| 결과 보고서 | |
| --- | --- |
| **1. 프로그램 개발 요약** | |
|  | |
| a. 프로그램  설명 | 주제 :  어쩌다 여행 (축제,관광 정보제공 웹 페이지)    주제 선정 배경 :  코로나로 인하여 최근 여행을 가기 어려운 상황임  하지만 차츰 거리두기가 해제됨에 따라 어떻게  하면 좀 더 여행욕구를 독려 할지 의논한 결과  이 웹 프로젝트를 개발하기로 결정함    기획 배경 :  코로나로 인하여 시민들의 국내여행 수요가 저하됨에따라  관광 시장이 침체되었고 이를 국내여행을 통하여 도움을  드리고자 제작 |
| b. 프로그램  설명 | 목적 :  국내 여행 독려    기대효과 :  시민들의 코로나블루 극복 , 국내 관광 시장의 수요 증가 |
| c. 프로그램  대략적인  기능 | 컨셉 :  전국의 지역 축제 정보와 관광 정보 안내 웹 페이지  컨텐츠 :   1. “한국관광공사”에서 제공하는 openAPI를 통한 전국의 행사 정보 제공 2. 지역별 행사 분류 3. 행사 검색하기 4. 행사 상세 정보 보기 5. 주변 관광지 정보 제공 6. 관광지별 리뷰 작성 및 찜 기능 7. 이벤트 참여하기 |
|  | |
| **2. 개발 범위** | |
|  | |
| a. 필요 기술 | java, java servlet, html, jsp, css, javaScript, Oracle DB,  git, json , OpenAPI |
| b. 개발 환경 | **OS** :  windows    **program Language & TOOL** :  JAVA, eclipse/Spring Tool Suite, sql developer, Oracle DB, Apache Tomcat, Git Bash, StarUML    버전 :  windows10, sts-3.9.12.RELEASE, oracle database 11g  express edition, sql developer 21.4.1, jdk-11.0.13,  Apache Tomcat 9.0, git version 2.35.0.windows.1  StarUML 4.1.6 |
|
| c. 개발 인원 | 총원 :  4명 (팀장 1명 , 팀원 3명)    팀장 :  박 나 연    팀원 :  김 노 윤, 김 성 호, 김 아 림 |
| d. 회의 일정 | 날짜 :  매주 토요일, 일요일 중 하루    일시 :  오후 4시 ~오후 8시 |
|  |  |
|  | |
| **3. 개발 내용** | |
| a. 구조 | 개념도 :  [별첨 1]    메뉴 구성 :  [별첨 2] |
| b. 프로젝트  수행 절차 | 1. MVC패턴으로 JSP 파일 별로 서블릿파일 생성 2. DB에 작성된 테이블로 DTO,DAO생성 3. 개발에 차질이 생긴경우 신속히 공유 4. 공유된 내용은 공동개발로 진행 5. 본인 작업이 마무리된 경우 단톡방에 보고 6. push 전후로 단톡방에 보고 7. 팀장은 branch에 push된 내용을 merge 후 단톡방에 보고 8. 각자 pull |
| c. 기능 | 세부기능 :   1. 회원관리  * 회원 가입(유효성 검사), 회원탈퇴 기능 * 로그인/로그아웃 기능 * 마이 페이지 회원정보 수정/탈퇴 기능 * 관리자 페이지 전체 회원 조회/탈퇴 기능  1. 리뷰/찜 관리  * 행사 상세페이지 리뷰 조회, 작성, 찜추가 기능 * 마이 페이지 리뷰, 찜 조회, 수정, 삭제 기능 * 관리자 페이지 전체 회원, 리뷰 삭제기능 * 자신이 (찜,리뷰작성)한 행사 확인 기능  1. 게시판 관리  * 행사게시판 목록보기, 상세내용 조회 * 리뷰 작성, 찜 기능 * 게시글 더보기 기능(페이징) * 각 게시물별 위치 알고리즘을 통한 게시물 추천 |
