**퀘스트**

Q1) “근처를 둘러보자”

* 퀘스트 설명: 근처를 돌아다니며 도움이 될 만한 것을 찾아보자. (0/8)
* 클리어 조건: 숲 – 1의 느낌표 말풍선을 8개를 모두 확인하자, “조합기를 고치자” 퀘스트 완료
* 보상: 숲 – 2 이동 가능
* 느낌표 말풍선: 채집자원 돌, 픽셀조각, 팻말, 호수, 건물 잔해, 망가진 조합기, 그루터기, 데이터 조각.

Q2) “조합기를 고치자”

* 퀘스트 설명: 픽셀조각을 모아 조합기를 고치자 (R 0/10, G 0/10, B 0/10)
* 클리어 조건: R 10개, G 10개, B 10개의 픽셀조각을 모아 망가진 조합기로 돌아가자.
* 보상: 개조된 조합기 획득

Q3) “데이터 조각을 모으자

* 퀘스트 설명: 맵 이곳저곳에 있는 데이터 조각을 모으자 (0/10)
* 클리어 조건: 맵에 숨겨져 있는 데이터 조각 10개를 모두 모으자.
* 보상: 히든 엔딩 오픈
* 데이터 조각을 획득할 때마다 TAP)데이터조각의 내용이 해석된다.

Q4) “의문의 생명체?”

* 퀘스트 설명:
* 클리어 조건:
* 보상: 도트 획득, 도트 상태창 오픈, 조합법 1단계 획득.
* 숲 – 2 맵으로 이동

Q5) “도트를 육성시키자”

* 퀘스트 설명: 도트가 있을지도 모르니 모두 찾아 육성완료 시키자
* 클리어 조건: 숲 도트 5단계 달성
* 보상: 사막 섬 다리 오픈

Q6) “다른 도트들을 찾아 육성시키자”

* 퀘스트 설명: 다른 섬에도 도트가 있을지도 모르니 모두 찾아 육성완료 시키자 (0/4)
* 클리어 조건: 4마리의 도트를 모두 육성완료 시키자.
* 보상:

숲-1 오브젝트에 설명 추가하기

오브젝트에 사람의 손길이 닿은 지 오래 되어 보이는 ㅇㅇ이다. 추가하기.

<숲-2 이동시 출력>

나: 아까 그 곳에는 사람의 흔적은 안보였지.

이 숲에는 나 혼자만 있는 건가? 도대체 여긴 어디인 거야.

<도트 상호작용시 출력>

나: 응?

의문의 생명체: 움!

나: 검은 털로 뒤덮여있고 ㅇㅇㅇ 같이 땡그란 눈동자를 가진 생명체다. (도트 생김새 묘사 추가)

이 검은 생명체는 가까이 다가와 내 다리(종아리)에 얼굴을 문질렀다.

귀여워!

그 모습을 보고 쓰다듬어 주기 위해 쭈그려 앉는 순간…

나: …! (플레이어 놀란 표정)

검은 생명체는 튀어 올라 내 주머니를 낚아채 갔다.

나: 검은 생명체는 주머니 속의 픽셀조각을 꺼내 조각 주위를 폴짝 폴짝 뛰어다녔다.

검은 생명체: 움! 움! 움!

나: 저 조각을 좋아하는 걸까?

몇 바퀴를 정신없이 뛰어다닌 검은 생명체는 픽셀조각을 있는 힘껏 물어봤지만 딱딱한 픽셀 조각을 부시기에는 역부족이었다.

검은 생명체: 웅… (시무룩)

나: 픽셀조각을 못 먹어서 시무룩해진 건가? 바로는 못 먹을 것 같은데…

검은 생명체: /주르륵/

나: 검은 생명체의 코에서 콧물이 흘러내렸다. 추운 듯 몸을 덜덜 떨더니 흘러나온 콧물을 훌쩍였다. 마땅히 바람을 피할 곳이 있을까?

아! 아까 봤던 건물 터로 가 바람이라도 피해 있을까? 건물이 오래되어 위험하긴 해도 여기에 계속 있는 것 보다 나을 거다.

그런데 얘가 나를 따라오긴 할까? 조심스럽게 검은 생명체를 향해 두 팔을 벌렸다.

검은 생명체: 뭄…

나: 처음에는 조금 경계하는 듯 보이더니, 눈치를 보며 슬금슬금 가까이 다가왔다.

내 얼굴을 한번 쳐다보더니 내 손에 자신의 뺨을 가져다 댔다.

생각했던 것 보다 더 보드랍고 따스한 생명체였다.

앞으로 너를 도트라고 부를 게.

너랑 나 단 둘이 여기서 살아가야 하나 봐 도트야.

*컷씬. 도트와 주인공이 볼을 부비고 있는 행복한 장면 연출.*

- “의문의 생명체” 완료 보상 획득-