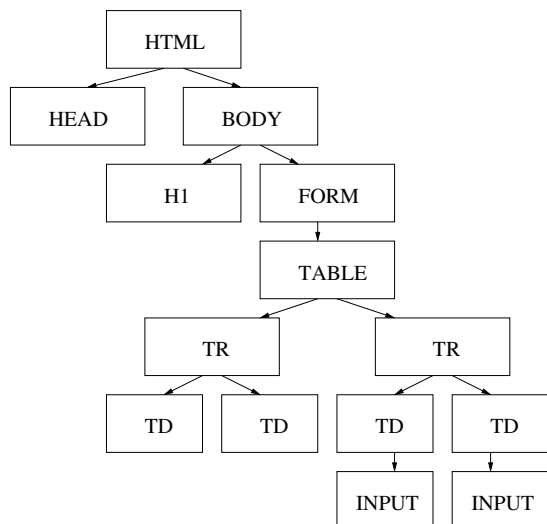


EXAMEN

Exercice I (HTML pur)

- 1) Écrire un fichier HTML “contact.html” (il doit être validé par le W3C !) dont la représentation sous forme d’arbre est :



- 2) Dessiner la représentation sous forme d’arbre du fichier “manchot.html” disponible à l’adresse : <http://wim11.zzzz.io/exam/html/>
- 3) Modifier “manchot.html” afin que :
- a) Chaque paragraphe ait un identifiant, mais tous la même classe,
 - b) les liens pointent vers les bon sites,
 - c) la page ait un titre (balise “title”),
 - d) les balises “img” contiennent chacune une image de manchot (disponible sur <http://wim11.zzzz.io/exam/html/>).
- 4) Reprenez le fichier “contact.html” (ou repartez de zéro si vous n’avez pas réussi) et complétez le afin que son affichage soit semblable à l’image sur <http://wim11.zzzz.io/exam/html/contact.jpg>

Exercice II (CSS)

Reprenez votre fichier “manchot.html” de l’exercice 1. Cet exercice est cependant indépendant du précédent.

- 1) écrivez des sélecteurs CSS (qui ne mentionneront pas les identifiants) permettant de sélectionner les éléments suivants :
- a) Toutes les balises, profitez-en pour écrire une règle CSS qui supprime toutes les marges (intérieure et extérieure)..
 - b) tous les “article” contenus dans une “section”,
 - c) les titres “h2”, fils directs d’une section,
 - d) le premier “article” de chaque “section”,
 - e) la balise de classe “myClass” et celle d’identifiant “myID”,
 - f) les “articles” sur laquelle est le pointeur de la souris.
- 2) Attention, cette question peut prendre du temps à répondre parfaitement. Ne cherchez pas à avoir un rendu parfait, mais propre : que l’on puisse redimensionner la page sans qu’une barre de défilement horizontale apparaisse par exemple. Si vous avez terminé les autres questions, vous pourrez revenir sur celle-là !
- À partir des captures d’écran disponible sur <http://wim11.zzzz.io/exam/css/>, écrivez un fichier “manchot.css” afin que la page “manchot.html” s’affiche comme sur la capture.

- 3) Ajoutez à “manchot.css” une “MediaQuery” afin que si la taille d’écran est inférieure à 640 pixels, l’affichage du menu (en haut) se fait comme sur la capture d’écran nommée mq.jpg.

Exercice III (Git)

Vous avez déjà tapé les commandes suivantes :

- `$ mkdir exam ; cd exam ; git init`
 - vous avez créé un fichier README :
- ```
$ emacs README
```

Questions :

- 1) Quelle-s information-s nous apporte git si on tape “git status” ?
- 2) Quel-s est-sont la-les commande-s pour à effectuer pour committer l’ajout de “README” ?

On souhaite maintenant contribuer au projet dont le git est hébergé à l’adresse :

“[https://dwarves.iut-fbleau.fr/git/monnerat/controle\\_wim.git](https://dwarves.iut-fbleau.fr/git/monnerat/controle_wim.git)”.

- 3) Quelle commande faut-il taper si l’on veut avoir un dépôt git sur son ordinateur, clone de celui sur le serveur ?
- 4) Comment envoyer ses propres commit sur le serveur ?
- 5) Si un autre collaborateur modifie le dépôt, comment récupérer ses changements ?
- 6) Bonus : que fait “git pull –rebase” ?

### Exercice IV (Javascript)

- 1) Ecrivez un fichier HTML “compteur\_clic.html”, qui affiche l’image “0.jpg” disponible sur <http://wim11.zzzz.io/exam/javascript/>. Rajouter du javascript (soit à l’intérieur du fichier HTML, soit dans un fichier séparé et “lié”) afin que lors du clic sur l’image, celle-ci passe d’un chiffre au suivant (et boucle de 9 vers 0).
- 2) Écrivez un script qui rajoute un item (balise “li”) à la fin de toutes les listes à point (balise “ul”), contenant un texte que vous choisirez (par exemple : “la réponse D”)..