Olá mundo (VSCode)

Entrar no VSCode

pip install streamlit

Criar app.py e digitar

import streamlit as st
st.write("Olá mundo")

No terminal digite

streamlit run app.py

Prática Streamlit

Adicione ao projeto o dataset e o paises.json (disponível em:

https://github.com/Noirane/MaterialStreamlit)

Crie o gráficos.py



Conteúdo do app.py

```
import streamlit as st
import folium
import json
import pandas as pd
from graficos import grafico
# Cabeçalho
st.markdown("# Pessoas com celular Brasil 2005")
#Мара
with open('paises.json') as f:
    paisesJson = json.load(f)
    m = folium.Map(location=[20, 0], zoom start=2)
   folium.GeoJson(paisesJson,
        style_function=lambda x: {'fillColor': 'green', 'fillOpacity': 1}
        if x['properties']['name'] == 'Brazil' else {}).add to(m)
    st.components.v1.html(m._repr_html_(), height=450)
#Tabela
st.markdown("## Dados")
df = pd.read_csv('dataset.csv')
st.write(df)
#grafico
grafico(df, "20_a_24")
grafico(df, "60_+")
```

Conteúdo do graficos.py

```
import streamlit as st
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt

def grafico(dados, idade_desejada):
    regioes = ['Norte', 'Nordeste', 'Sudeste', 'Sul', 'Centro-Oeste']
    # linha de interesse
    values = dados.loc[dados['Idade'] == idade_desejada, regioes].values[0]

    fig, ax = plt.subplots()
    ax.pie(values, labels=regioes, autopct='%1.1f%%') # porcentagem
    ax.set_title(f'Com celular em 2005, Idade {idade_desejada}')

    st.pyplot(fig) # plota gráfico
```

Hospedagem Streamlit

Criar requirements.txt

pip install pipreqs

pipreqs . --force

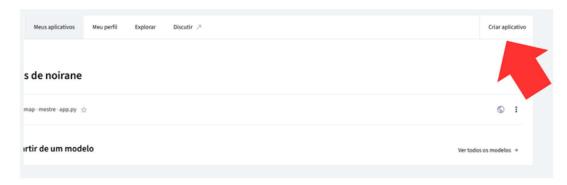
Fazer o upload do projeto no github com todos arquivos necessários

app.py
dataset.csv
graficos.py
paises.json
requirements.txt

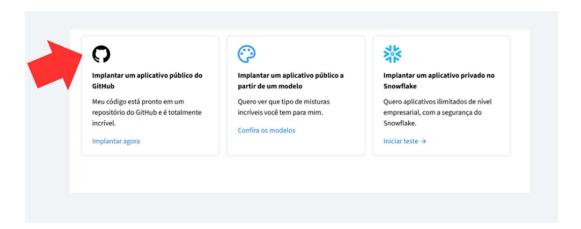
Fazer o cadastro no streamlit

https://share.streamlit.io/

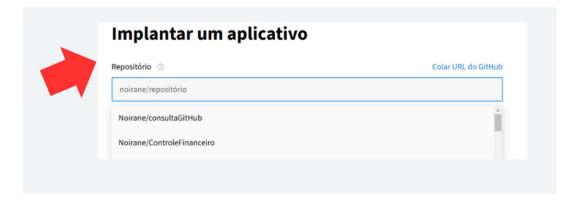
Depois do login no Streamlit criar aplicativo



Vai em Implantar um aplicativo público do Github

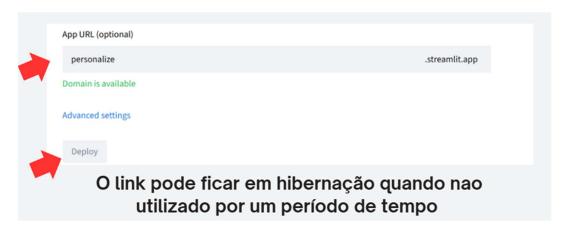


Escolhe repositório desejado



Caminho do arquivo principal: app.py

Escreva o nome da URL desejada, depois clique em deploy



Aguarde o aplicativo sair do forno



Seu aplicativo está no forno