NOTASI ALGORITMA

//judul : Perhitungan Sederhana

//programmer : Heppy Sentoso

//24 sept 2022

//kamus :

pliper <-- integral

bil1 <-- integral

bil2 <-- integral

hasilx<-- integral

//deskripsi:

Output “Perhitungan Sederhana Menggunakan C++”

Output “1. Perkalian”

Output “2. Pembagian”

Output “3. Pengurangan”

Output “4. Penjumlahan”

Output "Pilih Salah Satu Perhitungan Yang Di Inginkan: "

depend on (pilper)

{

case 1:

{

Output “Perkalian”

Output “Masukkan Bilangan Pertama : “

Output "Masukkan Bilangan Kedua : "

Output hasilx

}

```
case 2:
    {
        Output “Pembagian”
        Output “Masukkan Bilangan Pertama : “
        Output "Masukkan Bilangan Kedua : "
        Output hasilx
        }
Case 3:
    {
        Output “Pengurangan”
        Output “Masukkan Bilangan Pertama : “
        Output "Masukkan Bilangan Kedua : "
        Output hasilx
        }
case 4:
    {
        Output “Penambahan”
        Output “Masukkan Bilangan Pertama : “
        Output "Masukkan Bilangan Kedua : "
        Output hasilx
        if (hasilx%2==0 & hasilx > 0)
      {
         Output " Genap (+)";
      }
      else if (hasilx%2== 0 & hasilx < 0)
      {
         Output " Genap (-)";
      }
```

```
  else if (hasilx%2!= 0 & hasilx > 0)
{
   Output " Ganjil (+)";
}
else
{
   Output" Ganjil (-)";
}
}
```

CODING

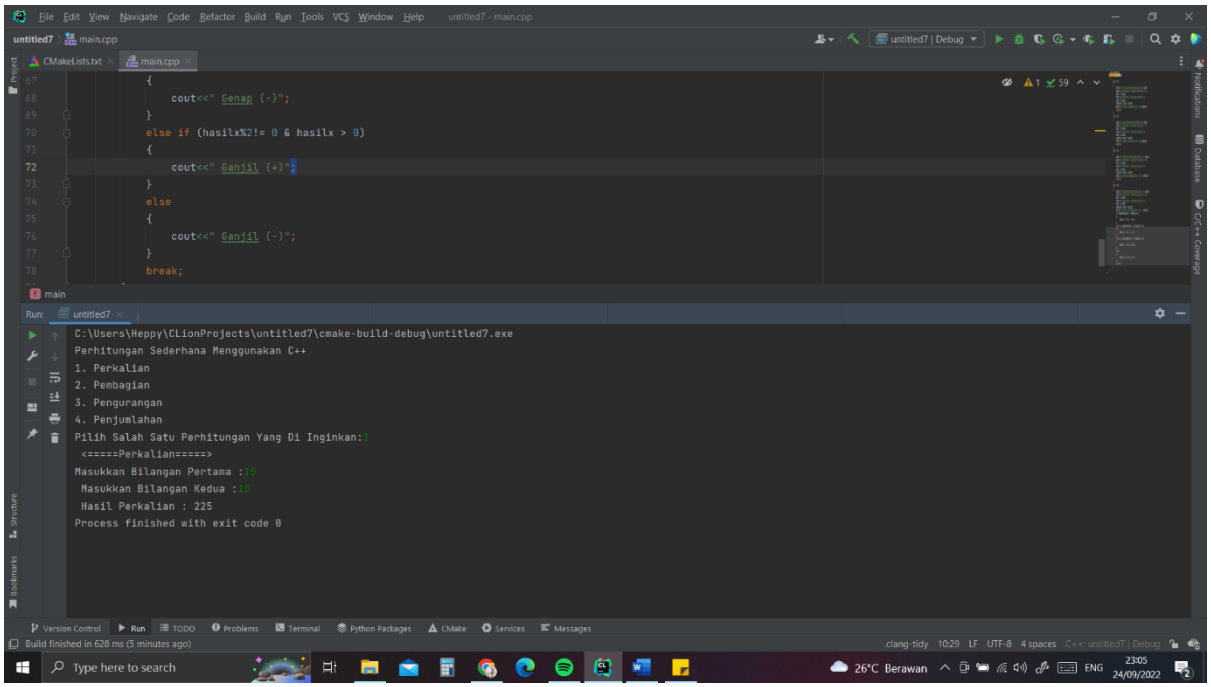
```
//judul : Perhitungan Sederhana
//programmer : Heppy Sentoso
//24 sept 2022
#include <iostream>
using namespace std;

//kamus:
   int pilper, bil1, bil2, hasilx;
//deskripsi:
int main() {
   cout << "Perhitungan Sederhana Menggunakan C++" << endl;
   cout << "1. Perkalian" << endl;
   cout << "2. Pembagian" << endl;
   cout << "3. Pengurangan" << endl;
   cout << "4. Penjumlahan" << endl;
   cout << "Pilih Salah Satu Perhitungan Yang Di Inginkan: ";
   cin>>pilper;
   switch (pilper)
   {
      case 1:
      {
         cout << "<=====Perkalian=====>" << endl;
         cout << "Masukkan Bilangan Pertama : ";
         cin >> bil1;
         cout << "Masukkan Bilangan Kedua : ";
         cin >> bil2;
         hasilx = bil1 * bil2;
         cout << "Hasil Perkalian : " << hasilx;
         break;
      }
```

```
case 2:
{
   cout << "<=====Pembagian=====>" << endl;
   cout << "Masukkan Bilangan Pertama : ";
   cin >> bil1;
   cout << "Masukkan Bilangan Kedua : ";
   cin >> bil2;
   hasilx = bil1 / bil2;
   cout << "Hasil Pembagian : " << hasilx;
   break;
}
case 3:
{
   cout << "<=====Pengurangan=====>" << endl;
   cout << "Masukkan Bilangan Pertama : ";
   cin >> bil1;
   cout << "Masukkan Bilangan Kedua : ";
   cin >> bil2;
   hasilx = bil1 - bil2;
   cout << "Hasil Pengurangan : " << hasilx;
   break;
}
case 4:
{
   cout << "<=====Penjumlahan=====>" << endl;
   cout << "Masukkan Bilangan Pertama : ";
   cin >> bil1;
   cout << "Masukkan Bilangan Kedua : ";
   cin >> bil2;
   hasilx = bil1 + bil2;
   cout << "Hasil Penjumlahan : " << hasilx;
```

