

با توجه به این موضوع که در انتهای آخرین خط run هنوز pointer های c1 تا c5 و t1 وجود دارند و اصطلاحاً می توان گفت هنوز null نشده اند نمی توان گفت که garbage collector وارد عمل می شود اما وقتی که از یک خط جلو تر برویم و stack که برای run ساخته بودیم را نابود کنیم garbage collector وارد عمل می شود و تمام coordinate ها و triangle که در heap ذخیره شده اند را از بین می برد زیرا دیگر pointer یی نداریم که به آنها اشاره کند.