| e. 용어정의 | | 메뉴이름 | 행사 | 리뷰 | 찜 | 멤버 | 이벤트 | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 메뉴코드 | fv | rv | lk | mm | ev | |
|
|  | |
| **4. 개발일정** | |
|  | |
| a. 기능별 구현  기간 | 기능:  회원가입, 로그인/로그아웃, 마이페이지, 관리자페이지,  이벤트페이지, 행사게시판 |
| b. 팀/개별  임무에 따른  일정 | ■ 공통 설계   | 제안서  (22. 2. 21 ~ 22, 2. 25) | - 팀 프로젝트 주제, 개발 도구, 개발 내용 선정  - 기능별 개념도 작성  - 개발 일정표 작성 | | --- | --- | | 요구사항명세서  (22. 2. 28 ~ 22, 3. 4) | - 유즈케이스 식별자 목록 작성  - 유즈케이스 다이어그램, 상세 작성  - 프로그램 저수준 프로토타입 제작 (작성 프로그램 : kakao oven)  - 웹 페이지 계층 구조 작성 | | 설계명세서 1주차  (22. 3. 7 ~ 22, 3. 11) | - 테이블 정의서 작성  - 개체 - 관계 다이어그램 작성  - 논리 데이터 모델 작성  - 엔티티 관계도 작성 | | 설계명세서 2주차  (22. 3. 14 ~ 22, 3. 18) | - 작성된 설계를 바탕으로 테이블 생성 및 샘플 데이터 생성  - 클래스 다이어그램 작성  - 기능별 업무 분담  박나연 : 행사 게시판  김노윤 : 관리자 페이지  김성호 : 마이 페이지  김아림 : 로그인, 로그아웃, 회원가입, 이벤트 |   ■ 기능 구현   | 프로토타입 제작  (22. 3. 21 ~ 22, 3. 25) | - kakao오븐으로 제작한 저수준 프로토타입을 통해 JSP로 고수준 프로토타입 구현 | | | --- | --- | --- | | 기능구현 1주차  (22. 3. 28 ~ 22, 4. 1) | 박나연 | - OpenApi 파싱 라이브러리 구현 | | 김노윤 | - 관리자페이지 서블릿 구현 | | 김성호 | - 마이페이지 서블릿 파일 작업 | | 김아림 | - 메인페이지 서블릿 파일 작업 | | 기능구현 2주차  (22. 4. 4 ~ 22, 4. 8) | 박나연 | - 행사 게시판 및 행사 상세 페이지 구현 | | 김노윤 | - 데이터 베이스에 맞는 DTO,DAO 제작  - 회원 리스트, 리뷰 리스트를 더미 데이터로 페이징 구현  - 오라클 전자지갑 연결을 위한 DBManager제작 | | 김성호 | - 세션에 저장되어있는 회원정보 호출 구현 | | 김아림 | - 회원가입, 로그인/로그아웃 구현  - 데이터 베이스에 맞는 DTO,DAO 제작 | | 기능구현 3주차  (22. 4. 11 ~ 22, 4. 15) | 박나연 | - 검색기능, 더보기, 주변관광지 기능구현 | | 김노윤 | - 데이터베이스와 연동해서 관리자페이지 회원조회, 리뷰조회 페이징 구현  - 임시 모달을 통한 기능 구현 | | 김성호 | - 리뷰 수정, 삭제, 찜 삭제 회원 탈퇴 구현 | | 김아림 | - 메인UI 프론트 작업  - 메인페이지 검색기능 | | 기능구현 4주차  (22. 4. 18 ~ 22, 4. 20) | 박나연 |  | | 김노윤 | - 행사게시판 찜 추가 기능 구현  - 회원 상세정보 조회 구현  - 모달창 수정후 완성 | | 김성호 | - 행사게시판 리뷰작성 및 읽기 구현 | | 김아림 | - 메인UI 프론트 작업  - 주변관광지 상세보기 | | 프로젝트 최종 통합 및 테스트  (22. 4. 21 ~ 22, 4. 22) | - 깃허브에 등록된 프로젝트 프론트/백 병합(merge)  - 병합 이후 기능테스트  - 시뮬레이션한 더미데이터 초기화 및 변경  - 최종 제출을 위한 프로젝트 .war 배포(Export) | | |
| **5. 결과** | |
|  | |
| a. 요구사항  명세서 | [별첨 3] |