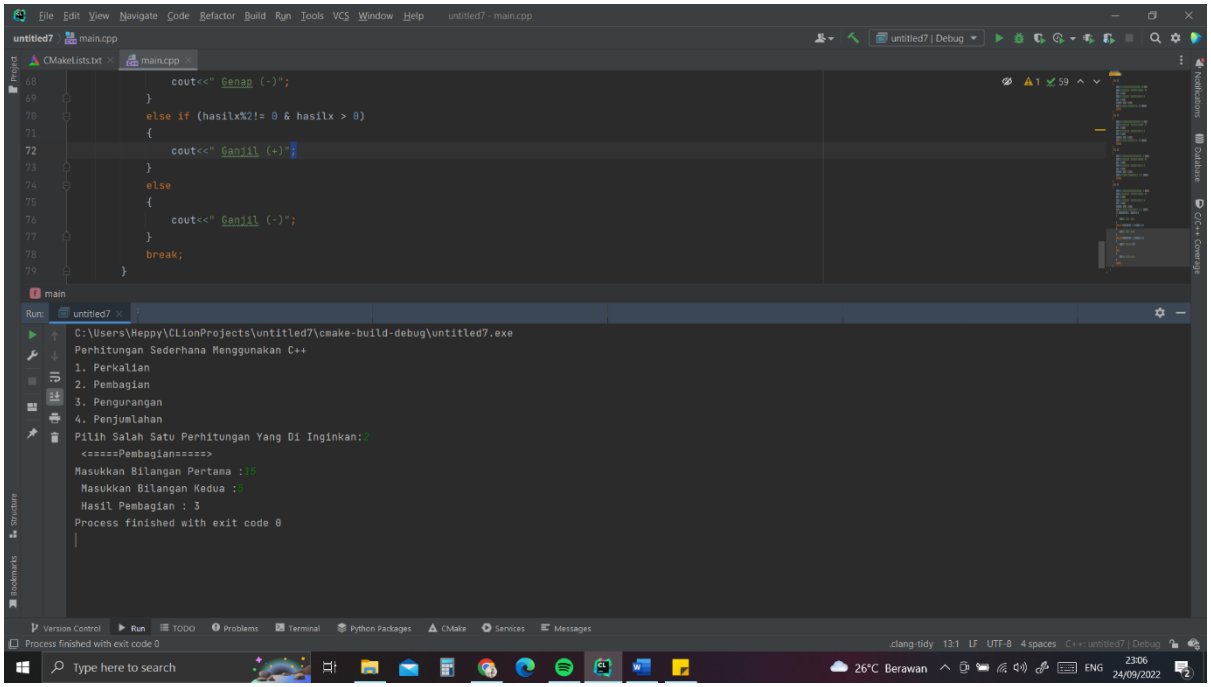
```
        if (hasilx%2==0 & hasilx > 0)
        {
           cout<<" Genap (+)";
        }
        else if (hasilx%2== 0 & hasilx < 0)
        {
           cout<<" Genap (-)";
        }
        else if (hasilx%2!= 0 & hasilx > 0)
        {
           cout<<" Ganjil (+)";
        }
        else
        {
           cout<<" Ganjil (-)";
        }
        break;
      }
   }
}
```

