

Отчёт по лабораторной работе №11

Операционные системы

Бережной Иван Александрович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
4.1	Выполнение операций с файлом и редактирование текста	8
4.2	Управление буферами	10
4.3	Управление окнами	12
5	Выводы	18
	Список литературы	19

Список иллюстраций

4.1	Создание файла через emacs	9
4.2	Копирование листинга	9
4.3	Изменение текстового файла	10
4.4	Вывод буферов	11
4.5	Переключение на другой буфер	11
4.6	Без вывода списка буферов	12
4.7	Деление окна	13
4.8	Открытие буферов	14
4.9	Режим поиска	15
4.10	Замена текста	16
4.11	Другой режим поиска	17

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

1. Выполнить операции с файлом и текстом
2. Разобраться, как управлять буферами
3. Научиться управлять окнами

3 Теоретическое введение

Определение 1. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов. Определение 2. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs. Определение 3. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов. Каждое окно имеет свою строку состояния, в которой выводится следующая информация: название буфера, его основной режим, изменялся ли текст буфера и как далеко вниз по буферу расположен курсор. Каждый буфер находится только в одном из возможных основных режимов. Существующие основные режимы включают режим Fundamental (наименее специализированный), режим Text, режим Lisp, режим C, режим Texinfo и другие. Под второстепенными режимами понимается список режимов, которые включены в данный момент в буфере выбранного окна.

4 Выполнение лабораторной работы

4.1 Выполнение операций с файлом и редактирование текста

Откроем emacs и создадим файл lab07.sh с помощью горячих клавиш (рис. 4.1). Теперь скопируем туда предложенный текст (рис. 4.2).

