Algorithmique du texte

Notations et définitions

Sèverine Bérard



• Introduction

• Définitions de base : mots et autres . . .

• À partir de mots

Période et bord

• Recherche de motif ou pattern matching

Introduction

• Définitions de base : mots et autres . . .

• À partir de mots

Période et bord

• Recherche de motif ou pattern matching

• Le texte est l'une des représentations de l'information la plus simple et naturelle

• Le texte est l'une des représentations de l'information la plus simple et naturelle

 Les données à traiter se présentent souvent comme une suite de caractères (fichiers textes par exemple) • Le texte est l'une des représentations de l'information la plus simple et naturelle

 Les données à traiter se présentent souvent comme une suite de caractères (fichiers textes par exemple)

 Les textes sont l'objet central du traitement de texte sous toutes ses formes Introduction

• L'algorithmique du texte a des champs d'application dans la plupart des sciences et à chaque fois qu'il y a du traitement de l'information à réaliser

 L'algorithmique du texte a des champs d'application dans la plupart des sciences et à chaque fois qu'il y a du traitement de l'information à réaliser

 La plupart des éditeurs de texte et des langages de programmation proposent des outils pour manipuler les textes (ou chaînes de caractères) L'algorithmique du texte a des champs d'application dans la plupart des sciences et à chaque fois qu'il y a du traitement de l'information à réaliser

 La plupart des éditeurs de texte et des langages de programmation proposent des outils pour manipuler les textes (ou chaînes de caractères)

 La complexité des algorithmes de traitement de texte est un domaine de recherche très actif, où la théorie et la pratique sont très proches! Introduction

• Définitions de base : mots et autres . . .

• À partir de mots

Période et bord

• Recherche de motif ou pattern matching

Définition 1 (Alphabet) Un alphabet Σ est un ensemble, non vide, fini ou infini de symboles

Exemple 1 Pour $k \ge 2$, l'alphabet $\Sigma_k = \{0, 1, \dots, k-1\}$. $\Omega = \{a, b\}$ est encore un autre alphabet

Définition 1 (Alphabet) Un alphabet Σ est un ensemble, non vide, fini ou infini de symboles

Exemple 1 Pour $k \ge 2$, l'alphabet $\Sigma_k = \{0, 1, \dots, k-1\}$. $\Omega = \{a, b\}$ est encore un autre alphabet

Définition 2 (Mot) Un mot (ou chaîne de caractères) de l'alphabet Σ est une liste de symboles issus de Σ

Exemple 2 15423 est un mot de l'alphabet Σ_6 , de l'alphabet Σ_{10} , mais pas de l'alphabet Σ_3 . Les mots aaa, b, ababbb sont des mots de Ω

Mot (2)

Remarques:

- 1. Un mot peut être fini ou infini
- 2. Un mot fini de longueur n peut être vu comme une application de $\{1,\ldots,n\}$ vers Σ
- 3. Un mot de longueur n=0 est le mot vide, noté ϵ

Remarques:

- 1. Un mot peut être fini ou infini
- 2. Un mot fini de longueur n peut être vu comme une application de $\{1,\ldots,n\}$ vers Σ
- 3. Un mot de longueur n=0 est le mot vide, noté ϵ

Définition 3 (Ensemble des mots d'un alphabet) L'ensemble des mots finis d'un alphabet Σ est noté Σ^* . L'ensemble des mots finis non vides de l'alphabet Σ est noté Σ^+

```
Exemple 3 \Omega^* = \{\epsilon, a, b, aa, ab, ba, bb, aaa, aab, \ldots\}.

\Sigma_3^* = \{\epsilon, 0, 1, 2, 00, 01, 02, 10, 11, 12, 20, 21, 22, 000, 001, \ldots\}
```

Définition 4 (Longueur d'un mot) Si w est un mot fini, sa longueur (i.e. le nombre de symboles contenus dans w) est notée |w|

Exemple 4 Le mot six est de longueur 3 et anticonstitutionnellement de longueur 25. On a |15423| = 5 et $|\epsilon| = 0$

