

FORMATION

Baccalauréat en génie logiciel	septembre 2022
École de technologie supérieure, Montréal, Québec	
Diplôme universitaire de technologie en informatique	2022
Université Claude Bernard Lyon 1, France	
Dernière session au Québec	2022
Cégep de Matane	

COMPÉTENCES

Programmation orientée objet : Java, C#, C++
Base de données : SQL, PL/SQL (sous oracle)
Développement Web : HTLM5, CSS3, PHP, XAML
Outils de version : Git (Gitlab, Github, GitKraken, SourceTree)
Bureautique : suite Office
Langue : Français (langue maternelle), Anglais (C1), Libanais (oral)

RÉALISATION

Section portfolio sur mon site internet

- Création de jeu vidéo sur le moteur Unity :
 - Tactical Game
 - Écrire un cahier des charges
 - Répartir les tâches
 - Travailler en équipe
 - Jeu VR FPS
 - Apprendre une nouvelle technologie
 - Répartir les tâches
 - Travailler en équipe
 - The plague (Montréal GameJam, best sound design)
 - Communiquer en équipe
 - Programmer sous une courte deadline
 - Expliquer notre code
- Création d'un jeu vidéo sous le moteur Unreal Engine 4
 - FPS
 - Apprendre une nouvelle technologie et un nouveau langage
 - Se documenter
 - S'autoformer

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Ingénieur Logiciel à Audiokinetic (Stage)	(Quinze semaines) 2024
Montréal, Québec, Canada	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Approfondir mes connaissances sur Unreal engine 5 et Unity ▪ Travailler en autonomie ▪ Se documenter efficacement ▪ Préparer des présentations ▪ Trouver des solutions à des problèmes ▪ Créer ses idées ▪ Expliquer des termes techniques 	

Montréal, Québec, Canada

- S’initier à un nouveau Framework et langage de programmation (WPF et XAML)
- Travailler en équipe
- S’adapter à des normes de sécurité et de code
- Critiquer lorsque nécessaire
- Trouver des solutions d’optimisations
- Résoudre des problème complexes

<https://tim.cgmatane.qc.ca/urbia/>

Matane, Québec, Canada

- Évaluer et analyser les besoins du client
- Communiquer avec le client et ses collègues
- S’adapter à un code étranger
- Amener ses idées au projet
- Trouver des solutions au problème
- Expliquer clairement les points techniques au client

IMPLICATIONS SOCIALES

École de technologie supérieur, Québec

- Créer des jeux seul ou en équipe
- Organiser des évènements (Galla, GameJam)
- Participer à des GameJam
- Bénévolat

Titulaire de l’équipe 1 de Rocket League

École de technologie supérieur, Québec

- Organiser des évènements
- Communiquer intra et inter équipes
- Critiquer de façon objective
- Participer à des compétitions (ligue, tournois)
- Analyser et préparer des entraînements individuels ou en équipe

ACTIVITÉS ET LOISIRS

- Jeux vidéo (réseau ou seul) :
 - Esprit social
 - Mélange des cultures
 - Analyser les fonctionnalités et imaginer le fonctionnement du jeu
 - Comprendre la vision artistique
- Volley-ball (loisir et compétitif) :
 - Esprit d’équipe
- Culture japonaise (*japanimation*, langue) :
 - Découverte d’une culture étrangère
 - Se documenter
 - Comprendre la diversité culturelle