



# Let's Wichtel



## Let's Wichtel

Projektmitglied 1: Levyn Schneider  
Projektmitglied 2: Ivo Graber  
Firma: Die Schweizerische Post

Datum: 20.03.2024



# Inhaltsverzeichnis

TEIL 1 .....	3
Abstract.....	4
Anforderungsanalyse.....	5
Zielgruppe .....	5
Pflichtenheft.....	5
Lieferumfang.....	5
Planung .....	6
TEIL 2 .....	7
Sitemap .....	8
Page Home URL: / .....	8
Page <i>Suche</i> URL: /suchen .....	8
Page Wichtel Detailpage URL: /wichtel/[URL].....	8
Page Wichtel Beitreten URL: /wichtel/[URL]/beitreten.....	8
Page Wichtel erstellen URL: /wichtel/erstellen.....	8
Page Login URL: /login .....	8
Page Registrieren URL: /registrieren .....	8
Page Account URL: /account .....	8
Page Impressum / Datenschutzerklärung URL: /impressum und /datenschutz .....	8
Page Kontakt URL: /kontakt .....	9
Page Über URL: /ueber .....	9
Page Funktionen URL: /funktionen .....	9
Page 404.....	9
Layouts .....	10
Farbkonzept .....	10
TEIL 3 .....	11
Technische Dokumentation .....	12
Testkonzept .....	13
Testumgebung .....	13
Testfälle .....	13
Testprotokoll.....	16
Fazit .....	17



# TEIL 1



## Abstract

Die Let's Wichtel Web Applikation ermöglicht die einfache Handhabung und Organisation von Wichtelgruppen.

Auf der Applikation soll es möglich sein, Wichtelgruppen zu erstellen, Wichtelgruppen beizutreten und zu starten. Dazu soll es möglich sein, wenn man ein Account hat seine Account Daten zu aktualisieren oder den Account zu löschen.



## Anforderungsanalyse

### Zielgruppe

Die Zielgruppe unseres Projektes sind jegliche Gruppen, die ein Wichteln veranstalten wollen und dafür ein Web-Interface haben wollen. Zum Beispiel Schulen, Vereine oder Familien.

### Pflichtenheft

### Funktionale Anforderungen

ID	Beschreibung	Art
FA-01	Die Website soll die Möglichkeit haben verschiedene Wichtelgruppen zu erstellen	muss
FA-02	Die Website soll die Möglichkeit haben Personen zu den Wichtelgruppen hinzuzufügen und zu entfernen	muss
FA-03	Innerhalb der Wichtelgruppen soll es möglich sein, Personen einzustellen, die nicht gepaart werden sollen.	muss
FA-04	Auf der Website soll man sich anmelden können	muss
FA-05	Man soll in der Lage sein seine Accountdaten zu aktualisieren	muss
FA-06	Die Seite, um Wichtel zu erstellen soll nur verfügbar sein, wenn man eingeloggt ist	muss
FA-07	Man soll in der Lage sein einen User mit verschiedenen Persönlichen Daten zu erstellen	muss
FA-08	Man soll wählen können ob der Wichtel Passwortgeschützt ist, oder nicht	muss

