언리얼 오류 리스트

# Vector deleting destructor

## 발생 경로

게임모드나 컨트롤러 클래스에서 위젯을 선언하고 가져올 때 주로 발생함

null 포인터 참조, 포인터 참조 순서 오류, 불완전한 빌드로 인해 발생한다고 생각된다.

## 해결 방법

null포인터 참조와 포인터 참조 순서 오류는 if문을 통한 검사를 통해 대부분 방지하는 것이 가능하다.

불완전한 빌드가 원인일 경우 에디터 상에서의 컴파일, VS의 일반 빌드가 아닌 다시 빌드를 수행하여 해결할 수 있다.  
- UUSerWidget 또는 UUserWidget으로부터 파생된 클래스를 사용할 경우 높은 확률로 이 문제가 발생하는 것 같다.  
- 다시 빌드를 수행할 경우 더 이상 문제가 발생하지 않았다

# 인터페이스와 인터페이스 구현

## 발생하는 문제

인터페이스 함수의 구현, 인터페이스 함수명\_Implementation()에서 발생하는 문제로 인터페이스 함수 이름에 \_(언더바)가 들어갈 경우 Implementation이 정확히 수행되지 않는다  
- 동일한 문제로 Execute\_인터페이스 함수도 정확하게 수행되지 않게 된다

## 해결 방법

인터페이스 함수를 작성할 때 함수명에 \_를 넣지 않으면 된다.