Définition 4 (Longueur d'un mot) Si w est un mot fini, sa longueur (i.e. le nombre de symboles contenus dans w) est notée |w|

Exemple 4 Le mot six est de longueur 3 et anticonstitutionnellement de longueur <math>25. On a |15423|=5 et $|\epsilon|=0$

Définition 5 (Occurrence d'un symbole) Si $a \in \Sigma$ et $w \in \Sigma^*$, alors $|w|_a$ désigne le nombre d'occurrences du symbole a dans le mot w

Exemple 5 $|anticonstitutionnellement|_t = 5$, $|anticonstitutionnellement|_a = 1$, $|anticonstitutionnellement|_w = 0$

Exemple 6 Si w = anti et x = pasti alors wx = antipasti

Exemple 6 Si w = anti et x = pasti alors wx = antipasti

Remarque: La concaténation n'est pas commutative $wx \neq xw$, mais elle est associative: (xy)z = x(yz)

Exemple 6 Si w = anti et x = pasti alors wx = antipasti

Remarque: La concaténation n'est pas commutative $wx \neq xw$, mais elle est associative: (xy)z = x(yz)

Remarque: La concaténation est notée comme la multiplication, c'est-à-dire que w^n désigne www...w (n fois)

Exemple 6 Si w = anti et x = pasti alors wx = antipasti

Remarque: La concaténation n'est pas commutative $wx \neq xw$, mais elle est associative: (xy)z = x(yz)

Remarque: La concaténation est notée comme la multiplication, c'est-à-dire que w^n désigne www...w (n fois)

L'ensemble Σ^* muni de la concaténation est un monoïde, avec comme élément identité le mot vide ϵ

Introduction

• Définitions de base : mots et autres . . .

• À partir de mots

Période et bord

• Recherche de motif ou pattern matching

Définition 7 (Facteur) On dit qu'un mot x est un facteur d'un mot w s'il existe des mots y et z tels que w = yxz Un synonyme de facteur est sous-mot

Définition 8 (Préfixe) Le mot x est un préfixe du mot w s'il existe un mot y tel que w = xy

Définition 9 (Suffixe) Le mot x est un suffixe du mot w s'il existe un mot y tel que w = yx

Définition 7 (Facteur) On dit qu'un mot x est un facteur d'un mot w s'il existe des mots y et z tels que w = yxz Un synonyme de facteur est sous-mot

Définition 8 (Préfixe) Le mot x est un préfixe du mot w s'il existe un mot y tel que w = xy

Définition 9 (Suffixe) Le mot x est un suffixe du mot w s'il existe un mot y tel que w = yx

Remarque : Les facteurs, préfixes et suffixes d'un mot w sont dits propres s'ils sont différents de w et de ϵ

Définition 7 (Facteur) On dit qu'un mot x est un facteur d'un mot w s'il existe des mots y et z tels que w = yxz Un synonyme de facteur est sous-mot

Définition 8 (Préfixe) Le mot x est un préfixe du mot w s'il existe un mot y tel que w = xy

Définition 9 (Suffixe) Le mot x est un suffixe du mot w s'il existe un mot y tel que w = yx

Remarque : Les facteurs, préfixes et suffixes d'un mot w sont dits propres s'ils sont différents de w et de ϵ

Exemple 7 On considère w=algorithmique. Le mot x=algo est un préfixe de w, y=ue est un suffixe de w, et z=rithmi est un facteur de w

Notations:

- Si $w=a_1a_2\ldots a_n$ alors pour $i\in\{1,\ldots,n\}$, on définit : $w[i]=a_i$
- Si $i \in \{1, \ldots, n\}$ et $i \leqslant j \leqslant n$, on définit : $w[i..j] = a_i \ldots a_j$

Remarque : $w[i..i] = a_i$ et si j < i on définit $w[i..j] = \epsilon$

Notations:

- Si $w=a_1a_2\ldots a_n$ alors pour $i\in\{1,\ldots,n\}$, on définit : $w[i]=a_i$
- Si $i \in \{1, \ldots, n\}$ et $i \leqslant j \leqslant n$, on définit : $w[i..j] = a_i \ldots a_j$

Remarque : $w[i..i] = a_i$ et si j < i on définit $w[i..j] = \epsilon$

Définition 10 (Sous-séquence) Le mot x est une sous-séquence du mot w s'il existe |x|+1 mots $y_0,y_1,\ldots,y_{|x|}$ tels que $w=y_0x[1]y_1x[2]\ldots y_{|x|-1}x[|x|]y_{|x|}$

Exemple 8 Toujours avec w = algorithmique. Les mots x = amie et y = aoiie sont des sous-séquences de w

Attention: Sous-séquence \neq sous-mot!

