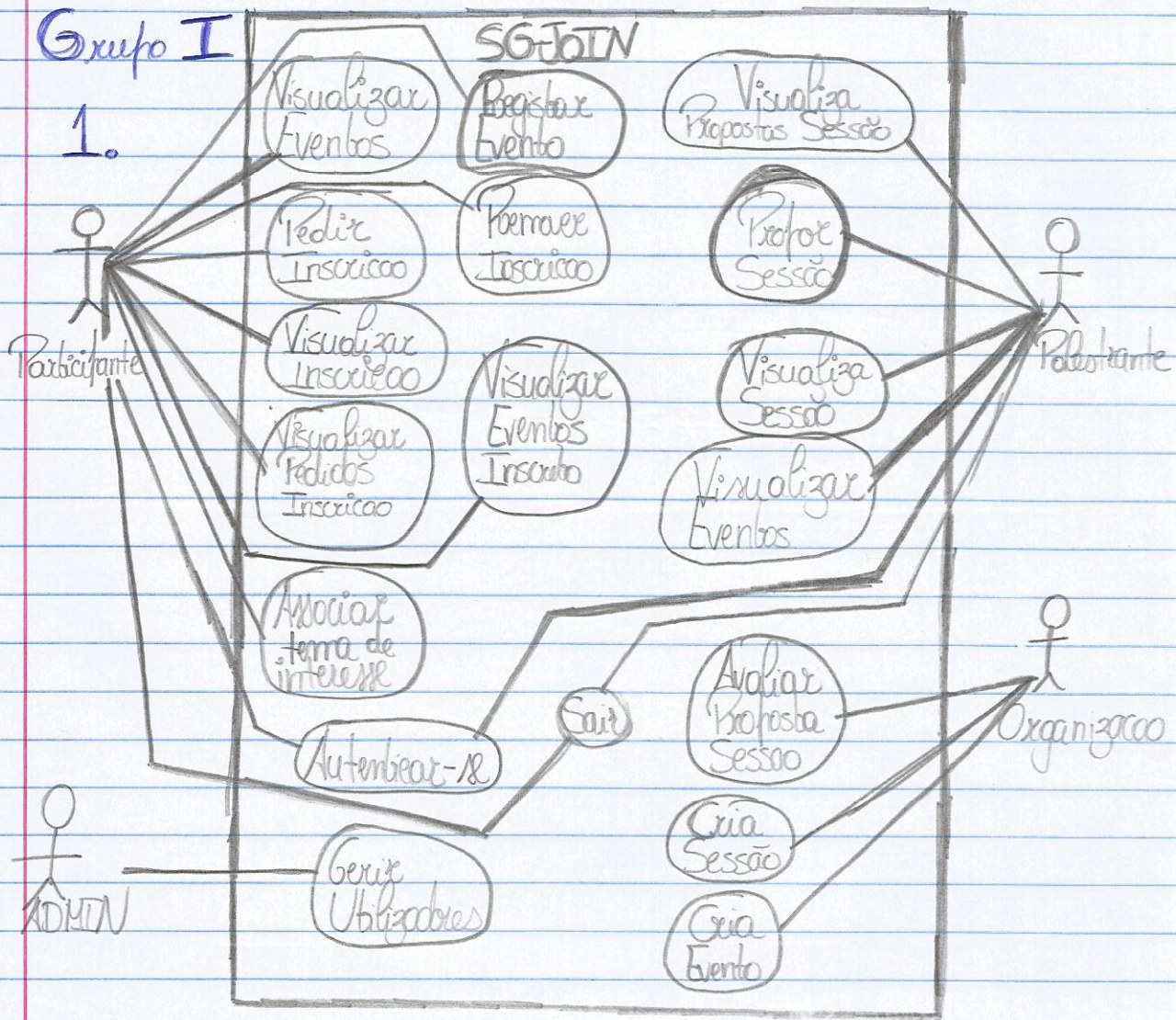


Desenvolvimento de Sistemas de Software

Seste

05/01/2016

04/01/2018



2.