HASIL CODING

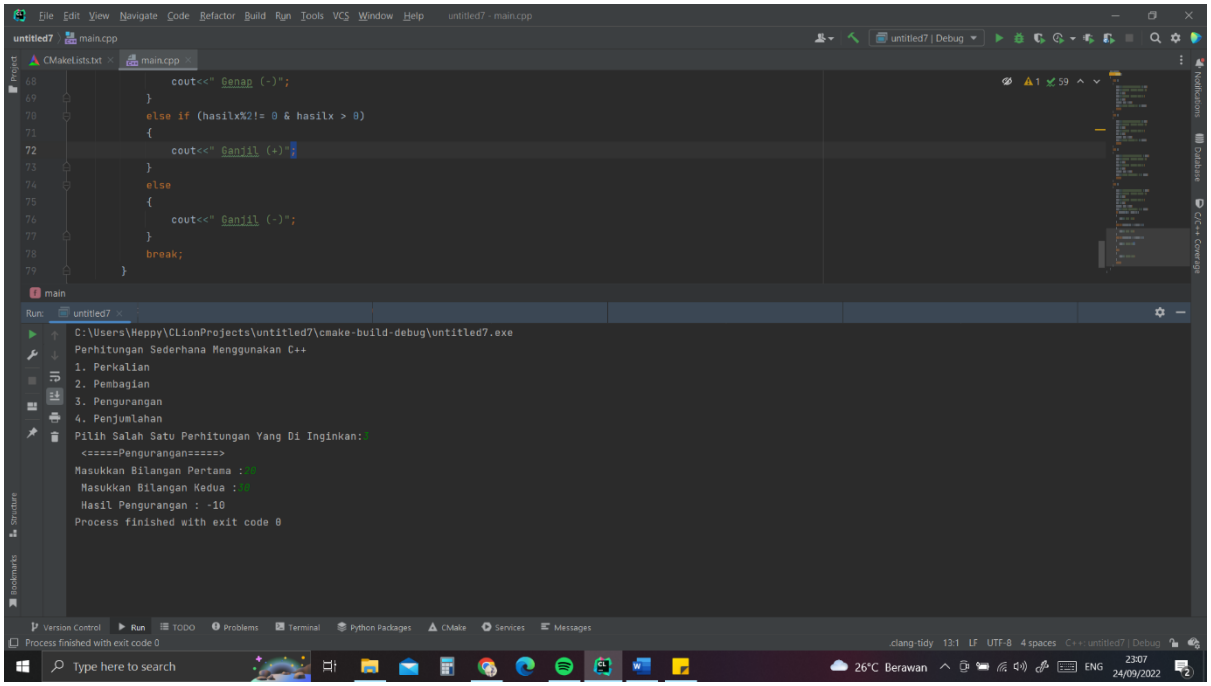
PERKALIAN :



PEMBAGIAN :



PENGURANGAN :



PENJUMLAHAN :