Introduction

• Définitions de base : mots et autres . . .

• À partir de mots

Période et bord

• Recherche de motif ou pattern matching

Définition 11 (Période) Une période d'un mot w est un entier 0 tel que

$$\forall i \in \{1, \dots, |w| - p\} \ w[i] = w[i + p]$$

On note period(w) la plus petite période de w

Exemple 9 Les périodes de aataataa (de longueur 8) sont 3, 6, 7 et 8

Définition 11 (Période) Une période d'un mot w est un entier 0 tel que

$$\forall i \in \{1, \dots, |w| - p\} \ w[i] = w[i + p]$$

On note period(w) la plus petite période de w

Exemple 9 Les périodes de aataataa (de longueur 8) sont 3, 6, 7 et 8

 Période 3
 a
 t
 a
 a
 t
 a
 a
 t
 a
 a
 t
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a
 a

Proposition 1 Soient x un mot non vide et p un entier tel que 0 . Alors les <math>5 propriétés suivantes sont équivalentes :

- 1. L'entier p est une période de x
- 2. Il existe deux mots u et $v \neq \epsilon$ et un entier k > 0 tels que $x = (uv)^k u$ avec |uv| = p
- 3. Il existe un mot t et un entier k>0 tels que x est un préfixe de t^k avec |t|=p
- 4. Il existe trois mots u, v et w tels que x = uw = wv et |u| = |v| = p
- 5. Il existe un mot t tel que x est préfixe de tx et |t|=p

Définition 12 (Bord) Un bord du mot x est un facteur de x, différent de x, qui est à la fois un préfixe et un suffixe de x

Exemple 10 Les bords du mot aataataa sont aataa, aa, a et ϵ

Définition 12 (Bord) Un bord du mot x est un facteur de x, différent de x, qui est à la fois un préfixe et un suffixe de x

Exemple 10 Les bords du mot aataataa sont aataa, aa, a et ϵ

Remarque : Bord et période sont des notions duales

Périodes	Bords
3	aataa
6	aa
7	a
8	ϵ

Périodes et bords du mot aataataa de longueur 8

Définition 13 (Bord maximal) Soit x un mot non vide. On note border(x) le plus grand bord de xOn dit que x est sans bord si $border(x) = \epsilon$ **Définition 13 (Bord maximal)** Soit x un mot non vide. On note border(x) le plus grand bord de xOn dit que x est sans bord si $border(x) = \epsilon$

Remarque : Le bord maximal d'un mot est le plus long chevauchement non trivial quand on essaye de faire coïncider x avec lui-même

Définition 13 (Bord maximal) Soit x un mot non vide. On note border(x) le plus grand bord de xOn dit que x est sans bord si $border(x) = \epsilon$

Remarque : Le bord maximal d'un mot est le plus long chevauchement non trivial quand on essaye de faire coïncider x avec lui-même

Remarque: Puisque border(x) est strictement plus petit que x, si on itère le processus on finit par tomber sur le mot vide ϵ .

Proposition 2 Soit x un mot et $k \geqslant 0$ le plus petit entier tel que $border^k(x)$ est vide. Alors

$$(border(x), border^2(x), \dots, border^k(x))$$

est la suite de tous les bords de x ordonnés par longueur décroissante, et

$$(|x|-|border(x)|,|x|-|border^2(x)|,\ldots,|x|-|border^k(x)|)$$

est l'ensemble de toutes les périodes de x en ordre croissant

Proposition 2 Soit x un mot et $k \geqslant 0$ le plus petit entier tel que $border^k(x)$ est vide. Alors

$$(border(x), border^2(x), \dots, border^k(x))$$

est la suite de tous les bords de x ordonnés par longueur décroissante, et

$$(|x| - |border(x)|, |x| - |border^{2}(x)|, \dots, |x| - |border^{k}(x)|)$$

est l'ensemble de toutes les périodes de x en ordre croissant

Remarque: On a exactement period(x) = |x| - |border(x)|

Les résultats suivants sont utilisés dans les preuves combinatoires sur les mots.