Use Case: Pedir Inscrição

Pré: Participante autenticado no sistema

Pós: Inscrição efetuada numa sessão

Actor	Sistema
1. Indica evento e sessão	2. Valida evento e sessão do evento

3. Valida tema da sessão / 4. Regista Inscrição
 5. Indica inscrição efetuada com sucesso
 2.1. Informa que sessão já foi realizada

Exceção 1
 [Sessão já realizada]
 (passo 2)

Exceção 2
 [Sala completa]
 (passo 2)

Alternativa 1
 [Sessão n
 é do interesse
 do part. e
 existe sessão
 do interesse
 a mesma
 hora]
 (passo 3)

Alternativa 2
 [denia a
 sessão que
 não é do
 seu interesse]
 (passo 3.1)

2.1 Informa se se encontra completa

3.1 Informa que sessão não é do interesse do participante e informa que existem sessões dos seus temas de interesse a mesma hora, apresentando essas sessões

3.2 Seleciona uma das sessões apresentadas

3.3 Regressa a 4.

3.1.1 Indica que quer a sessão que não é do seu interesse

3.1.2 Regressa a 4

3. Participante

UI

Sistema

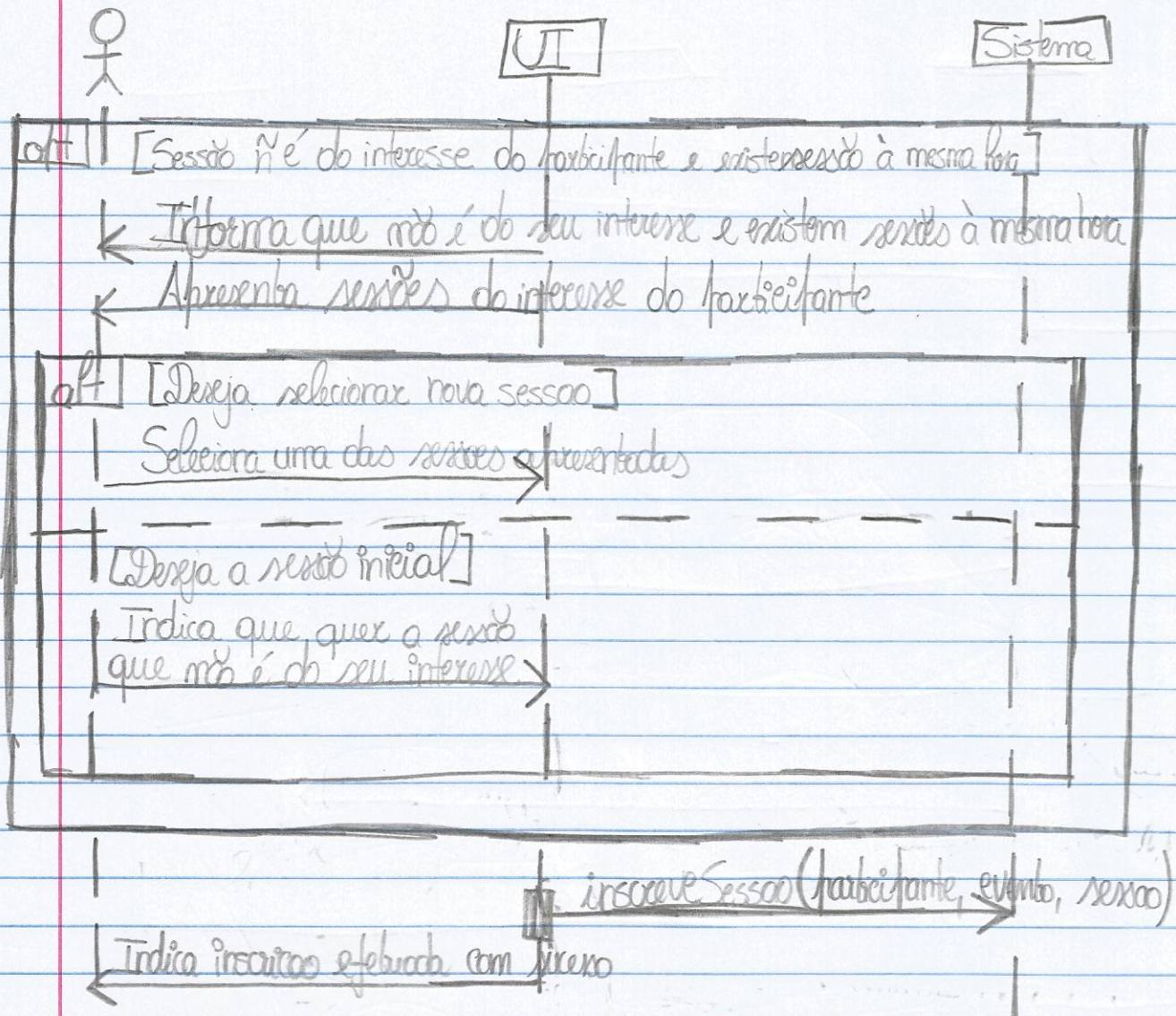
Indica evento e sessão

b := pode Inscrever (evento, sessão)

Qual [Sessão já realizada]
 Informa que sessão já foi realizada

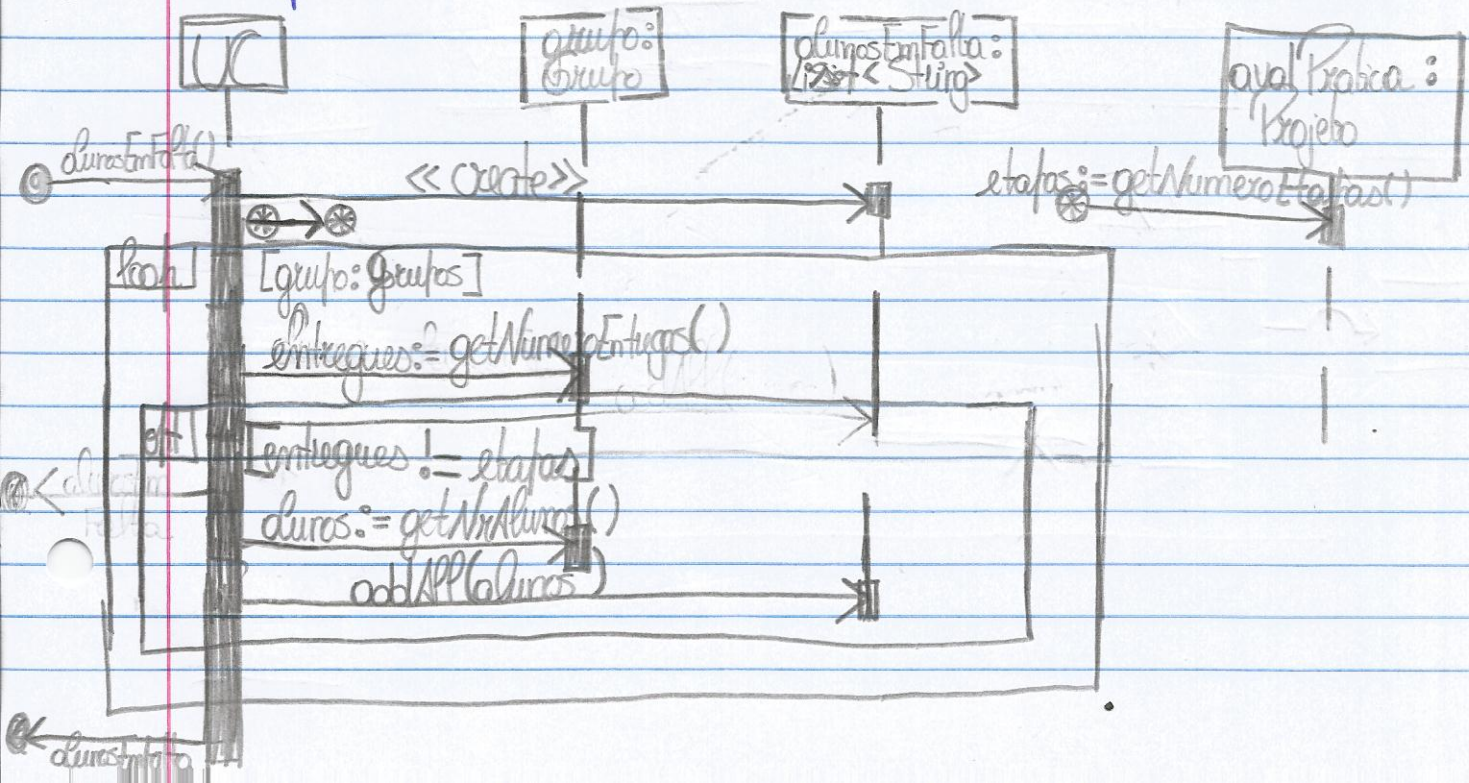
[Sala Completa]
 Informa que sala se encontra completa

