

Отчёт по третьему этапу индивидуального проекта

Операционные системы

Бережной Иван Александрович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
3.1	Добавление информации о навыках, опыте и достижениях	7
3.2	Создание поста по прошедшей неделе	11
3.3	Добавить пост на тему “Язык разметки Markdown”	12
4	Выводы	16

Список иллюстраций

3.1	Описание навыков	8
3.2	Отображение навыков	9
3.3	Описание опыта	10
3.4	Отображение опыта	10
3.5	Описание достижений	11
3.6	Отображение достижений	11
3.7	Написание поста о прошедшей неделе	12
3.8	Написание поста про Markdown	13
3.9	Отображение поста	14
3.10	Недавние посты	15

Список таблиц

1 Цель работы

Научиться писать про свои навыки и достижения.

2 Задание

1. Добавить информацию о навыках, опыте и достижениях
2. Сделать пост по прошедшей неделе
3. Добавить пост на тему “Язык разметки Markdown”

3 Выполнение лабораторной работы

3.1 Добавление информации о навыках, опыте и достижениях

Первым делом добавим информацию о своих навыках (рис. 3.1). Посмотрим, как это отображается на сайте (рис. 3.2).

```

# Skills
# For available icons, see: https://docs.hugoblox.com/getting-started/page-builder/#icons
skills:
  - name: Technical
    items:
      - name: Python
        description: ''
        percent: 55
        icon: python
        icon_pack: fab
      - name: C++
        description: ''
        percent: 45
        icon: code
        icon_pack: fas
      - name: SQL
        description: ''
        percent: 80
        icon: database
        icon_pack: fas
      - name: English
        description: ''
        percent: 90
        icon: language
        icon_pack: fas
      - name: Math
        description: ''
        percent: 30
        icon: less-than-equal
        icon_pack: fas
  - name: Hobbies
    color: '#e6ac02'
    color_border: '#f0bf23'
    items:
      - name: Chess
        description: ''
        percent: 60
        icon: chess-knight
        icon_pack: fas
      - name: Gaming
        description: ''
        percent: 100

```

Рис. 3.1: Описание навыков

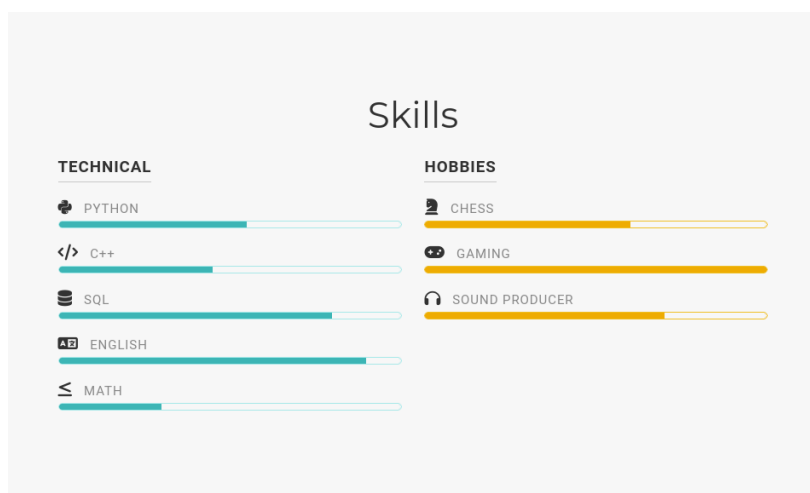


Рис. 3.2: Отображение навыков

Теперь напишем про свой опыт. У меня его немного, а если точнее, я просто студент. Об этом и напишем (рис. 3.3). Также проверим, как это смотрится на сайте (рис. 3.4).

```

- block: experience
  content:
    title: Experience
    # Date format for experience
    # Refer to https://docs.hugoblox.com/customization/#date-format
    date_format: Jan 2006
    # Experiences.
    # Add/remove as many `experience` items below as you like.
    # Required fields are `title`, `company`, and `date_start`.
    # Leave `date_end` empty if it's your current employer.
    # Begin multi-line descriptions with YAML's `|2-` multi-line prefix.
    items:
      - title: Студент
        company: РУДН
        company_url: ''
        company_logo: RUDN-logo
        location: Россия
        date_start: '2023-09-01'
        date_end: ''
        description: |2-
          Обязанности:

          * УЧИТЬСЯ
          * БЫТЬ АКТИВНЫМ

