





Задачи:

- Изучить статьи и найти исследования на тему очистки космоса от мусора.
- » Составить математическую модель
- » Смоделировать полёт
- » Сравнить полученные результаты.
- » Составить отчёт
- » Презентовать проект



Описание «реальной» миссии

Источник вдохновения — миссия **DART**.

Первый в истории успешный проект по изменению траектории астероидов и их перенаправлению при помощи беспилотного управляемого космического аппарата.

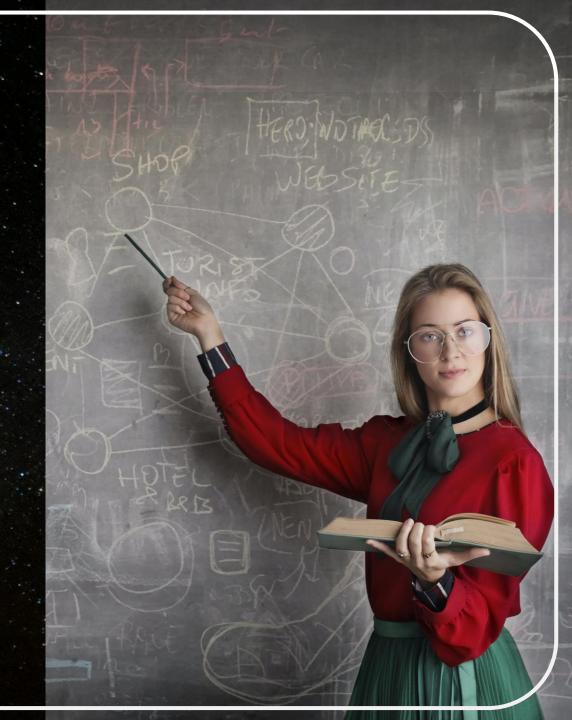
Столкновение с астероидом Диморф произошло 26 сентября 2022 года в 23:14.

Окунёмся в математику

$$\Delta V = \sqrt{\frac{\mu}{a_1}} \left(1 - \frac{a_1 - a_2}{a_2} \right)^{\frac{1}{2}}$$

$$t_0 = \pi \frac{a_2^{3/2}}{\mu^{1/2}}$$

$$t - t_0 = \frac{a_2^{3/2}}{\mu^{1/2}} (E - e_2 \sin E - \pi)$$

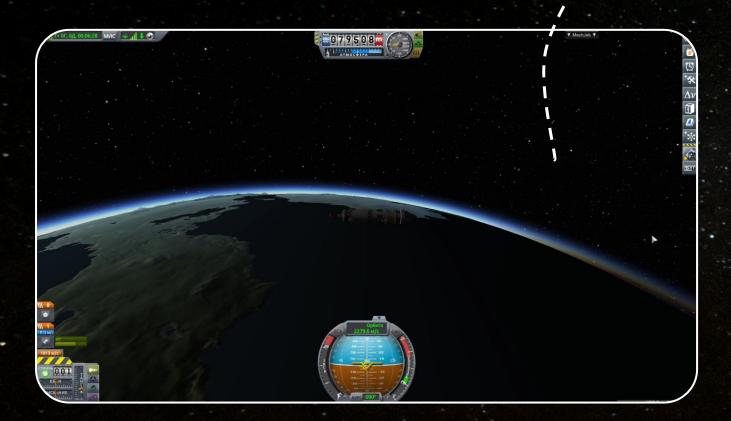


На взлёт!



Взлёт ракеты

Впути



Гомановский переход к цели

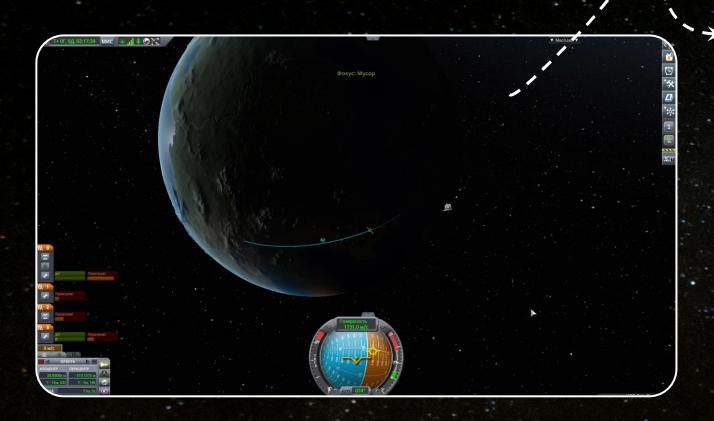
Есть контакт



Захват цели при помощи манипулятора.

Изначально планировалось использовать гарпун или сеть, но в KSP нет такой возможности.

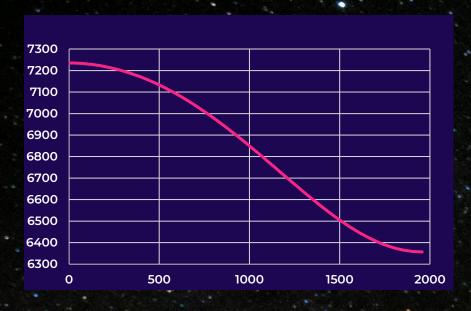
Happpy end



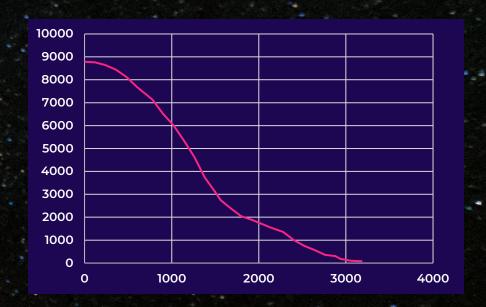
Горение в слоях атмосферы

Мусор вместе с нашей ракетой уводится с орбиты. Далее возможны 2 варианта: объекты сгорают в атмосфере, либо их обломки падают в океан.

А что получили?



Мат. модель



Данные из KSP

ИТОГ

- » Освоение математического моделирования разных физических процессов.
- » Совершенствование навыков поиска информации.
- » Знакомство с Kerbal Space Program.
- » Практика командной работы.
- » Развитие умения соблюдать дедлайны.



ИТОГ

- Получены математические модели, описывающие нашу миссию.
- » Произведено моделирование миссии в научном симуляторе KSP.
- » Созданы программные симуляции.
- » Составлен отчёт о реализации миссии.
- » Объект уведён с орбиты.





