

Презентация к лабораторной работе №11

Операционные системы

Бережной И. А., НКАбд-01-23

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Уметь работать с работать с разными текстовыми редакторами полезно.

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

1. Выполнить операции с файлом и текстом
2. Разобраться, как управлять буферами
3. Научиться управлять окнами

Определение 1. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки.

Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов. Определение 2. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs.

Определение 3. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов. Каждое окно имеет свою строку состояния, в которой выводится следующая информация: название буфера, его основной режим, изменялся ли текст буфера и как далеко вниз по буферу расположен курсор. Каждый буфер находится только в одном из возможных основных режимов. Существующие основные режимы включают режим Fundamental (наименее специализированный), режим Text, режим Lisp, режим C, режим Texinfo и другие. Под второстепенными режимами понимается список режимов, которые включены в данный момент в буфере выбранного окна.

- Создать файл;
- Вписать текст;
- Сохранить файл;
- Редактировать текст (Вырезать строку и вставить в конец файла, выделить область текста и скопировать её в буфер обмена, вставить область в конец файла, снова выделить её и вырежем, и, наконец, отменить последнее действие.);
- Поперемещать курсор.

- Вывести список активных буферов;
- Переключиться на другой буфер;
- Переключиться без вывода списка буферов на экран.

- Поделим окно на 4 части, откроем в каждой по буферу и запишем несколько строк текста
- Перейдём в режим поиска и найдём несколько слов в тексте
- Попробуем другой режим поиска

- Мы познакомились с редактором etacs и научились работать с ним.