

## Proyecto

La empresa de desarrollo de software B&B quiere llevar de mejor manera el control de sus proyectos, por eso ha solicitado cotizaciones a diferentes empresas consultoras externas para desarrollar una plataforma acorde a sus necesidades.

Los requisitos de la empresa han sido plasmados en los siguientes puntos:

- La empresa requiere llevar los expedientes por proyecto de desarrollo con la siguiente documentación y datos (nombre del proyecto, fecha de solicitud de proyecto, fecha de arranque del proyecto, descripción del proyecto, usuario project manager (scrum master), product owner y equipo de desarrollo involucrado).
- Por cada miembro del equipo de desarrollo se requiere saber (nombre completo, fecha nacimiento, CURP, RFC, domicilio y una lista de habilidades.)
- Las habilidades son ranqueadas por (Junior, Senior y Master) por ejemplo Juan es un desarrollador Java nivel Master pero Javascript nivel Junior
- Todos los usuario del sistema deben poder iniciar sesión en el sistema por medio de mínimo 3 redes sociales.
- Cada usuario cumple un rol dentro de un proyecto con diferentes permisos.

Cada proyecto esta basado por estándar en la metodología de desarrollo de software ágil SCRUM, el cual debe contar con el siguiente tablero de control:

- Debe estar dividido en las siguientes columnas (product backlog, release backlog (varias por tableros), sprint backlog (varios por backlog), )
- Debe poder cargar tarjetas o historias de usuarios, estas historias deben tener los siguientes datos :

*Frente de la tarjeta*

<b>Narrativa de la Historia</b>	(Nombre Corto)	<b>Prioridad</b> ____
Como	(Qui)	<b>Tamaño</b> ____
Quiero	(Funcionalidad)	
De tal manera	(Beneficio)	
(Frente de la tarjeta)		

*Reverso de la tarjeta*

<b>Criterios de aceptación</b>	(Nombre Corto)
Dado	(Elemento)
Cuando	(Evento 1) (Evento 2) (Etc.)
Entonces	(Resultado 1) (Resultado 2) (Etc.)
(Reverso de la tarjeta)	

- Cada tarjeta debe de poder dársele un valor de acuerdo a la secuencia fibonacci.
- Cada tarjeta debe actualizarse los tableros en tiempo real y debe de poder moverse las tarjetas entre las columnas.
- Debe permitir el calculo de la velocidad de desarrollo.
- Debe crear un Burndown Chart por sprint ó release.
- debe permitir la estimación de tiempos de proyecto.
- El scrum master debe poder monitorear el proyecto y revisar los avances de las tarjetas.
- Debe permitir que el product owner valide o rechace las tarjetas.
- Debe permitir realizar retrospectivas por cada release.
- Debe generar un cierre de proyecto.