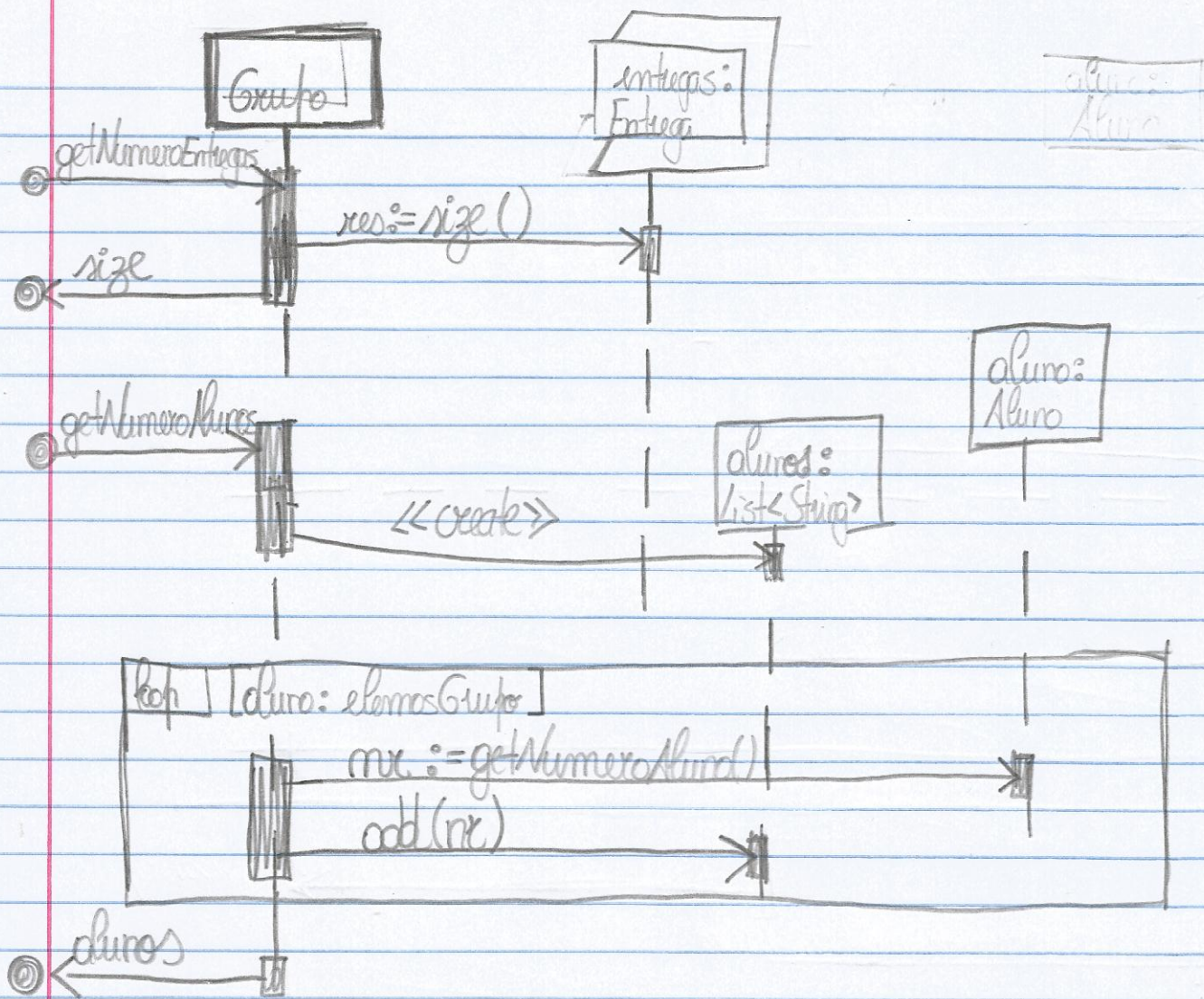
valida tema (participante, evento, sessão)



