

Universidade do Minho
Mestrado Integrado em Engenharia Informática
Redes de Computadores
TP3: Camada de Ligação Lógica - Ethernet e Protocolo ARP
(Parte II)

1. Objectivos

Nesta 2ª parte do trabalho, o objectivo é continuar o estudo da camada de ligação lógica, da tecnologia Ethernet e do protocolo ARP (*Address Resolution Protocol*). Pretende-se também introduzir o conceito de domínios de colisão e usar diferente equipamento de interligação de redes.

2. ARP Gratuito

Um **ARP Gratuito** envolve o envio de um ARP *request* ou ARP *reply* gratuito, i.e. um *host* faz um pedido ou uma resposta ARP sem que, segundo a especificação ARP (RFC826), haja necessidade de o fazer. Este procedimento, embora possa parecer desnecessário, aporta várias vantagens ao funcionamento da rede.

Uma vantagem imediata é permitir a detecção de conflitos de endereços IP na rede local. Assim, um ARP gratuito é usado primariamente para um *host* determinar se um outro *host* na rede tem o mesmo endereço IP que o originador do pedido. Todos os *hosts* enviam um ARP gratuito independentemente do endereço IP lhe ter sido atribuído ou não dinamicamente. Quando um *host* se liga a uma rede e recebe o endereço IP, por exemplo via servidor DHCP (*Dynamic Host Configuration Protocol*), ou mesmo quando possui um endereço IP estático, o *host* envia, pelo menos, um pedido ARP gratuito.

Adicionalmente, o envio de um ARP gratuito permite informar os *hosts* e/ou *switches* da rede local sobre um endereço MAC particular, i.e. equivale a anunciar um novo endereço MAC para que todos os sistemas na rede possam actualizar as suas tabelas ARP.

Arranque o Wireshark na sua máquina nativa e inicie a captura de dados. Desligue e volte a ligar a sua ligação à rede local Ethernet, ou force o pedido de atribuição de um novo endereço IP à interface em uso. Pare a captura de tráfego. Utilize o filtro de visualização ARP para facilitar a identificação dos pacotes respectivos.

1. Identifique um pacote de pedido ARP gratuito originado pelo seu sistema. Verifique quantos pacotes ARP gratuito foram enviados e com que intervalo temporal?
2. Analise o conteúdo de um pedido ARP gratuito e identifique em que se distingue dos restantes pedidos ARP. Registe a trama Ethernet correspondente. Qual o resultado esperado face ao pedido ARP gratuito enviado?

3. Domínios de colisão

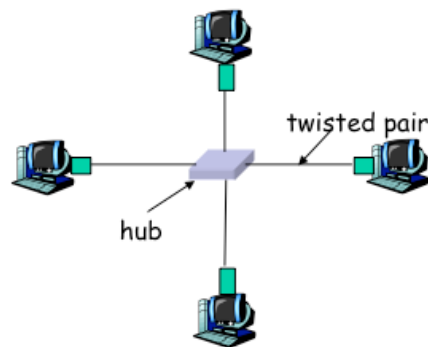
Uma rede local onde existam vários equipamentos ligados através de um meio partilhado comum constitui o que é denominado um domínio de colisão. Esta designação decorre da possibilidade de vários *hosts* poderem coincidir temporalmente no envio de uma trama, causando uma interferência mútua (colisão) que deteriora as tramas originalmente enviadas.

Num domínio de colisão, apenas um dispositivo pode transmitir num determinado instante e os restantes ficam à escuta para prevenir colisões. Por esse facto, a largura de banda é partilhada entre os diversos dispositivos. Na presença de uma colisão os dispositivos envolvidos têm que retransmitir a mesma trama Ethernet algum tempo depois. As normas Ethernet implementam um método de controlo de acesso ao meio denominado CSMA/CD (estudado nas aulas teóricas), que prevê a resolução de colisões.

Os domínios de colisão existem em segmentos de rede com equipamentos interligados via *hubs* partilhados (repetidores) e também em redes sem fios (Wi-Fi).

As redes mais modernas usam comutadores de rede (*switches*) para eliminar as colisões. Conectando cada dispositivo a uma porta do comutador, cada porta constitui um domínio de colisão (se a comunicação for *half-duplex*) ou são eliminados se a comunicação for *full-duplex*.

Construa uma topologia no emulador CORE com um *Laptop* (n1) e três servidores (n2, n3, n4) interligados através de um *hub* (repetidor).



1. Faça ping de n1 para n4. Verifique com a opção `tcpdump` como flui o tráfego nas diversas interfaces dos vários dispositivos. Que conclui?
2. Na topologia de rede substitua o *hub* por um *switch*. Repita os procedimentos que realizou na pergunta anterior. Comente os resultados obtidos quanto à utilização de *hubs* e *switches* no contexto de controlar ou dividir domínios de colisão. Documente as suas observações e conclusões com base no tráfego observado/capturado.

4. Relatório do trabalho realizado

O relatório do TP3 deve incluir:

- uma secção de "Questões e Respostas" relativas às Partes I e II do enunciado (inclua a questão, o output obtido (sempre que aplicável) e a resposta justificada).
- uma secção de "Conclusões" que autoavale e resuma os resultados da aprendizagem nas várias vertentes estudadas no trabalho.

O relatório pode seguir o mesmo formato adoptado no ensaio escrito (LNCS) ou então um formato livre que facilite a inclusão dos resultados obtidos, e ser submetido na plataforma de elearning ****obrigatoriamente**** com o nome RC-TP3-PL<TurnoGrupo>.pdf (por exemplo, RC-TP3-PL11.pdf para o grupo PL11) até ao **** final** do dia da aula ****** estipulada para conclusão do trabalho (semana de 27.11.2017).