| b. 설계 명세서 | [별첨 4] |
|  |  |
| d. 결과물 설명 | 주제, 개요 파트 :  최근 코로나로 인하여 사람들이 고통받고 있어 이를 해결하고 싶었음 우리팀원들은 각자 취미로써 여행이라는 공통점이 있었고 이에 기획하게 되었음    요구사항 파트 :  위에 나온 사안들을 효과적으로 사람들에게 보여주기 위하여 유즈케이스를 작성하였음 이를 기반으로 저수준 프로토타입을 작성함  설계 파트 :  요구사항의 유즈케이스로 ERD모델링을하였고 ERD 모델링으로 논리모델링과 클래스다이어그램을 작성함  이때 DB에 테이블과 샘플데이터(CRUD)를 생성함  산출물 파트 :  [별첨 2] |
| e. 총 결론 | 설계부터 개발까지 온갖 처음해보는것 투성이였다. 하지만 각 팀원이 서로 인터넷 검색과 선생님께 질문하는 등으로 하나씩 해결하였다. 이를 통해 우리팀은 설계의 중요성과 그로 인해 생겨나는 방향성에 대해 알게되었고 이후 복잡한 프로젝트라도 설계를 잘하면 차후 개발은 어렵지 않음을 느끼게 되었다.  개발부분에서 어려웠던점은 OpenAPI라는 개념인데 쉽게 다가오는 부분은 아니라서 활용에 애를 먹었었다.  이에 팀장이 json파일을 파싱해 jar파일로 좀더 쉽게 사용할 수 있게 가공하여 활용이 용이하게 변화하였다.    이번 우리의 결과물은 다른 웹페이지에도 적용이 가능하며 우리에게 잠재성을 심어주었다.  느낀점 :  박 나 연 :  개발 과정에서 설계의 중요성을 다시 한 번 느낄 수 있었다. 설계과정이 탄탄해야 개발 과정에서 혼선이 줄어든다는 것을 체감할 수 있었다.  또한 openApi를 활용하기 위해 다양한 시도를 했는데 그 중 라이브러리를 만들어 자동으로 api정보를 가져오고 사용할 수 있는 형태로 가공하면서, 다양한 기술을 사용할 수 있었다. 그 것을 통해 기술적인 실력이 향상 된 것을 느낄 수 있었고 또한, 라이브러리 구조를 설계하면서 효율적이고 사용하기 편한 방법이 무엇인지 고민할 수 있어서 보람을 느꼈다.  김 노 윤 :  팀프로젝트를 진행하면서 프로토타입부터 기능 구현까지 미리 계획하고 진행하니까  단위별 목표 기간이 있고 그거에 맞춰서 개발을 진행하기 때문에 진행상황을 알 수  있고 완성되어가는게 확인 가능했다. 주제에 맞는 계획을 진행 하면서 힘든 부분을  서로 알려주고, 틀린부분을 지적해줄 수 있어서 새로운 공부가 된거 같다.  김 성 호 :  학원에서 배운 내용을 실제로 프로젝트 개발을 통해 웹을 제작해보며 여러가지 기능들(특히 회원관리부분)을 구현할 수 있는 좋은 경험이었다. 또 다른 프로젝트로 배울 기회가 있다면 참여하고 싶다.  김 아 림 :  계획해놓은 개발 일정에 맞추며 단계적으로 설계과 구현을 해나가는데 무엇보다 설계와 팀원들과의 소통의 중요성을 느꼈고 프로젝트 전체의 통일성을 염두하며 팀원간의 의견을 실시간으로 공유하고 통합하는 과정은 새롭고 보람있는 경험이었다. |
| f. 차후 계획 | 개선 사항 :  마이페이지의 행사 관련 내용을 행사번호가 아닌 행사이름으로 출력하며 클릭 시 해당 행사의 상세 페이지로 이동    이벤트페이지의 숫자 클릭 시 해당 숫자가 삽입되고 재 클릭 시 숫자 감춤, 미 로그인시 로그인창 이동, 이벤트 중복 참여 불가, 선택한 숫자 3개 미충족 응모시에 알림 창, 정상 제출 시 선택한 숫자 3개 오름차순대로 저장    당첨자 확인페이지 구현  회원가입과정 이메일 발송, 인증기술 구현    설계파트에서 시작한 html태그들의 id,class java,servlet,jsp파일들 명명규칙에 따른 통일    활용 계획 :  홍보,광고배너 등으로 콜라보레이션하여 수익구조 실현  금번 프로젝트 개발경험으로 차후 다른 웹페이지 구성 및 기능 구현시 참조 |
|  |  |
|  |  |
| **6. 회의록** | |
|  | |
| [별첨 5] | |