### Nichtfunktionale Anforderungen

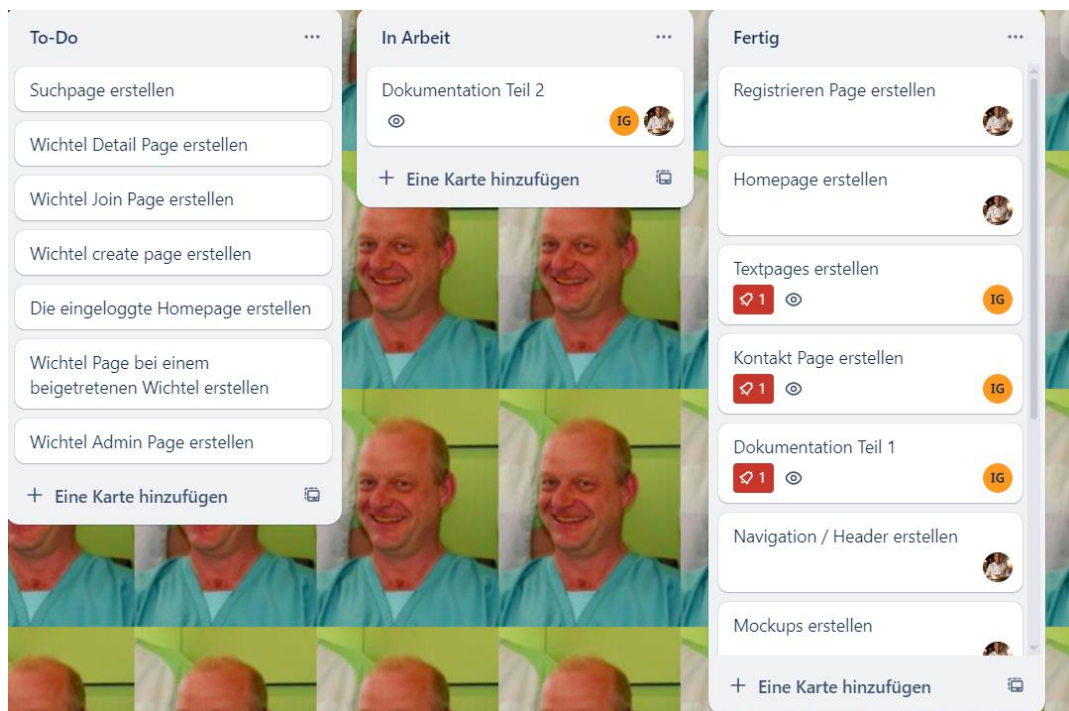
ID	Beschreibung	Art
NFA-01	Jede einzelne Seite des Projekts soll die HTML W3 Validation Error frei	muss
NFA-02	Das Design der Website soll einheitlich sein	muss
NFA-03	Die Benutzerführung soll für den User klar verständlich sein.	muss
NFA-04	Die Website soll auf allen aktuellen Browsern laufen	muss

### Lieferumfang

Unser Repo ist unter dieser URL aufzufinden: [BA-2023-2024/lets-wichtel-frontend \(github.com\)](https://github.com/BA-2023-2024/lets-wichtel-frontend)



## Planung





# TEIL 2



## Sitemap

### Page Home URL: /

Die Homepage der Website. Wenn man nicht eingeloggt ist, steht auf der Seite steht ein kleiner Text, welcher die Seite vorstellt. Auf der Seite selbst hat es 2 Links. Einen zur Seite, auf der man Wichtel erstellen kann und ein 2er zu einer Seite wo man Wichtel suchen kann.

Wenn man eingeloggt ist, sieht man welchen Wichteln man beigetreten ist. Wenn man auf den Wichtel drückt, kommt man auch auf seine Detailpage.

### Page *Suche* URL: /suchen

Die Page, auf der man Wichtel suchen und finden kann. Man kann sie über eine Search-Bar suchen. Jeder Eintrag von einem Wichtel führt zu seiner Detail-Page.

### Page Wichtel Detailpage URL: /wichtel/[URL]

Wenn man dem Wichtel nicht beigetreten ist, sieht man die folgenden Infos: Den Namen, die Anzahl Mitglieder, Wann er erstellt wurde und ob er privat ist oder nicht. Unten ist eine Schaltfläche zum Beitreten.

Wenn man dem Wichtel beigetreten ist, sieht man andere Infos: ob der Wichtel gestartet ist, dein Partner, seine Adresse, deine Wunschliste und die Wunschliste des Partners.

Wenn man Admin / Organisator des Wichtels ist sieht man welche Teilnehmer dabei sind, welche Teilnehmer einander zugeteilt wurden, und man kann Teilnehmer hinzufügen, die einander nicht zugeteilt werden soll.

### Page Wichtel Beitreten URL: /wichtel/[URL]/beitreten

Auf der Seite kann man einem Wichtel beitreten. Wenn man keinen Account hat, wird man auf ein Registrierungsformular geschickt. In einem 2-teiligen Login Formular muss man verschiedene Daten angeben. Im ersten Teil muss man Angaben zu seiner Person machen. Im 2. Teil muss man sich mit einem Account anmelden.