```

Рис. 3.3: Описание опыта

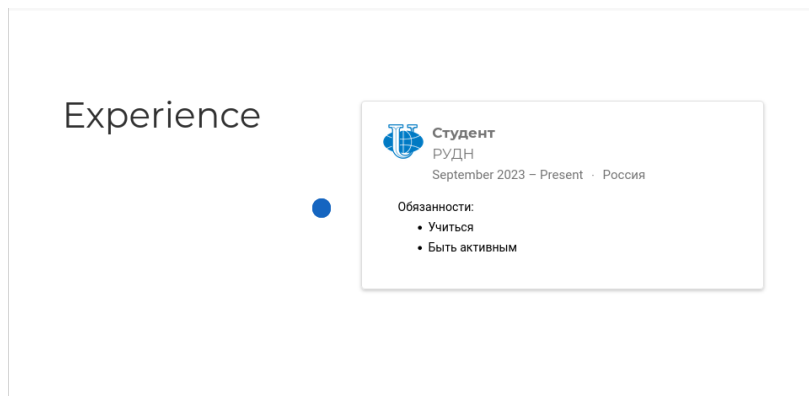


Рис. 3.4: Отображение опыта

Не забудем также указать свои достижения (рис. 3.5). Я написал про одно, а именно сертификат платформы Stepik по Питону (рис. 3.6).

```

- block: accomplishments
  content:
    # Note: `&shy;` is used to add a 'soft' hyphen in a long heading.
    title: 'Accomplish&shy;ments'
    subtitle:
    # Date format: https://docs.hugoblox.com/customization/#date-format
    date_format: Jan 2006
    # Accomplishments.
    # Add/remove as many `item` blocks below as you like.
    # `title`, `organization`, and `date_start` are the required parameters.
    # Leave other parameters empty if not required.
    # Begin multi-line descriptions with YAML's `|2-` multi-line prefix.
    items:
      - certificate_url: https://stepik.org/cert/2175573?lang=en
        date_end: ''
        date_start: '2022-01-20'
        description: ''
        icon:
        organization: Stepik
        organization_url: https://stepik.org/
        title: Поколение Python курс для начинающих
        url: ''

```

Рис. 3.5: Описание достижений

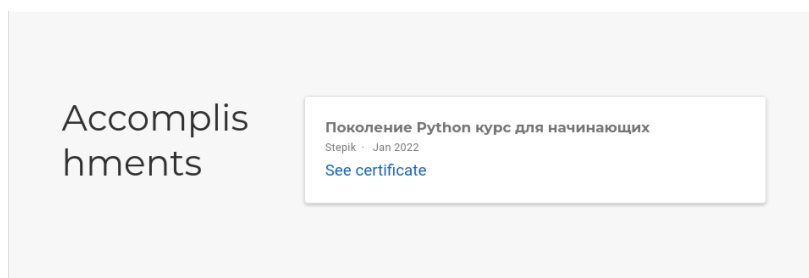


Рис. 3.6: Отображение достижений

3.2 Создание поста по прошедшей неделе

Напишем пост о том, как прошла моя предыдущая неделя. Она была совсем не насыщенная, поэтому писать было не о чем (рис. 3.7).

```
---
title: Как прошла моя вторая неделя
date: 2024-04-12
math: true
---

# Кратко и понятно
Неделя прошла хорошо. Сильных нагрузок не было, на выходных съездил за город.
```

Рис. 3.7: Написание поста о прошедшей неделе

3.3 Добавить пост на тему “Язык разметки Markdown”

И, наконец, напишем пост о Markdown. Информации очень много, поэтому я разделил её на несколько постов. Остальные будут выложены позднее (рис. 3.8). Посмотрим, как отображаются посты на сайте (рис. 3.9), а также, видно ли их в “Недавних постах” (рис. 3.10).

```

---
title: Язык разметки Markdown. Ч.1
date: '2024-04-12'
summary: Что такое Markdown?
---

## Кратко
Markdown – удобочитаемый язык разметки, который прозрачно конвертируется в HTML. Его можно открывать и изменять в
любом редакторе текста. Широко используется для написания документации и README-файлов.

## Пример
...

# Дока

Дока – это **добрая** энциклопедия для веб-разработчиков.
Вы можете [открыть её](https://doka.guide) в своём браузере.

## Преимущества

- Понятный материал;
- Нескучные объяснения;
- Удобный поиск.
...

Он содержит базовые элементы, которые можно найти почти в любом README.md:

    заголовков первого уровня для названия;
    выделение жирным шрифтом важных частей в описании;
    ссылка с понятным текстом;
    заголовков второго уровня для подпунктов;
    маркированный список для перечисления преимуществ.

Несмотря на то, что Markdown достаточно удобно читать в исходном виде, его часто переводят в HTML. Результат
конвертации находится ниже.

![[img]](1.png)

## Синтаксис
Параграф

```

Рис. 3.8: Написание поста про Markdown

Язык разметки Markdown.

Apr 12, 2024 · 2 min read

Кратко

Markdown – удобочитаемый язык разметки, который прозрачно конвертируется в HTML. Его можно открывать и изменять в любом редакторе текста. Широко используется для написания документаций и README-файлов.

Пример

Дока

Дока – это ****добрая**** энциклопедия для веб-разработчиков.
Вы можете [открыть её](https://doka.guide) в своём браузере.

Преимущества

- Понятный материал;
- Нескучные объяснения;
- Удобный поиск.

Он содержит базовые элементы, которые можно найти почти в любом README.md:

заголовок первого уровня для названия;
выделение жирным шрифтом важных частей в описании;
ссылка с понятным текстом;
заголовок второго уровня для подпунктов;

Рис. 3.9: Отображение поста

Recent Posts

Как прошла моя вторая неделя

Кратко и понятно Неделя прошла хорошо. Сильных нагрузок не было, на выходных съездил за город.

Apr 12, 2024 · 1 min read

Язык разметки Markdown.

Что такое Markdown?

Apr 12, 2024 · 2 min read

Добро пожаловать в мой блог!

Здесь я буду рассказывать о том, как проходят мои учебные (и не только) дни, а также делать интересные посты, связанные с программированием (опять же, и не только).

NoisyCake, Бережной Иван

Apr 11, 2024 · 0 min read · 📁 Блог, Жизнь Студента

Как прошла моя первая неделя

Кратко и понятно Учился и работал

Apr 11, 2024 · 1 min read

Управление версиями. Git.

Что такое git и для чего он нужен?

Apr 11, 2024 · 3 min read

Рис. 3.10: Недавние посты

4 Выводы

В ходе выполнения задания мы научились рассказывать о своих навыках, опыте и достижениях, а также потренировались выкладывать посты на разные темы.