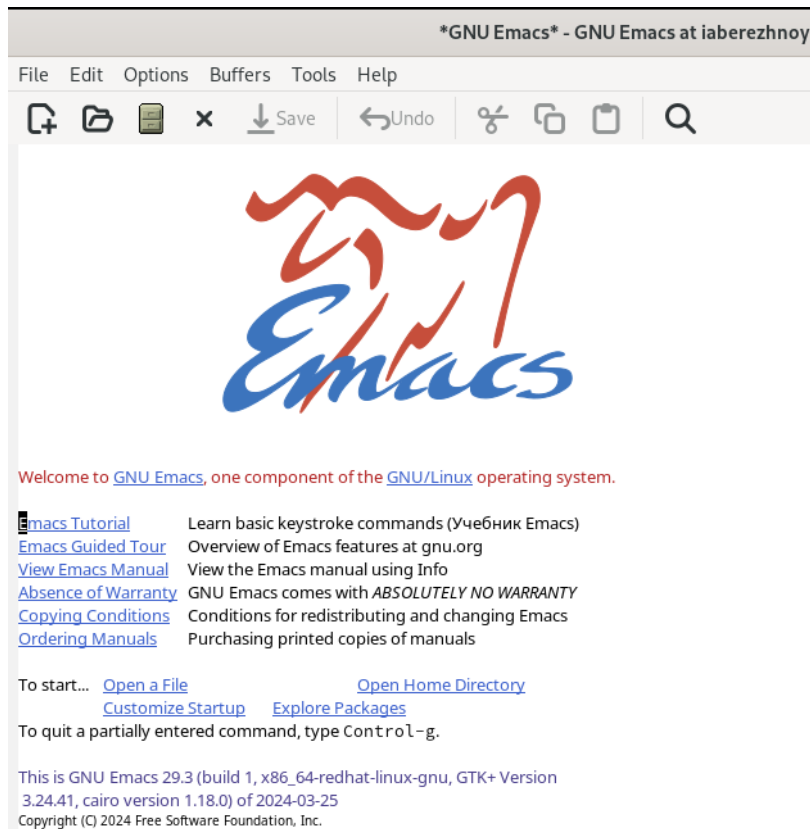


Рис. 4.1: Создание файла через emacs

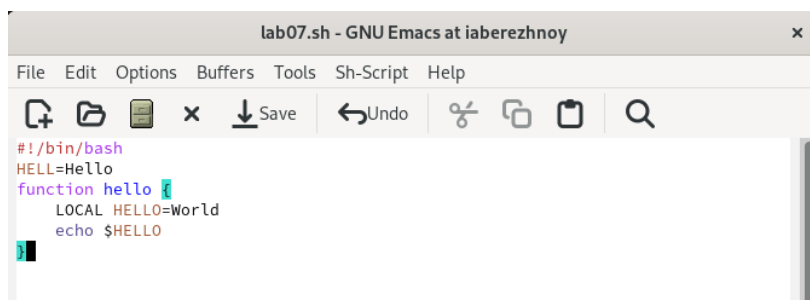


Рис. 4.2: Копирование листинга

Сохраним файл, используя комбинации клавиш и сделаем мани-

пуляции с текстом: вырежем строку и вставим в конец файла, выделим область текста и скопируем её в буфер обмена, вставим область в конец файла, снова выделим её и вырежем, и, наконец, отменим последнее действие. Вот, что в итоге получилось (рис. 4.3). Также поперемещаем курсор с помощью клавиш.

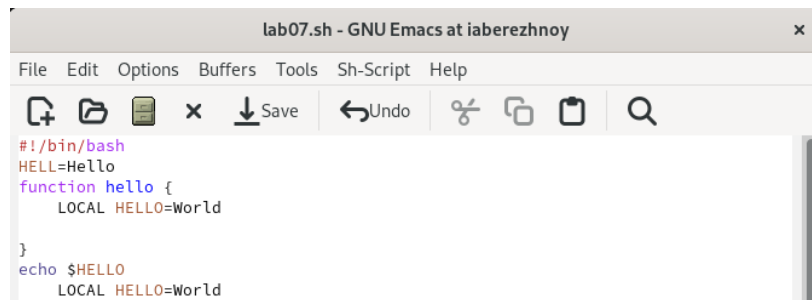


Рис. 4.3: Изменение текстового файла

4.2 Управление буферами

Выведем список активных буферов на экран (рис. 4.4), переместимся в это окно и переключимся на другой буфер (рис. 4.5). Теперь закроем это окно и переключимся между буферами без вывода их списка на экран (рис. 4.6).

