



Proposta do Projeto 1
EC48B-C71 - Programação Web Back-End

Prof. Monique Emídio de Oliveira Prof. Willian Massami Watanabe

1 Descrição do projeto

O Projeto 1 da disciplina **Programação Web Back-End** trata-se do desenvolvimento de um conjunto de classes (biblioteca) de acesso a SGDBs, utilizando Node.js. As classes devem representar entidades de um banco de dados e implementar métodos de inserção/busca/deleção dos dados no SGDB. As classes a serem implementadas devem ser associadas a uma temática selecionada por cada equipe.

Cada equipe deve selecionar para implementar em seu projeto uma das seguintes temáticas:

- streaming de vídeos (como Youtube), com foco em armazenamento e busca de vídeos;
- e-commerce (como o MercadoLivre), com foco em armazenamento e busca de produtos em uma loja;
- micro-blogging (como o Twitter), com funcionalidades de publicação e busca de postagens;
- mensagens instantâneas (como o Whatsapp), envio de mensagens entre usuários;
- agenda eletrônica (como o Google Calendar), armazenamento e busca de eventos em um calendário;
- serviço de busca (como o Google), armazenamento e busca de websites com base em palavras chave;
- armazenamento de fotos (como o Google Fotos), armazenamento e busca de fotos em álbuns;
- serviço de entregas (como o iFood), realização de pedidos, aprovação nas lojas e envio para os clientes.

O projeto deve envolver a definição das classes necessárias para armazenar as informações no banco de dados. As classes devem implementar rotinas de tratamento e log de erros/excessões no sistema.

O projeto poderá ser desenvolvido em equipes de até 2 pessoas.

2 Critérios de avaliação

Qualquer biblioteca utilizada não aprovada previamente pelo professor será desconsiderada da avaliação. Se for constatada cópia de artefatos de outros projetos, será atribuída nota zero e o projeto não poderá passar pela etapa de recuperação de nota.

Os projetos devem contemplar pelo menos 3 classes de armazenamento (coleções ou tabelas no banco de dados) da temática selecionada.

Os critérios de avaliação desse projeto são definidos a seguir:

- Implementação dos casos de uso da temática selecionada no projeto;
- Verificação de preenchimento de campos obrigatórios;
- Tratamento de excessões lançadas pelas bibliotecas;
- Armazenamento de arquivos de log com as excessões capturadas.

3 Recuperação de nota

Após a entrega do PROJETO 1, o projeto será avaliado e será definida uma nota para as entregas.

Será definido um prazo de recuperação de nota, onde os professores definirão melhorias para serem implementadas nos projetos para recuperar a nota das entregas.