### Page Wichtel erstellen URL: /wichtel/erstellen

Auf dieser Page muss man eingeloggt sein. Dort kann man verschiedene Angaben zu seinem Wichtel machen: der Name, die URL, der maximale Geschenkpriis, ob er Privat ist und das Passwort für den Wichtel.

### Page Login URL: /login

Hier kann man sich per E-Mail und Passwort an seinem bestehenden Account anmelden.

### Page Registrieren URL: /registrieren

Hier kann man mit dem gleichen Registrierungsformular wie auf der Wichtel-beitreten Page einen neuen Account erstellen.

### Page Account URL: /account

Hier sieht man Angaben zu seinem Account und kann sie in einem ähnlichen Formular zum Registrierungsformular bearbeiten.

### Page Impressum / Datenschutzerklärung URL: /impressum und /datenschutz

Hierdrauf stehen das Impressum mit unseren Kontaktdaten und die Datenschutzerklärung, wie wir Daten speichern und verarbeiten.





Page Kontakt URL: /kontakt

Ein Kontaktformular wo man in einem Formular seine E-Mail und seine Nachricht eingeben kann.

Page Über URL: /ueber

Diese Seite hat eine kleine Beschreibung der Applikation und seiner Funktionen.

Page Funktionen URL: /funktionen

Eine konkrete Auflistung verschiedener Funktionen der Seite.

Page 404

Eine einfache 404 Page, wenn man auf eine nicht existente URL zugreifen will.



## Layouts

<https://www.figma.com/file/4SeUJlv5eKleil7AVVGus/Let's-Wichtel?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=OXhmQXchX5RmGA2d-1>

## Farbkonzzept

F6F6F6	133E3A	D64A4B	F8B547	34BD59	080808	616161
--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------



# TEIL 3



## Technische Dokumentation

Im Rahmen des Projektes kommen die folgenden Technologien zum Einsatz:

TECHNOLOGIE	VERSION
<b>Frontend:</b>	
JavaScript	
Next.js	14.1.3
React	18.2.0
Tailwind CSS	3.4.1
eslint	8.57.0
VS Code	
concurrently	8.2.2
Jwt-decode	4.0.0
nodemon	3.1.0
sonner	1.4.3
shadcn/ui / radix-ui	
node	18.17.0
postcss	8.4.37
git	2.42.0
GitHub	
<b>Backend:</b>	
REST API	
IntelliJ	
Java JDK	17.0.6
Spring Boot	2.6.13
MySQL	



## Testkonzept

### Testumgebung

Getestet wird auf dem Betriebssystem Windows 10 Enterprise in der Version 10.0.19045

Getestet wird im Browser Chrome mit einer speziellen Konfiguration (--disable-web-security) in der Version 123.0.6312.86.

### Testfälle

Abschnitt	Inhalt
ID	Testfall 1
Anforderungen	FA-04
Vorbedingungen	In der Datenbank existiert ein Benutzer (Account)
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"><li>• Auf der Home Seite wird oben Rechts auf den Button Login gedrückt</li><li>• In den 2 Form Feldern soll die korrekte E-Mail sowie das korrekte Passwort eingegeben werden</li><li>• Es wird auf den Button Login unten gedrückt</li></ul>
Erwartetes Resultat	Man wird zurück auf die Homepage geleitet und sieht alle Wichtel denen man beigetreten ist.

Abschnitt	Inhalt
ID	Testfall 2
Anforderungen	FA-05
Vorbedingungen	In der Datenbank existiert ein Benutzer (Account) und man ist mit diesem eingeloggt.
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"><li>• Auf der Home Seite wird oben Rechts auf das User Symbol geklickt</li><li>• Im Dropdown Menü klickt man auf den Punkt Account</li><li>• Auf der Seite werden die Nutzerdaten angezeigt. Dort kann ein beliebiges Feld geändert werden.</li><li>• Man klickt auf die Schaltfläche Aktualisieren</li></ul>
Erwartetes Resultat	Die Änderungen werden in der Datenbank aktualisiert.