--:--- lab07.sh All L1 (Shell-script[bash])				
CRM	Buffer	Size	Mode	File
	lab07.sh	80	Shell-script[ba...	~/Загрузки/lab07.sh
	scratch	145	Lisp Interaction	
%*	*Messages*	600	Messages	
%	*GNU Emacs*	700	Fundamental	
%*	*Async-native-compile-...	165	Fundamental	

Рис. 4.4: Вывод буферов

```
--:--- lab07.sh All L1 (Shell-script[bash])
;; This buffer is for text that is not saved, and for Lisp evaluation.
;; To create a file, visit it with C-x C-f and enter text in its buffer.
```

Рис. 4.5: Переключение на другой буфер

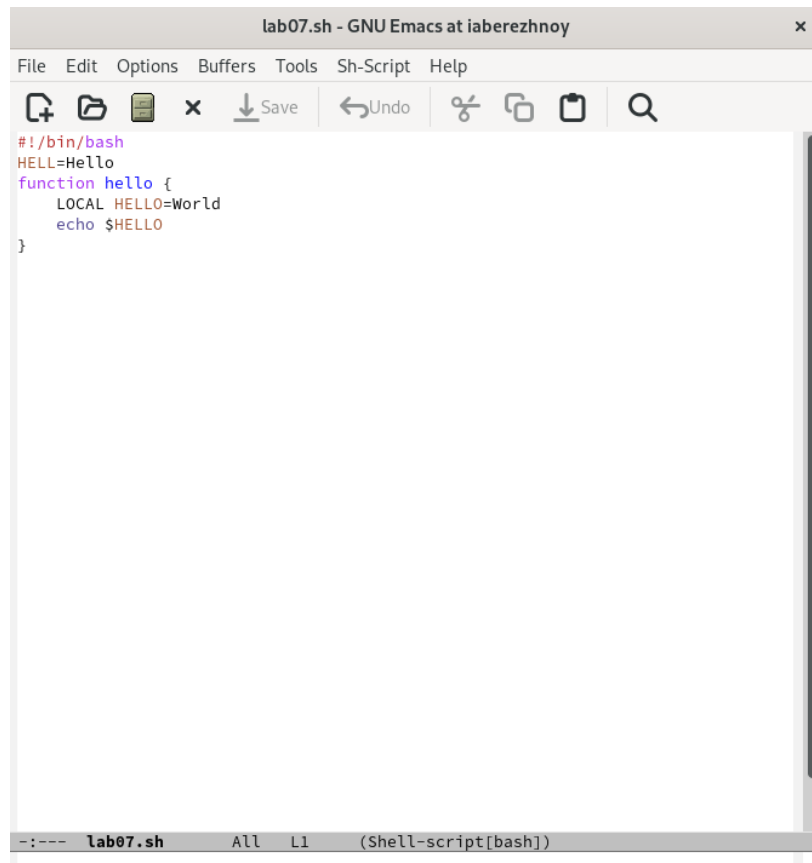


Рис. 4.6: Без вывода списка буферов

4.3 Управление окнами

Поделим окно на 4 части (рис. 4.7), в каждом из которых откроем новый буфер. Введём в каждом несколько строк текста (рис. 4.8).