Lemme 1 (Périodicité faible) Soient p et q deux périodes d'un mot x. Si $p+q \leq |x|$, alors pgcd(p,q) est aussi une période de x.

Lemme 2 (Périodicité) Soient p et q deux périodes d'un mot x. Si $p+q-pgcd(p,q)\leqslant |x|$, alors pgcd(p,q) est aussi une période de x.

Introduction

• Définitions de base : mots et autres . . .

• À partir de mots

Période et bord

• Recherche de motif ou pattern matching

• Le problème le plus fondamental en algorithmique du texte est le *pattern matching*, ou recherche de motif dans un texte

- Le problème le plus fondamental en algorithmique du texte est le *pattern matching*, ou recherche de motif dans un texte
- Il est nécessaire pour accéder à l'information

- Le problème le plus fondamental en algorithmique du texte est le *pattern matching*, ou recherche de motif dans un texte
- Il est nécessaire pour accéder à l'information
- Il est comparable, en terme d'utilité, aux tris sur les structures de données, ou aux opérations arithmétiques . . .

- Le problème le plus fondamental en algorithmique du texte est le *pattern matching*, ou recherche de motif dans un texte
- Il est nécessaire pour accéder à l'information
- Il est comparable, en terme d'utilité, aux tris sur les structures de données, ou aux opérations arithmétiques . . .
- L'expression la plus simple du problème : on recherche une chaîne de caractères de longueur m, le motif ou *pattern*, dans une autre chaîne de caractères de longueur $n \ge m$, le texte

- Le problème le plus fondamental en algorithmique du texte est le *pattern matching*, ou recherche de motif dans un texte
- Il est nécessaire pour accéder à l'information
- Il est comparable, en terme d'utilité, aux tris sur les structures de données, ou aux opérations arithmétiques . . .
- L'expression la plus simple du problème : on recherche une chaîne de caractères de longueur m, le motif ou pattern, dans une autre chaîne de caractères de longueur $n \geqslant m$, le texte
- La longueur du motif et celle du texte peuvent être très grandes
 ⇒ il est impératif de considérer la complexité des algorithmes

Recherche d'expression régulière (regexp) (grep)

- Recherche d'expression régulière (regexp) (grep)
- Recherche de répétitions ou plus généralement de régularité (sed)

- Recherche d'expression régulière (regexp) (grep)
- Recherche de répétitions ou plus généralement de régularité (sed)
- Recherche de motifs multiples (awk)

- Recherche d'expression régulière (regexp) (grep)
- Recherche de répétitions ou plus généralement de régularité (sed)
- Recherche de motifs multiples (awk)
- Recherche de motifs arborescents (lex)

- Recherche d'expression régulière (regexp) (grep)
- Recherche de répétitions ou plus généralement de régularité (sed)
- Recherche de motifs multiples (awk)
- Recherche de motifs arborescents (lex)
- Comparaison de textes : plus longue sous-séquence commune
 (PLSC) (diff) ou calcul de la distance d'édition (diff -ed)

Voici le problème que nous allons aborder lors des prochaines séances :

Trouver toutes les occurrences d'un motif P de longueur m à l'intérieur d'un texte T de longueur n

Voici le problème que nous allons aborder lors des prochaines séances :

Trouver toutes les occurrences d'un motif P de longueur m à l'intérieur d'un texte T de longueur n

- 1. Algorithme naïf
- Algorithmes de Morris-Pratt (MP) et Knuth-Morris-Pratt (KMP)
- 3. Algorithme de Boyer-Moore
- 4. Tour d'horizon des autres algorithmes de recherche exacte de motif