

# Dot Breeder 기획서

---

## 1 개요

### ■ 게임 개요

- 게임 제목: Dot Breeder
- 장르: 2D 탐류, 육성 어드벤처
- 플랫폼: PC
- 등급: 전체 이용가 / E 등급
- 타겟층: 아기자기한 그래픽의 자극적이지 않는 게임을 좋아하는 사람
- 개발 툴: Unity / Photoshop

## 2 게임 플레이

### ■ 게임 목표

- 4 마리의 '도트'를 모두 육성시키자
- 맵에 숨어있는 '데이터 조각'을 모으자

### ■ 육성 방법

- 채집: 채집 자원과 상호작용을 통해 '픽셀 조각' 획득.
- 조합: 픽셀 조각으로 건축물 및 아이템 제작.
- 교육: DDR 형식 미니게임을 통해 도트의 스킬 스탯 증가.
- 던전: 4 가지 종류의 미니게임을 통해 성장 아이템 획득.

#### ■ 성장 조건

- 플레이어는 채집, 조합, 교육, 던전을 통해 도트를 육성한다.
- 해당 단계의 성장 조건을 만족해야 그 단계로 성장이 가능하다.

단계	성장 조건
1	초기 상태
2	총 픽셀 조각 수 20 이상, 건축물 1 제작 완료
3	총 픽셀 조각 수 60 이상, 스킬 스탯 10 이상, 건축물 2 제작 완료
4	총 픽셀 조각 수 140 이상, 성장 아이템 1 보유, 건축물 3 제작 완료
5	총 픽셀 조각 수 300, 스킬 스탯 50 이상, 성장 아이템 2 보유, 건축물 4 제작 완료

### 3 게임 요소

#### ■ 도트

- 정의: 플레이어가 육성해야 할 주체이다.
- 종류: 4 개의 섬에서 한 마리씩 등장한다.

#### ■ 픽셀조각

- 정의: 채집 활동을 통해 획득 가능한 재료 아이템이다.
- 종류: 레드, 그린, 블루 세 종류이다.
- 용도: 아이템 제작 및 건축물 제작에 쓰인다.

#### ■ 데이터 조각

- 정의: 맵 곳곳에 있는 오브젝트이다.
- 용도: 상호작용시 획득 가능하다. 모든 데이터 조각을 모을 시에 히든 엔딩을 볼 수 있다.

### 4 플레이 링크

- YOUTUBE: [https://youtu.be/PVJ\\_bGStmKI](https://youtu.be/PVJ_bGStmKI)