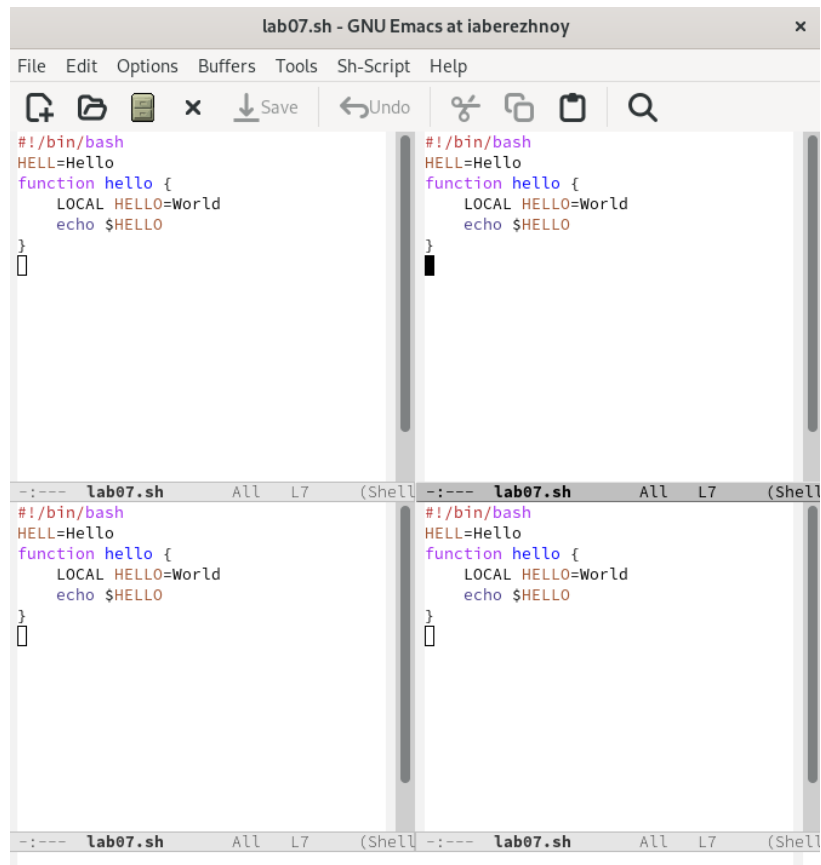


Рис. 4.7: Деление окна

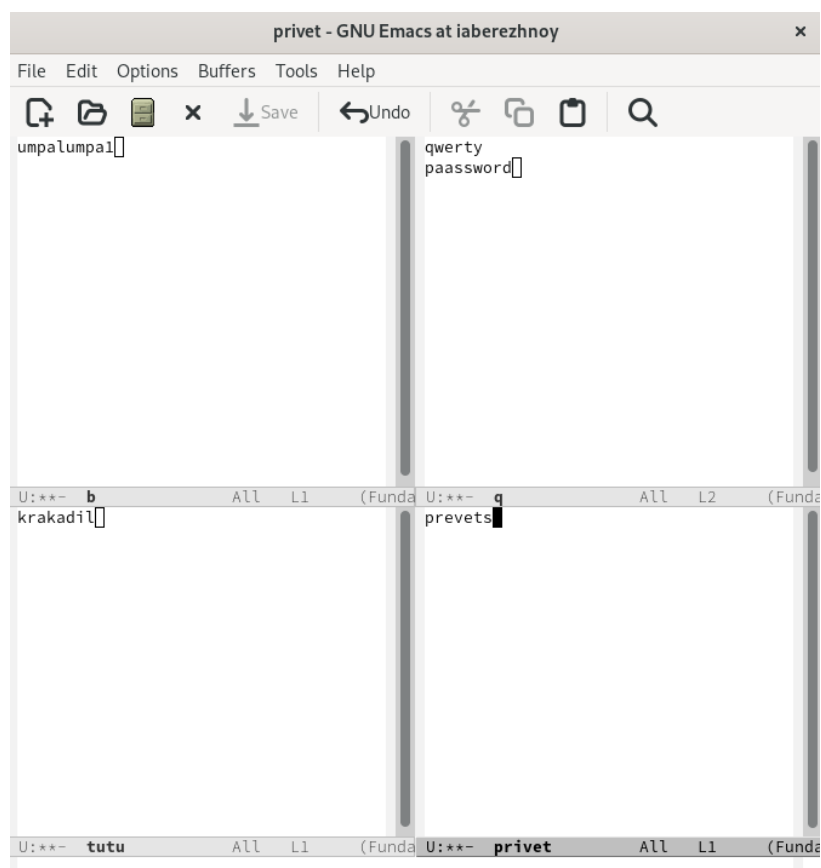


Рис. 4.8: Открытие буферов

Переключимся в режим поиска и найдём слово “um”, присутствующее в первом буфере (рис. 4.9) и выйдем из режима поиска.

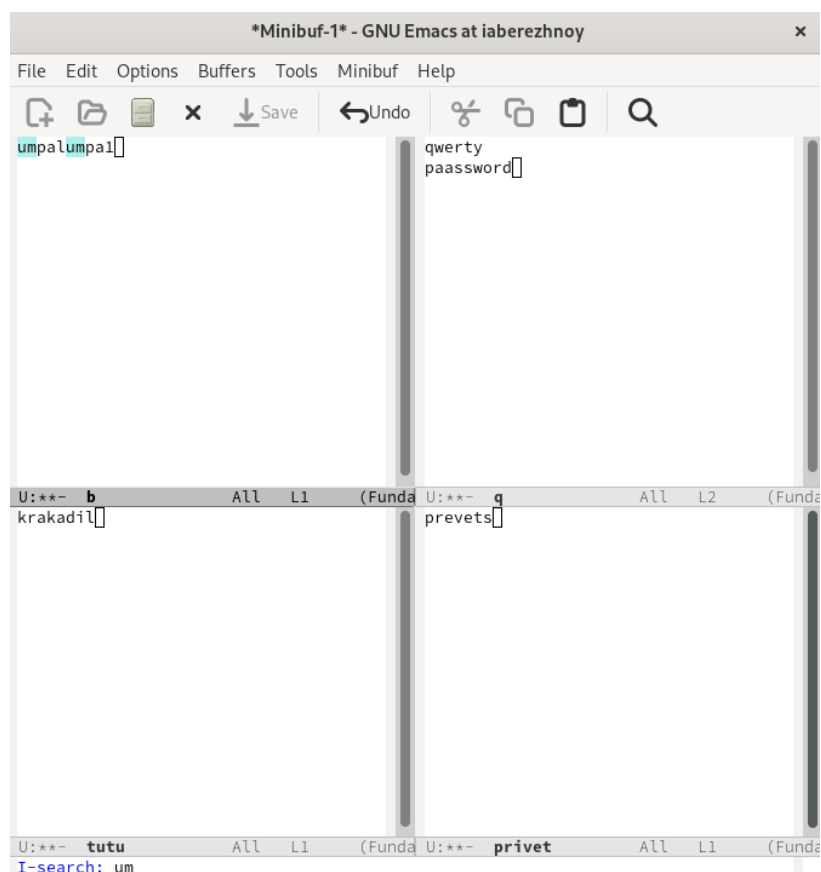


Рис. 4.9: Режим поиска

Перейдём в режим поиска и замены (рис. 4.10). Введём текст, который хотим заменить, нажмём Enter и напишем текст, на который хотим заменить. Попробуем другой режим поиска (рис. 4.11).

