

QUESTIONÁRIO – TRANSMISSÃO DE DADOS

1. A principal diferença entre os modos half-duplex e o full duplex é:

- a) O modo half-duplex opera em modo unidirecional, enquanto o full duplex opera em modo bidirecional.
- b) O modo half-duplex transmite metade dos dados por vez, enquanto o modo full duplex transmite todos os dados por vez.
- c) No modo half-duplex dois dispositivos não podem transmitir e receber dados ao mesmo tempo, enquanto no modo full duplex isto é possível.
- d) O modo full duplex oferece o dobro da taxa de transferência do modo half-duplex.

2. Redes normalmente utilizam transmissões do tipo:

- a) banda base
- b) banda larga
- c) multicanal
- d) broadcast

3. Qual das duas conexões oferece maior desempenho, ponto a ponto ou barramento?

- a) Barramento
- b) Ponto a ponto

4. Uma mensagem do tipo broadcast:

- a) Utiliza várias frequências de transmissão
- b) Serve para aumentar o desempenho
- c) É destinada a todos os dispositivos conectados ao barramento
- d) Estabelece uma conexão entre dois pontos

5. Uma conexão em barramento traz um problema inerente chamado

- a) Multiplexação
- b) Contenção
- c) Multicast
- d) Baixo desempenho

6. A sincronia entre o transmissor e receptor em redes é feita:

- a) Através de sinal de clock externo
- b) Através de sincronia fora de banda
- c) Através de sincronia em banda
- d) Através de pacotes de controle

7. Em redes locais, dados precisam ser codificados antes de serem transmitidos no meio para:

- a) haver criptografia
- b) evitar a presença de muitos 0s e 1s em sequência e criar um sistema de sincronia
- c) Aumentar a confiabilidade da rede
- d) haver garantia de entrega dos dados

8. O processo de converter dados digitais em analógicos para transmissão no meio chama-se:

- a) Modulação
- b) Multiplexação
- c) Codificação
- d) Contenção

9. A transmissão paralela é sempre mais rápida do que a transmissão em série:

- a) Verdadeiro
- b) Falso

10. Um pacote de dados normalmente contém estruturas com os seguintes nomes:

- a) Clock e dados
- b) Cabeçalho, dados e rodapé
- c) Dados e controle
- d) Sincronia e dados

11. Em uma rede confiável:

- a) As conexões são seguras
- b) Há garantia que os dados dentro do pacote estão íntegros
- c) Há garantia que o pacote foi entregue ao destinatário
- d) Há garantia que os pacotes serão entregues em ordem

12. O recebimento de pacotes é confirmado através de um pacote de controle chamado:

- a) SYN
- b) PSH
- c) RST
- d) ACK

13. Da lista a seguir, qual opção não é um sistema de detecção de erros?

- a) Redundância
- b) Checksum
- c) CRC
- d) Paridade

14. Qual é a principal característica de uma rede por comutação de circuito?

- a) Velocidade
- b) Orientação à conexão
- c) Previsibilidade
- d) Roteamento

15. Uma rede que permite que seus pacotes cheguem fora de ordem é classificada como:

- a) Probabilística
- b) Determinística

16. Uma taxa de transferência de 100 Mbps equivale a:

- a) 10 MB/s
- b) 12,5 MB/s
- c) 12,5 MiB/s
- d) 100 Mbaud

17. Uma taxa de transferência de 150 kiB/s equivale a:

- a) 1,2 Mbps
- b) 1,5 Mbps
- c) 1.228.800 bps
- d) 1,17 Mbps

18. O que é largura de banda?

- a) Taxa de transferência máxima teórica de um canal.
- b) A quantidade de bits que são transferidos por vez em um canal.
- c) O clock que é utilizado em um canal.
- d) A frequência que é utilizada em um canal.

19. Um fator que influencia na taxa de transferência é:

- a) A proporção entre cabeçalhos e dados em um pacote
- b) Ruído no canal
- c) Uso do método de contenção
- d) Todas as respostas

20. O comando Ping mede:

- a) RTT
- b) A largura de banda
- c) A taxa de transferência
- d) A latência

21. Normalmente habilitamos QoS em uma rede local para obtermos:

- a) Confiabilidade
- b) Classes de tráfego
- c) Disponibilidade
- d) Segurança

22. A principal diferença entre o link de uma empresa de telecomunicações com a Internet em uma residência em comparação a um datacenter é:

- a) a segurança
- b) a taxa de transferência
- c) a confiabilidade
- d) o SLA