

## PRÉ-PROCESSADOR DE LATEX

O segundo enunciado do projeto prático é muito semelhante ao enunciado 3. A diferença reside apenas no tipo de documento, que neste caso, em vez de html, é latex. Assim sendo, utilizamos as mesmas técnicas para a resolução do problema nomeadamente start conditions (inclusivas), e a mesma estrutura para a linguagem de anotação (#nome para declarar o início da secção de texto à qual se aplica uma propriedade, e ## para sinalizar o fim da secção).

Primeiramente, ativamos a stack do Flex e criamos a main com o menu e tudo necessário ao seu funcionamento (incluindo o FILE \*output).

```
int main(int argc, char* argv){  
    if (argc==1){  
        printf("ERRO. Não introduziu ficheiro de input.\n");  
        return 0;  
    }  
  
    printf("\n Escolha umas das seguintes opções:\n");  
    printf("    1 -> Imprimir output no terminal\n");  
    printf("    2 -> Criar ficheiro com output\n");  
    printf("    3 -> Sair\n");  
  
    c = getchar(); printf("\n");  
  
    yyin = fopen(argv[1], "r");  
  
    if (c == '1')  
        output = stdout;  
  
    if (c == '2')  
        output = fopen("output.tex", "w");  
  
    if (c == '3')  
        return 0;  
  
    yylex();  
  
    fclose(output);  
  
    return 0;  
}
```

De seguida, ponderamos quais as start conditions seriam necessárias já que, ao contrário de html, em latex as marcas de fecho são quase sempre chavetas o que simplifica o processo.

Com isto em mente, criamos a start condition CLOSE que será utilizada em todos os casos relativos à formatação do texto (negrito, sublinhado, itálico e os vários níveis de título).

```
%%  
/* fechar chavetas */  
<CLOSE>"##" {fprintf(output, "}"); yy_pop_state();}
```

start condition close

```

/* negrito */
"#b"    {fprintf(output, "\\textbf{"); yy_push_state(CLOSE);}

/* itálico */
"#i"    {fprintf(output, "\\textit{"); yy_push_state(CLOSE);}

/* sublinhado */
"#u"    {fprintf(output, "\\underline{"); yy_push_state(CLOSE); }

/* título nível 0 */
"#h0"   {fprintf(output, "\\chapter{"); yy_push_state(CLOSE); }

/* título nível 1 */
"#h1"   {fprintf(output, "\\section{"); yy_push_state(CLOSE); }

/* título nível 2 */
"#h2"   {fprintf(output, "\\subsection{"); yy_push_state(CLOSE); }

/* título nível 3 */
"#h3"   {fprintf(output, "\\subsubsection{"); yy_push_state(CLOSE); }

/* título nível 4 */
"#h4"   {fprintf(output, "\\paragraph{"); yy_push_state(CLOSE); }

/* título nível 5 */
"#h5"   {fprintf(output, "\\subparagraph{"); yy_push_state(CLOSE); }

```

exemplos da sua utilização

Por outro lado, no que toca às listas, tivemos que utilizar uma abordagem diferente. A nossa linguagem de anotação cobre 3 tipos diferentes: unordered (listas não numeradas), ordered (listas numeradas) e description lists (dicionários).

Em cada um destes casos, a lista é considerada uma secção. Cada secção abre e fecha com comandos específicos, por isso definimos uma start condition por cada tipo de lista.

```

/* unordered (unnumbered) list */
"#ul"   {fprintf(output, "\\begin{itemize}"); yy_push_state(UNORDLIST);}
<UNORDLIST>"##" {fprintf(output, "\\end{itemize}"); yy_pop_state();}

/* ordered list */
"#ol"   {fprintf(output, "\\begin{enumerate}"); yy_push_state(ORDLIST);}
<ORDLIST>"##" {fprintf(output, "\\end{enumerate}"); yy_pop_state();}

/* description list */
"#dl"   {fprintf(output, "\\begin{description}"); yy_push_state(DESCLIST);}
<DESCLIST>"##" {fprintf(output, "\\end{description}"); yy_pop_state();}

```

start conditions das listas

O segundo passo referente às listas, foi a criação das regras que definem cada ítem. As (un)ordered em latex usam \item ... para sinalizar cada elemento, portanto utilizamos a mesma notação e ação para ambos os casos.

```

/* list item */
"#li"   {fprintf(output, "\\item");}

```

As description lists, ou dicionários, possuem um comando diferente uma vez que é preciso identificar o termo a ser descrito. Deste modo, foi necessária a criação de uma start condition para este caso particular. Isto verifica-se uma

vez que o termo se encontra rodeado por parêntesis retos e não por chavetas, sendo impossível utilizar a start condition CLOSE previamente criada.

```
/* description list item */  
"#dli" {fprintf(output, "\\item["); yy_push_state(DLITEM);}  
<DLITEM>"##" {fprintf(output, "]; yy_pop_state();}
```