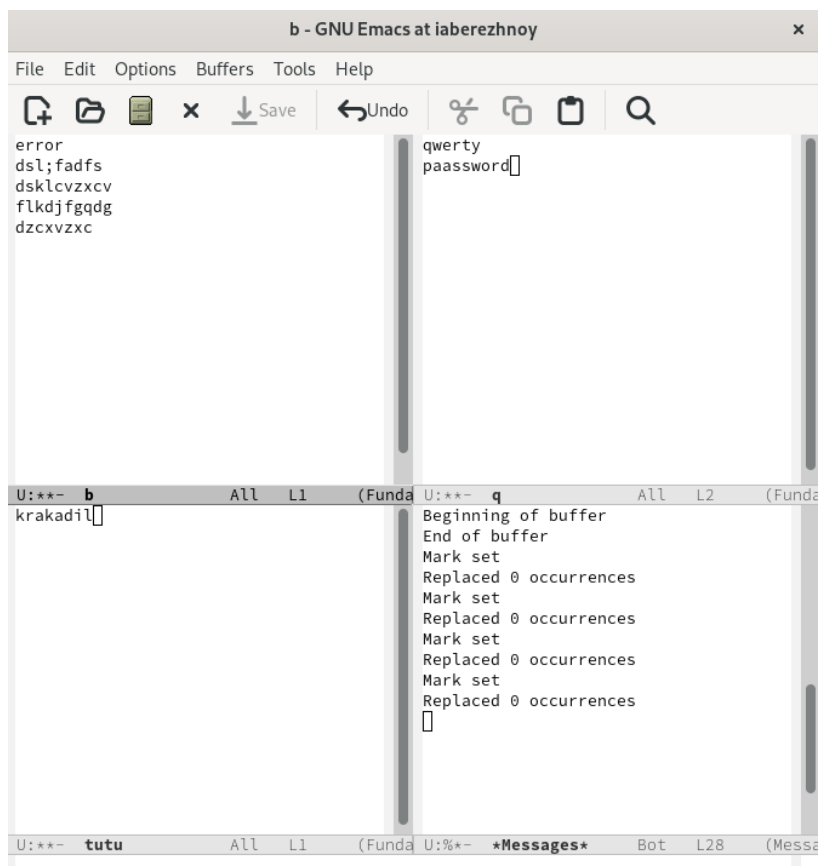


Рис. 4.10: Замена текста

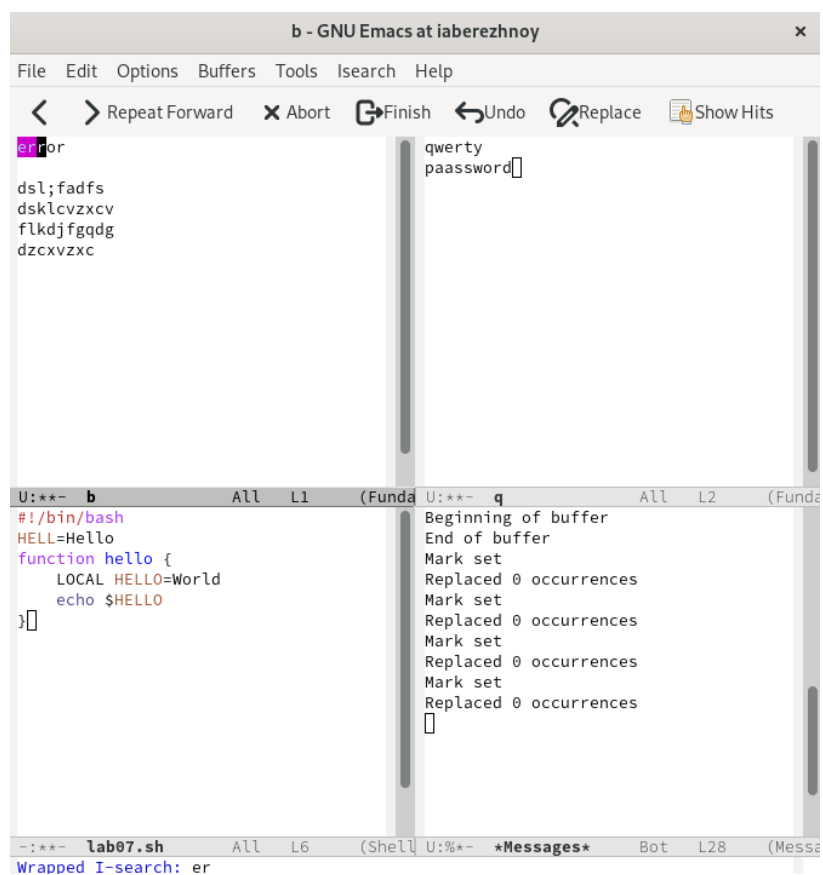


Рис. 4.11: Другой режим поиска

5 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы мы познакомились с редактором etacs и получили практические навыки в работе с ним.

Список литературы