Отчёт по лабораторной работе №10

Дисциплина: Архитектура компьютера

Бережной Иван Александрович

Содержание

1 Цель работы		ь работы	5 6
2	Задание		
3	3.1	олнение лабораторной работы Изучение основ работы с файлами и правами доступа Задание для самостоятельной работы	
4	Выводы		13
Сп	Список литературы		

Список иллюстраций

3.1	Создание рабочего каталога	7
	Копирование кода	
3.3	Проверка работы программы	9
3.4	Отмена права на исполнение	9
3.5	Добавление прав на исполнение	ç
3.6	Изменение прав доступа	1(
3.7	Написание программы	11
3.8	Проверка работы программы	12

Список таблиц

1 Цель работы

Приобретение навыков написания программ для работы с файлами.

2 Задание

- 1. Изучение основ работы с файлами и правами доступа
- 2. Задание для самостоятельной работы

3 Выполнение лабораторной работы

3.1 Изучение основ работы с файлами и правами доступа

Создадим каталог для дальнейшей работы, перейдём в него и создадим несколько файлов: lab10-1.asm, readme-1.txt и readme-2.txt (рис. 3.1).

```
[iaberezhnoy@fedora ~]$ cd /home/iaberezhnoy/work/arch-pc
[iaberezhnoy@fedora arch-pc]$ mkdir lab10
[iaberezhnoy@fedora arch-pc]$ touch lab10-1.asm readme-1.txt readme-2.txt
```

Рис. 3.1: Создание рабочего каталога

Скопируем в файл будущей программы lab10-1.asm предложенный листинг (рис. 3.2). Создадим исполняемый файл и проверим его работу (рис. 3.3).

```
\oplus
                                mc [iaberezhnoy@fedora]:~/work/arch-pc/lab10
lab10-1.asm
                     [-M--] 9 L:[ 1+39 40/40] *(1286/1286b) <EOF>
%include 'in_out.asm'
filename db 'readme.txt', Oh ; Имя файла
msg db 'Введите строку для записи в файл: ', 0h ; Сообщение
SECTION
global _start
mov ecx, contents
mov ebx, filename
mov eax, 5
mov eax, contents ; в `еах` запишется количество
call slen ; введенных байтов
mov edx, eax
mov ebx, esi
int 80h
call quit
```

Рис. 3.2: Копирование кода

```
[iaberezhnoy@fedora lab10]$ nasm -f elf -g -l lab10-1.lst lab10-1.asm
[iaberezhnoy@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
[iaberezhnoy@fedora lab10]$ ./lab10-1
Введите строку для записи в файл: Тест1
[iaberezhnoy@fedora lab10]$ cat readme-1.txt
Tecт1
[iaberezhnoy@fedora lab10]$ [
```

Рис. 3.3: Проверка работы программы

С помощью команды chmod u-x lab10-1 отменяем право у владельца на исполнение файла (рис. 3.4). При попытке его исполнить появилась надпись "Отказано в доступе", чего мы и добивались. Так вышло, потому что в категории принадлежности мы указали u - владельца, а в качестве действия с правом -x - отменили право на исполнение.

```
[iaberezhnoy@fedora lab10]$ chmod u-x lab10-1
[iaberezhnoy@fedora lab10]$ ./lab10-1
bash: ./lab10-1: Отказано в доступе
```

Рис. 3.4: Отмена права на исполнение

Командой chmod u+x lab10-1.asm мы добавляем права на исполнение файлу lab10-1.asm. Попытаемся запустить его (рис. 3.5) - получили ошибку, так как файл не является исполняемым и, соответственно, какие бы мы права ему не дали, это не сделает его таковым.

Рис. 3.5: Добавление прав на исполнение

Выбираем свой вариант (в моём случае №2) и приступаем. Для файла readme-1.txt Нужно предоставить следующие права, представленные в символьном виде: rwx rwx -x, а для файла readme-2.txt - в двоичном: 110 111 101. С помощью команды chmod выполняем задачу и проверяем работу командой ls -l (рис. 3.6). Успешно.

```
[iaberezhnoy@fedora lab10]$ chmod 771 readme-1.txt
[iaberezhnoy@fedora lab10]$ chmod 675 readme-2.txt
[iaberezhnoy@fedora lab10]$ ls -l
итого 20
-rw-r--r--. 1 iaberezhnoy iaberezhnoy 3942 ноя 8 15:46 in_out.asm
-rw-r-xr-x. 1 iaberezhnoy iaberezhnoy 1520 дек 16 21:32 lab10-1
-rwxr--r--. 1 iaberezhnoy iaberezhnoy 1286 дек 16 21:29 lab10-1.asm
-rw-r--r--. 1 iaberezhnoy iaberezhnoy 1472 дек 16 21:32 lab10-1.o
-rwxrwx--x. 1 iaberezhnoy iaberezhnoy 1 дек 16 21:28 readme-1.txt
-rw-rwxr-x. 1 iaberezhnoy iaberezhnoy 0 дек 16 21:08 readme-2.txt
```

Рис. 3.6: Изменение прав доступа

3.2 Задание для самостоятельной работы

Напишем программу (рис. 3.7) по предложенному алгоритму: • Вывод приглашения "Как Вас зовут?" • ввести с клавиатуры свои фамилию и имя • создать файл с именем name.txt • записать в файл сообщение "Меня зовут" • дописать в файл строку введенную с клавиатуры • закрыть файл Проверим работу программы, введя своё имя и фамилию с последующей проверкой содержимого файла (рис. 3.8). Программа работает корректно.

```
\oplus
                                       mc [iaberezhnoy@fedora]:~/work/arch-pc/lab10
lab10-2.asm
                         [----] 17 L:[ 1+ 7 8/ 53] *(189 / 784b) 0010 0x00
%include 'in_out.asm'
    prompt db 'Как вас зовут? ', 0h
intro_msg db 'Меня зовут ', 0h
SECTION .
   name resb 255
SECTION
     global _start
    mov ecx, name
mov edx, 255
    mov ecx, 2
mov ebx, filename
mov eax, 5
    mov esi, eax
mov eax, intro_msg
call slen
    mov ebx, esi
mov eax, 4
     int 80h
 1Помощь 2Сохр~ить <mark>3</mark>Блок
                                      4<mark>Замена 5</mark>Копия 6Пер∼ить 7Поиск 8У
```

Рис. 3.7: Написание программы

```
[iaberezhnoy@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-2.asm
[iaberezhnoy@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 lab10-2.o -o lab10-2
[iaberezhnoy@fedora lab10]$ ./lab10-2
Как вас зовут? Бережной Иван
[iaberezhnoy@fedora lab10]$ cat name.txt
Меня зовут Бережной Иван
```

Рис. 3.8: Проверка работы программы

4 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы мы приобрели навыки написания программ для работы с файлами.

Список литературы

::: Архитектура ЭВМ