

کرو: 1

9931072

میتاگر

Stack (run function)

<del>FFD</del>	$C_1 = 1.00$	FFDV
<del>FFD</del>	$C_2 = 1.12$	FFDB
<del>FFD</del>	$C_3 = 1.24$	FFDF
<del>FFD</del>	$C_4 = 1.36$	FFEV
<del>FFD</del>	$C_5 = 1.48$	FFEB
<del>FFD</del>	$t_1 = 1.00$	FFEB
	area = 4.0	FFP3
	perimeter = 11.0	FFP3

FFP3



heap

1.00	overhead	
1.00	$n = 0$	$C_1$
1.00	$y = 0$	
1.12	overhead	$C_2$
1.12	$n = 1$	
1.12	$y = 0$	
1.24	overhead	$C_3$
1.24	$n = 0$	
1.24	$y = 0$	
1.36	overhead	$C_4$
1.36	$n = 1$	
1.36	$y = 1$	
1.48	overhead	$C_5$
1.48	$n = 1$	
1.48	$y = 0$	
1.00	overhead	triangle
1.42	$C_2 = 1.00$	
1.42	$C_3 = 1.12$	
1.42	$C_4 = 1.24$	

در این شکل و لایه ها خرد شده اسم گذاری شده است. به این معنی که  
FFP3 یعنی آن که متغیر area و C1 را می خورد.