

Ficha Prática #04

4.1 Objectivos

1. Aprender a especificar Use Case com Diagramas de Sequência de Sistema
2. Treinar o desenho de Diagramas de Sequência no Visual Paradigm

4.2 Exercícios

Para os exercícios abaixo propostos desenvolva **Diagramas de Sequência de Sistema** (DSS) que especifiquem o comportamento descrito nos Use Case.

4.2.1 Editar Calendário

Desenvolva o DSS do Use Case *Editar Calendário* apresentado na Tabela 4.1 (apresentada na página 14).

4.2.2 Submeter Proposta

Desenvolva o DSS do Use Case *Submeter Proposta* apresentado na Tabela 4.2 (apresentada na página 14).

4.2.3 Exercícios da Ficha 2

Desenhe DSS para os Use Case que especificou quando resolveu a Ficha Prática 2.

Tabela 4.1: Editar calendário

Brief Description	Editar Calendario		
Preconditions	Calendario nao vazio		
Post-conditions			
Flow of Events		Actor Input	System Response
	1		«include» autenticar utilizador
	2	Indica UC e epoca do exame	
	3		Obtem informacao
	4		Apresenta informacao (data, hora e salas)
	5	Altera informacao	
	6		Regista alteracoes com sucesso
	7		Confirma
Alternativa 1 (passo 3) [sem informacao]		Actor Input	System Response
	1		Cria novo exame
	2		regressa a 4
Excepção 1 (passo 6) [salas insuficientes]		Actor Input	System Response
	1		Informa sobre impossibilidade de alterar

Tabela 4.2: Submeter Proposta

Use Case	Submeter Proposta		
Brief Description	O actor submete uma proposta de tema de mestrado		
Preconditions			
Post-conditions	Proposta fica registada		
Flow of Events		Actor Input	System Response
	1		<<include>> Autenticar proponente
	2		Pede informacoes sobre proposta
	3	Indica mestrado, responsavel, titulo da proposta e ficheiro	
	4		Verifica que responsavel e interno
	5		Pergunta se quer indicar projecto
	6	Indica projecto	
	7		Efectua registo
Alternativa 1 (passo 4) [responsavel externo]		Actor Input	System Response
	1		Verifica que responsavel e externo
	2		Pede identificacao da entidade
	3	Fornece identificacao da entidade	
Alternativa 2 (passo 6) [actor nao pretende indicar projecto]		Actor Input	System Response
	1	Informa que nao quer indicar projecto	
	2		Regressa a 7
Excepção 1 (passo 2) [Autenticacao falha]		Actor Input	System Response
	1		Informa sobre falha na autenticacao