Abschnitt	Inhalt
ID	Testfall 3
Anforderungen	FA-01
Vorbedingungen	In der Datenbank existiert ein Benutzer (Account) und man ist mit diesem eingeloggt.
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"><li>• Auf der Home Seite wird oben Rechts auf die Erstellen Schaltfläche geklickt</li><li>• Im Erscheinenden Form soll der Name des Wichtels, der Maximale Geschenk Preis, ob der Wichtel privat ist sowie optionalerweise ein Passwort in den entsprechenden Feldern eingegeben werden.</li><li>• Es soll auf die untere Schaltfläche Erstellen geklickt werden.</li></ul>
Erwartetes Resultat	Man gelangt auf die Wichtel Detailpage des eben erstellten Wichtels.

Abschnitt	Inhalt
ID	Testfall 4
Anforderungen	FA-06
Vorbedingungen	Keine
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"><li>• Falls man eingeloggt ist, soll man oben Rechts auf das User Symbol klicken und auf logout drücken</li><li>• Auf der Home Seite wird oben Rechts auf die Erstellen Schaltfläche geklickt</li></ul>
Erwartetes Resultat	Man gelangt nicht auf die erstellen Page, sondern man wird auf die Registrierungs-Page weitergeleitet.



Abschnitt	Inhalt
ID	Testfall 5
Anforderungen	FA-07
Vorbedingungen	Keine
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"><li>• Man scrollt auf der Homepage zum Footer hinunter und klickt auf den Menüpunkt registrieren.</li><li>• Im Form welches erscheint soll man die angeforderten Persönlichen Daten angeben und auf die Schaltfläche weiter drücken</li><li>• Im zweiten Teil des Forms sollen die angeforderten Accountbezogenen Daten (Passwort, E-Mail) angegeben werden.</li><li>• Man soll auf die Schaltfläche weiter klicken</li></ul>
Erwartetes Resultat	Man wird auf die eingeloggte Homepage des soeben erstellten Users weitergeleitet.

Abschnitt	Inhalt
ID	Testfall 6
Anforderungen	FA-08
Vorbedingungen	Man ist eingeloggt und ein passwortgeschützter Wichtel existiert bereits
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"><li>• Man klickt auf der Homepage auf die Suchpage und sucht dort einen Wichtel</li><li>• Man klickt auf den gesuchten Wichtel und gelangt somit auf die Detailpage dieses Wichtels</li><li>• Auf der Detailpage klickt man auf die Schaltfläche beitreten</li><li>• Man gibt im Popup ein inkorrektes Passwort ein</li></ul>
Erwartetes Resultat	Es soll eine Meldung erscheinen, dass man das falsche Passwort eingegeben hat.

Abschnitt	Inhalt
ID	Testfall 7
Anforderungen	FA-02
Vorbedingungen	Man ist eingeloggt und ein Wichtel existiert bereits
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"><li>• Man klickt auf der Homepage auf die Suchpage und sucht dort einen Wichtel</li><li>• Man klickt auf den gesuchten Wichtel und gelangt somit auf die Detailpage dieses Wichtels</li><li>• Auf der Detailpage klickt man auf die Schaltfläche beitreten</li><li>• Falls der Wichtel ein Passwort benötigt, gibt man dieses ein</li></ul>
Erwartetes Resultat	Man tritt dem Wichtel bei und sieht die beigetretene Wichtelpage



Abschnitt	Inhalt
ID	Testfall 8
Anforderungen	FA-03
Vorbedingungen	Man ist als Admin eines Wichtels eingeloggt und hat als Admin einen Wichtel erstellt.
Ablauf	<ul style="list-style-type: none"><li>• Man Sucht auf der Suchpage nach seinem Wichtel</li><li>• Man klickt auf den gesuchten Wichtel und gelangt somit auf die Admin Detailpage dieses Wichtels</li><li>• Man gibt Links 2 Benutzer ein, die nicht gematcht werden sollen</li><li>• Wenn man alle Benutzer eingegeben hat soll man auf Start drücken</li></ul>
Erwartetes Resultat	Die Leute sollten zugeteilt werden und die, die man eingegeben hat werden nicht einander zugeteilt.

## Testprotokoll

Testfall Nr	Erfolgreich?	Bemerkung / