

UNIVERSIDAD DON BOSCO

ESCUELA DE COMPUTACIÓN



DAW404 G03T

Desarrollo de Aplic. Web con Soft. Interpretado en el Cliente

Nombre Completo	Carné
Noel Isaías Guevara Flores	GF222473
Gerardo Francisco Sánchez Hernández	SH202426
Julian Benjamin Moreno Castillo	MC230813
Lisbeth del Carmen Landaverde Navas	LN230536
Abner Waldemar Duran Lopez	DL170325

<https://github.com/NoisFloat/LaBodeguitaSV> Proyecto (Repositorio)

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN.....	3
Diseño UX/UI.....	4
Lógica a utilizar en el proyecto	6
Marco de trabajo y organización de tareas	6
Scrum Team.....	7
Lógica de programación para el desarrollo de nuestro sistema	8
Diagramas UML	9
Detalle de todas las herramientas a utilizar durante el desarrollo	11
FUENTES DE CONSULTA.....	13

INTRODUCCIÓN


En un mundo cada vez más impulsado por la tecnología, las empresas se enfrentan a desafíos constantes para mantenerse competitivas y eficientes. La bodeguita SA de CV, una marca de supermercados en crecimiento no es una excepción. A pesar de su crecimiento y éxito, la empresa se ha visto obstaculizada por una problemática que amenaza su capacidad para prosperar en el mercado actual.

La gestión inadecuada de los servidores de base de datos ha dado lugar a pérdidas significativas de información crítica, en particular datos sobre ventas previamente realizadas. Consciente de la urgencia de la situación y la necesidad de una solución eficaz, la empresa ha buscado nuestra ayuda, se ha encomendado el desarrollo de un sistema que implementará de forma local en los equipos de todo el personal encargado de. Y analizar los datos de ventas este sistema tiene como objetivo resolver las deficiencias actuales de la gestión de datos y garantizar la integridad y disponibilidad de la información.

En este documento explicaremos en detalle la problemática que enfrenta la bodeguita SA de CV, así como la solución propuesta para abordarla. Analizaremos la arquitectura, las funcionalidades claves y los beneficios esperados del nuevo sistema de gestión de datos. Y presentaremos un plan estratégico para su implementación.

Diseño UX/UI

1. Inicio de sesion del analista



LA BODEGUITA S.A. de C.V.

2. Visualización de los datos almacenados en el sistema



LA BODEGUITA



ID	Producto	Precio	Cant. Ventidas	Descripción	Categoría
0051454	Pechuga de pollo	1LB \$3.00	20	Pollo Indio	Carne
0051454	Pechuga de pollo	1LB \$3.00	20	Pollo Indio	Carne
0051454	Pechuga de pollo	1LB \$3.00	20	Pollo Indio	Carne
0051454	Pechuga de pollo	1LB \$3.00	20	Pollo Indio	Carne
0051454	Pechuga de pollo	1LB \$3.00	20	Pollo Indio	Carne
0051454	Pechuga de pollo	1LB \$3.00	20	Pollo Indio	Carne

Modificar

Exportar

3. Página donde se modifican o eliminan datos

ID	Producto	Precio	Cant. Ventidas	Descripción	Categoría	
0051454	Pechuga de pollo	1LB \$3.00	20	Pollo Indio	Carne	
0051454	Pechuga de pollo	1LB \$3.00	20	Pollo Indio	Carne	
0051454	Pechuga de pollo	1LB \$3.00	20	Pollo Indio	Carne	
0051454	Pechuga de pollo	1LB \$3.00	20	Pollo Indio	Carne	
0051454	Pechuga de pollo	1LB \$3.00	20	Pollo Indio	Carne	
0051454	Pechuga de pollo	1LB \$3.00	20	Pollo Indio	Carne	

Guardar

4. Vista de página donde se exportarán los datos a un excel

ID	Producto	Precio	Cant. Ventidas	Descripción	Categoría	
0051454	Pechuga de pollo	1LB \$3.00	20	Pollo Indio	Carne	
0051454	Pechuga de pollo	1LB \$3.00	20	Pollo Indio	Carne	
0051454	Pechuga de pollo	1LB \$3.00	20	Pollo Indio	Carne	
0051454	Pechuga de pollo	1LB \$3.00	20	Pollo Indio	Carne	
0051454	Pechuga de pollo	1LB \$3.00	20	Pollo Indio	Carne	

Crear Excel

Seleccionar todo

Lógica a utilizar en el proyecto

Marco de trabajo y organización de tareas

En nuestro proyecto de desarrollo de un sistema de gestión de datos para la bodeguita SA de CV, hemos adoptado, Por utilizar el marco de trabajo scrum como nuestra metodología de gestión, scrum se convertirá en la columna vertebral de nuestro enfoque de trabajo, permitiendo gestionar eficazmente tareas y procesos.

Este marco de trabajo se traduce en una mayor flexibilidad y capacidad de respuesta, lo que significa que podremos adaptarnos rápidamente a las necesidades cambiantes del proyecto y del cliente.

Con scrum, dividiremos nuestro trabajo en interacciones manejables conocidas como sprint, lo que nos permitirá abordar tarea específica de manera efectiva, además de scrum, fomentará la colaboración y la comunicación entre los miembros del equipo, mejorando la transparencia y el flujo de información.

Esto garantiza que todos estén al tanto del progreso del proyecto y puedan participar en la toma de decisiones informadas.

En resumen, la elección de Scrum como marco de trabajo para nuestro proyecto de gestión de datos es fundamental para garantizar una ejecución eficaz, colaborativa y adaptable. Esto nos ayudará a cumplir con los objetivos del proyecto y satisfacer las necesidades de La Bodeguita. SA de CV.

Scrum Team

N°	Nombre	Carnet	Rol	Descripción del rol	Correo
1	Gerardo Francisco Sanchez Hernandez	SH202426	ScrumMaster	Estudiante de Tecnico en Ingenieria en Ciencias de la computación	gfs24022@gmail.com
2	Noel Isaias Guevara	GF222473	Development Team	Estudiante de Tecnico en Ingenieria en Ciencias de la computación	noel75398@gmail.com
3	Julian Benjamin Moreno Castillo	MC230813	Product Owner	Estudiante de Tecnico en Ingenieria en Ciencias de la computación	juliancastillo204@gmail.com
4	Lisbeth del Carmen Landaverde Navas	LN230536	Development Team	Estudiante de Tecnico en Ingenieria en Ciencias de la computación	nlisbeth840@gmail.com
5	Abner Waldemar Duran Lopez	DL170325	Development Team	Estudiante de Tecnico en Ingenieria en Ciencias de la computación	alukard.duran@hotmail.com

Todo el marco de trabajo scrum que realizamos como equipo fue creado en la plataforma Trello ya posteriormente se le dio acceso a nuestro docente. Enlace para nuestro tablero en trello:

<https://trello.com/invite/b/dPoSZZzQ/ATTId48450f02a44b8d38a680dba847cf99eAD08401E/avance-de-proyecto-daw>

<https://github.com/NoisFloat/LaBodeguitaSV> Proyecto (Repositorio)

Lógica de programación para el desarrollo de nuestro sistema

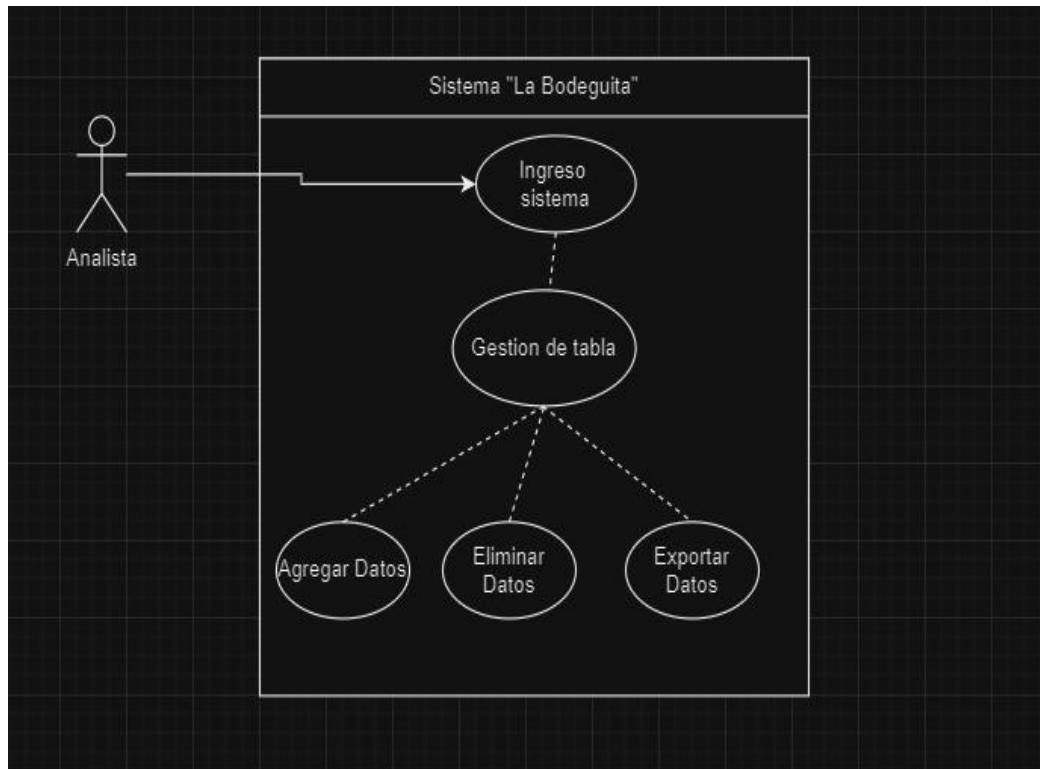
El proyecto de desarrollo web para el supermercado La Bodeguita se ha implementado una lógica que involucra diversas herramientas como JavaScript, CSS y REACT. Para lograr una funcionalidad completa a continuación se presenta un resumen de la lógica detrás del proyecto:

1. **Formulario de inicio de sesión:** el proyecto comienza con un formulario de inicio de sesión que permite a los analistas de la empresa acceder al sistema. Los usuarios deben proporcionar sus credenciales para autenticarse.
2. **Acceso a los datos mediante una tabla:** una vez autenticados, los usuarios tienen acceso a una tabla que muestra los datos almacenados en el sistema. Esta tabla se ha desarrollado utilizando REACT, lo que permite una interfaz de usuario dinámica y receptiva.
3. **Modificación y eliminación de datos:** los analistas tienen la capacidad de modificar o eliminar los datos almacenados en el sistema directamente desde el interfaz de la tabla. Esto facilita la gestión y la actualización de la información en la base de datos.
4. **Exportación de datos a un archivo Excel:** se ha implementado la funcionalidad de exportar todos los datos mostrados en la tabla a un archivo Excel.
5. **Los datos que se encontrarán almacenados en nuestro sistema fueron capturados mediante el uso de la siguiente API:**
<https://fakestoreapi.com/products>

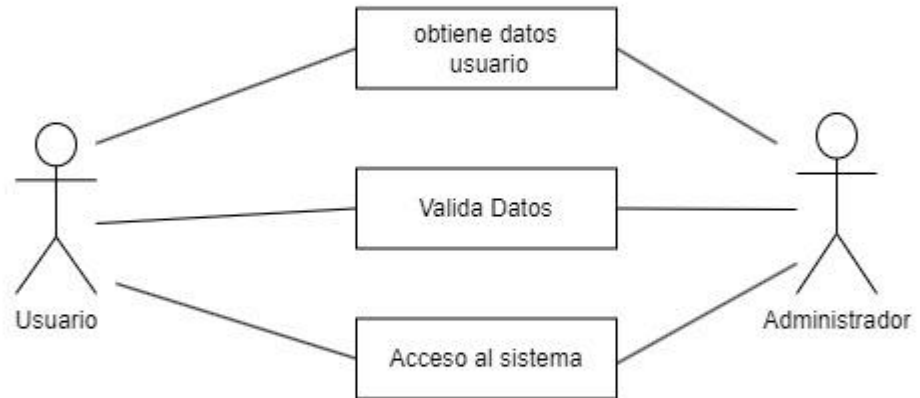
Como conclusión, el proyecto utiliza tecnologías web como JavaScript, CSS y REACT para ofrecer a los analistas de La Bodeguita la capacidad de iniciar sesión de manera segura, acceder y visualizar los datos almacenados en una tabla interactiva. Realizar modificaciones en tiempo real y exportar estos datos a archivos Excel para un manejo más conveniente. Esta es lógica, combina la seguridad, la accesibilidad y la eficiencia en la gestión de datos para mejorar la operación y la toma de decisiones en el supermercado.

Diagramas UML

Diagramas de Caso de Uso



login



Detalle de todas las herramientas a utilizar durante el desarrollo

Herramienta	Descripción	Uso en el proyecto	Rol
DRAW.IO	DRAW.IO es una herramienta de modelado UML que se utiliza para diseñar visualmente la arquitectura y la lógica de una aplicación.	Creación de Caso de Uso	Development Team
Adobe XD	Adobe XD es una herramienta de diseño de experiencia de usuario y diseño de interfaz de usuario.	Creación de UX/UI	Development Team
JavaScript	Es un lenguaje de programación ampliamente utilizado en desarrollo web. Se ejecuta en navegadores y permite crear interactividad en sitios web	Desarrollo de la página Web	Development Team
CSS	Es un lenguaje de diseño web utilizado para controlar la presentación y el	Desarrollo de la página Web	Development Team

	formato de documentos HTML.		
API	Es un conjunto de reglas y protocolos que permiten que diferentes programas y aplicaciones se comuniquen entre sí	Desarrollo de la página Web	Development Team
Angular	Angular (comúnmente llamado Angular 2+ o Angular 2) es un framework para aplicaciones web desarrollado en TypeScript, de código abierto, mantenido por Google, que se utiliza para crear y mantener aplicaciones web de una sola página.	Desarrollo de la página Web	Development Team
SCRUM	Scrum es un marco de trabajo ágil para la gestión de proyectos que se enfoca en la colaboración, la adaptabilidad y la entrega iterativa de productos.	Plan de trabajo	ScrumMaster

TRELLO	Trello es una herramienta en línea de gestión de proyectos que utiliza tableros y tarjetas para organizar tareas y colaborar en equipos.	Plan de trabajo	ScrumMaster
---------------	--	-----------------	-------------

FUENTES DE CONSULTA

1. *Qué es Trello: descubre sus funciones, usos y todo lo que ofrece / Trello.* (s. f.).
<https://trello.com/es/tour#:~:text=%C2%BFQu%C3%A9%20es%20Trello%3F,las%20necesidades%20de%20tu%20equipo.>
2. *Códigos de colores HTML.* (s. f.). HTML Color Codes.
<https://htmlcolorcodes.com/es/>
3. *Teletrabajo: ¿Cómo usar trello?* (s. f.). GCFGlobal.org.
<https://edu.gcfglobal.org/es/teletrabajo/como-usar-trello/1/>