ABRI SE CALHAR ERA NECESSARIO VER SE ESTAVA REGISTADO NO EVENTO!

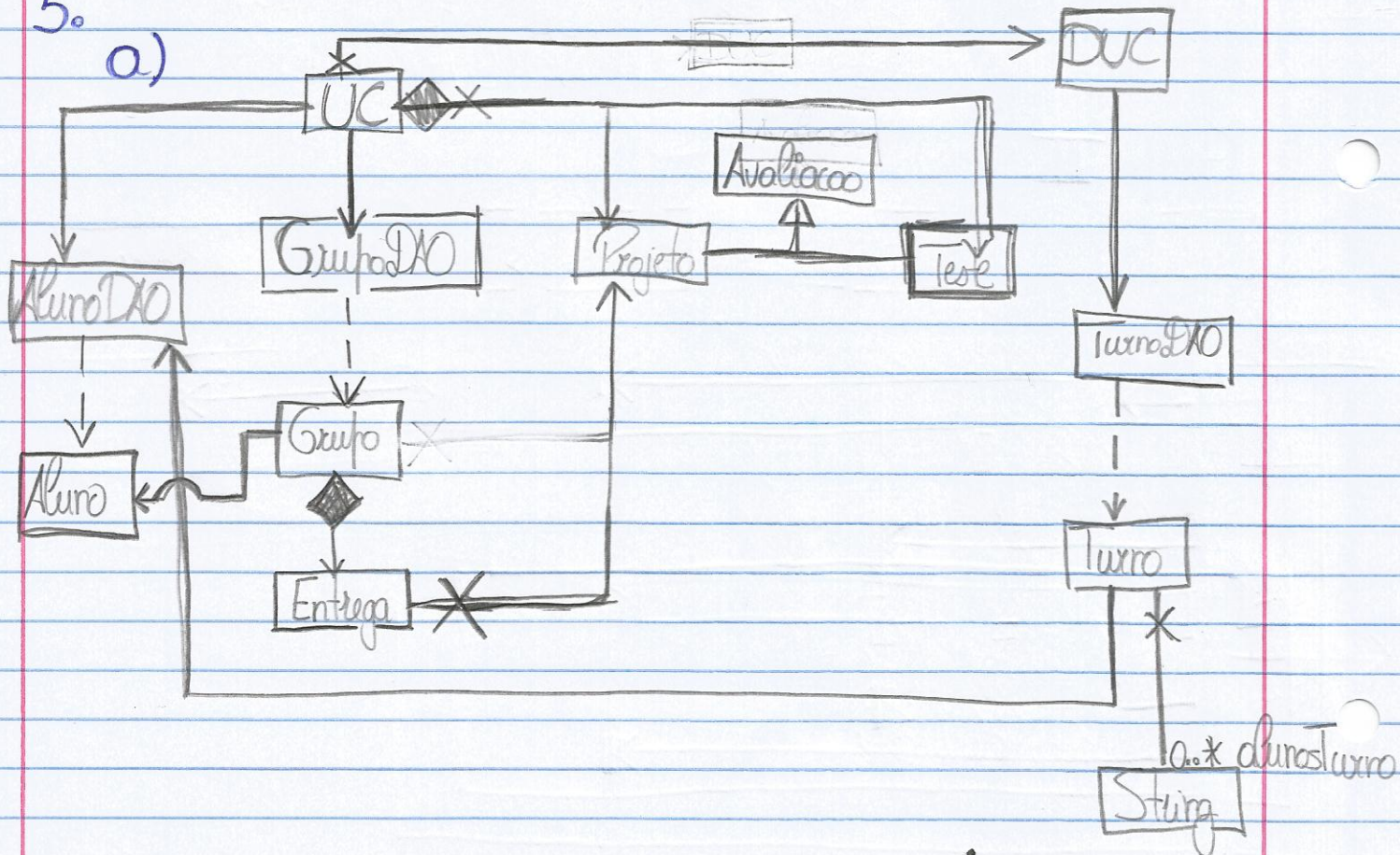
Grupo II





5.

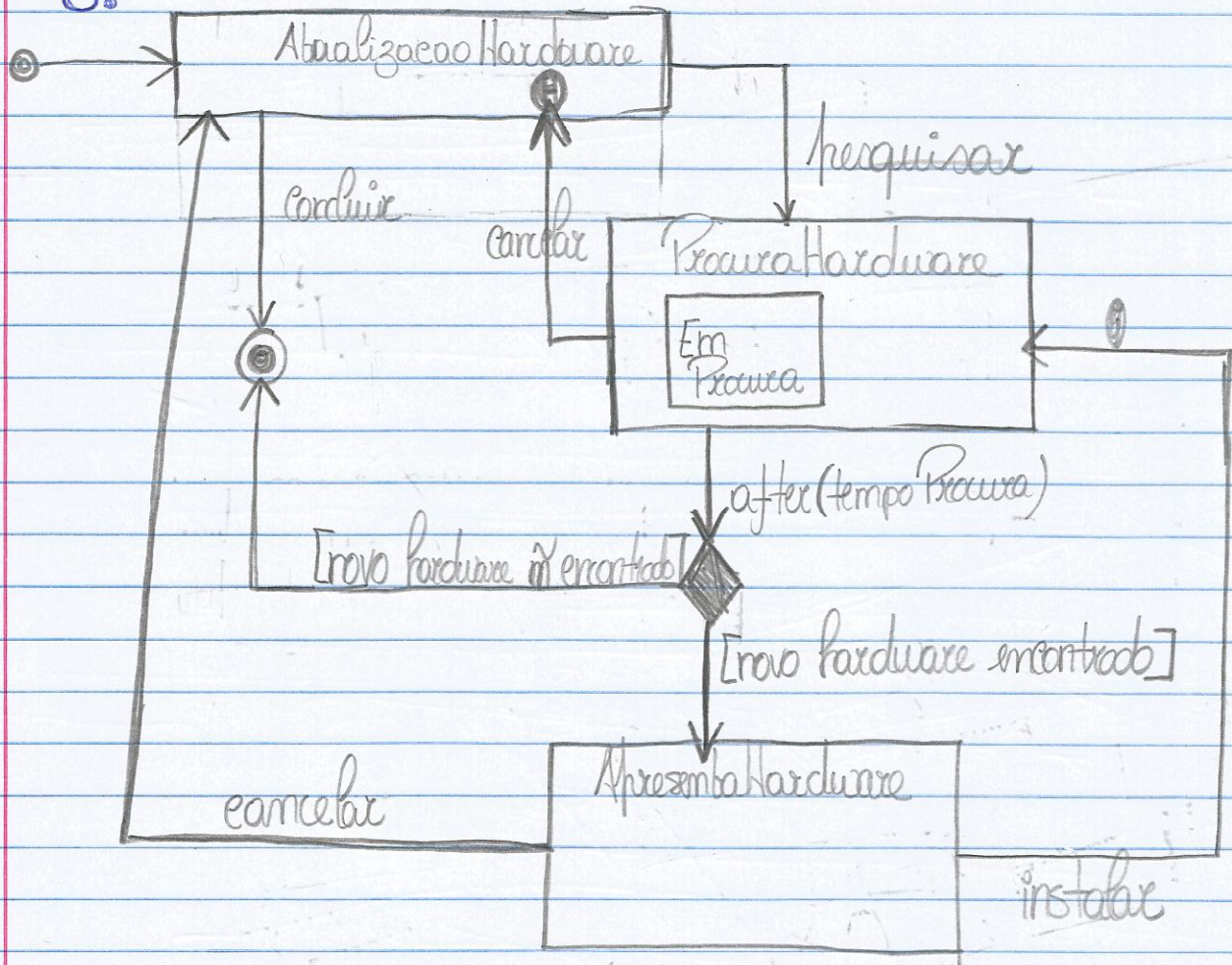
a)



