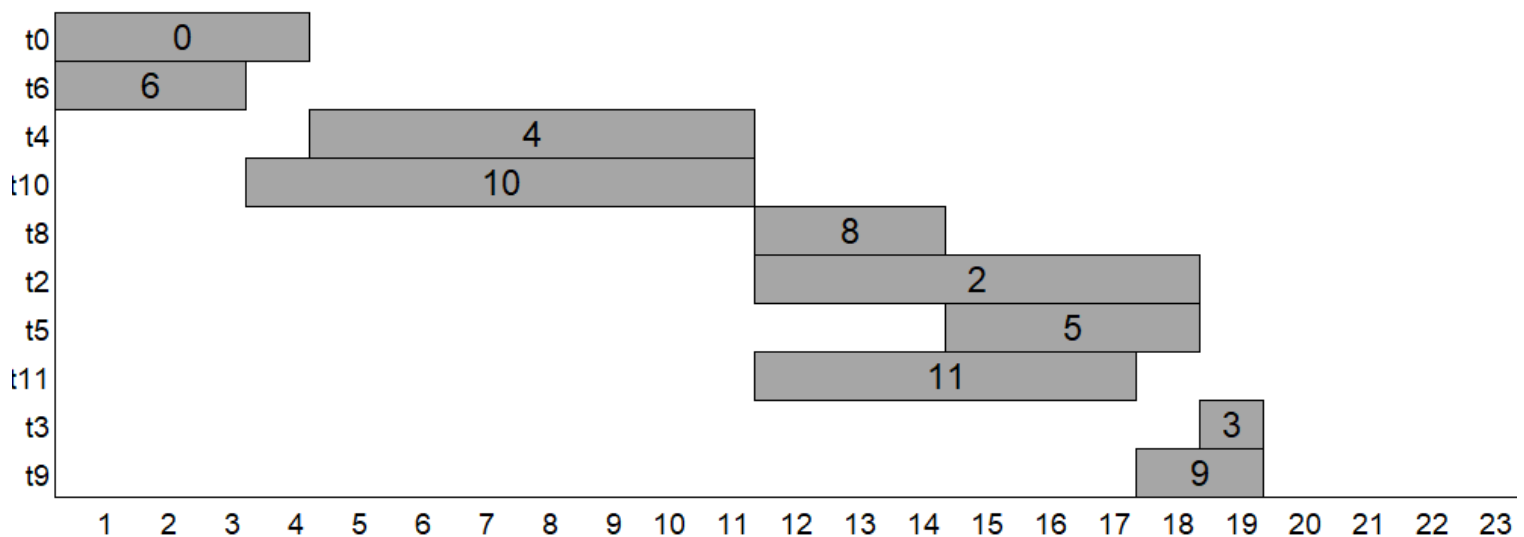
// reduções máximas permitidas
r0 <= 1;
r21 <= 3;
r22 <= 1;
r3 <= 1;
r41 <= 1;
r42 <= 2;
r5 <= 1;
r61 <= 1;
r62 <= 1;
r8 <= 1;
r10 <= 1;
r111 <= 1;
r112 <= 1;

int r0 r21 r22 r3 r41 r42 r5 r61 r62 r8 r10 r111 r112;
bin y2 y4;
```

3.

| Variables | MILP Feasible | result |
|-----------|----------------|--------------|
| | 2040,000000... | 2040,0000... |
| r0 | 0 | 0 |
| r21 | 0 | 0 |
| r22 | 0 | 0 |
| r3 | 1 | 1 |
| r41 | 1 | 1 |
| r42 | 1 | 1 |
| r5 | 0 | 0 |
| r61 | 1 | 1 |
| r62 | 1 | 1 |
| r8 | 1 | 1 |
| r10 | 0 | 0 |
| r111 | 1 | 1 |
| r112 | 0 | 0 |
| tf | 19 | 19 |
| t2 | 10,99999999... | 10,999999... |
| t0 | 0 | 0 |
| t3 | 18 | 18 |
| ti | 0 | 0 |
| t4 | 4 | 4 |
| r01 | 0 | 0 |
| r02 | 0 | 0 |
| t5 | 14 | 14 |
| t6 | 0 | 0 |
| t8 | 11 | 11 |
| t9 | 17 | 17 |
| t10 | 3 | 3 |
| t11 | 11 | 11 |
| y2 | 0 | 0 |
| y4 | 1 | 1 |

4. Diagrama de Gantt após serem efetuadas as reduções.



5. Após uma análise ao grafo, conclui-se que iria ser necessário ocorrer 7 reduções, duas na atividade 4, outras duas na atividade 6 e uma nas atividades 3, 8 e 11.

Sendo assim, somou-se os custos destas reduções tendo em conta os c_1 e c_2 que influenciavam algumas destas reduções.

$$\text{Custo} = (120 + 100) r_3 + 600 r_{41} + 400 r_{42} + 120 r_{61} + 90 r_{62} + (120 + 90) r_8 + 400 r_{11}$$

Visto que, para todas estas variáveis o número de redução foi para todas uma, então os valores de r_3 , r_{41} , r_{42} , r_{61} , r_{62} , r_8 e r_{11} são todos um.

Obtendo assim um custo de 2040 que é o mesmo obtido pelo LPSolve, sendo que se verifica que o custo da solução está correto.