개인별 보고서

캡스톤 디자인

1팀 NULL – Project NONE

201601607 컴퓨터공학부 이명진

담당) 캐릭터 애니메이션, 미로맵, 캐릭터 컨트롤

1) 개발 완료한 내용

- 캐릭터의 기본 이동 블루프린트 (이동, 시점 조작)  
- 캐릭터의 액션 컨트롤 (점프, 스프린트, 박스에 숨기)  
- 캐릭터의 리스폰  
- 캐릭터의 애니메이션 전체 (추출 및 제작 포함)  
- 캐릭터 에셋 (추출)  
- 미로맵 (블루프린트, 그레이박싱, 메싱)

2) 향후 개발할 계획  
- AI 애니메이션  
- AI 애니메이션 스테이트  
- stage2의 담당 맵  
- 캐릭터의 추가 애니메이션과 컨트롤  
- 필요한 에셋 중 유니티 에셋 추출

3) 첨부 자료

사진 이름에 블루프린트의 기능을 적어놓음