b) Não terá influência nenhuma.

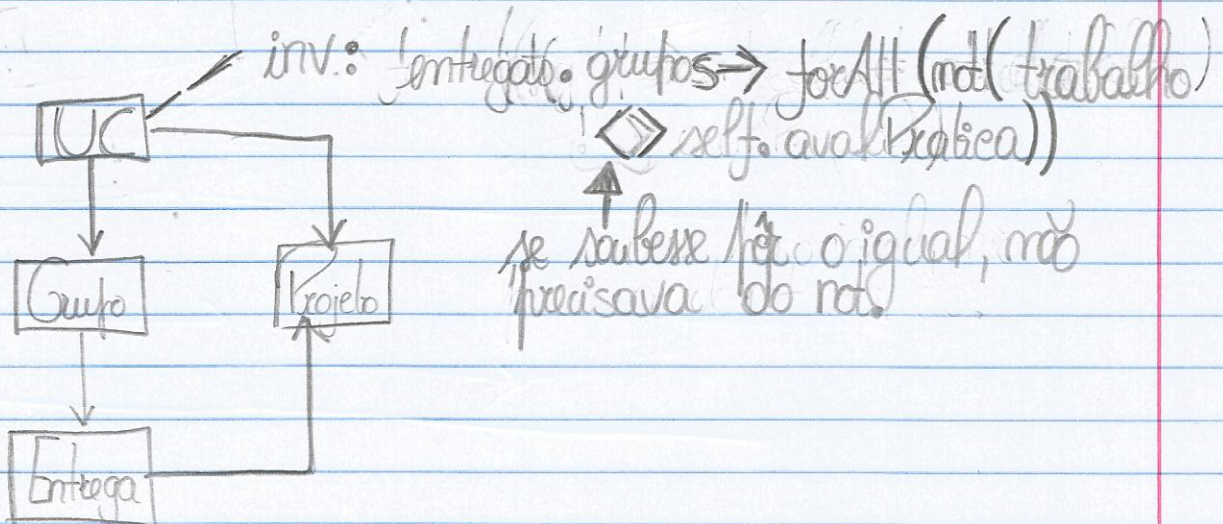
Grupo III

6.



7.

(a)



(b)

Poderá ser visto que utiliza apenas linguagem OCL.