CURRICULUM VITAE

NOHAM AGOUNINE

Jeune étudiant de bientôt 20 ans, je suis un jeune développeur enthousiaste et motivé à l'idée d'apprendre de nouveaux langages de programmation et de nouvelles façons de travailler! Je suis autonome, social, discipliné et rigou<u>reux</u>



- PHP
- SQL
- C++
- JavaFX Python
- Java
- CSS
- IS

COMPÉTENCES

Autonomie | Sociabilités Compréhension | Adaptabilité

INFORMATIONS **PERSONNELLES**

06 67 24 57 56.



12 avenue Studea Louis Weil



agouninenohampro@gmail.com



Permis de conduire : oui



Secrétaire du BDE et participation a l'organisation de nombreux évènement

LANGUES

Anglais | Espagnol

CENTRES D'INTÉRÊT

Cinéma Développement Web Photographie



PROJETS RÉALISÉS

GameJam

DÉVELOPPEMENT D'UN JEU EN PYTHON - BUT INFO 21EME ANNÉE

Marathon de programmation informatique, la gestion du temps était crucial pour arriver au bout du projet, ainsi que l'organisation des différentes tâches et la répartition de celles-ci.

Application de gestion d'événements

SAE FINAL - BUT INFO 1ER ANNÉE

Réalisation d'une application de gestion d'événement, une gestion de l'organisation du travail était obligatoire afin d'arriver au terme de ce projet. Utilisation de Java et JavaFX pour concevoir et développer l'application

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stagiaire au Laboratoire G2Elab

LABORATOIRE G2ELAB, GRENOBLE AVRIL 2024 - JUIN 2024

Durant ces 10 semaines de stages, j'ai effectuer une montée de version d'une application client-serveur codée sous Codelgniter 3 et Bootstrap 4. Je devais aussi rendre cette application paramétrable en la rendant dépendante de sa base de données.

Employé de Rayon

BESSON CHAUSSURES ÉTÉ 2022, ÉTÉ 2023

Réception des colis du magasin afin de les mettre en rayon, accueil et conseil de la clientèle en fonction de leur besoin, maintiens de l'ordre global du magasin (rangement) et nettoyage du magasin en fin de iournée.

FORMATION

IUT 2, Grenoble, 2022 - 2025

BUT Informatique, En cour

Lycée la Pléiade, Pont de Cheruy, 2019-2022

BAC TECHNOLOGIQUE, OPTION STI2D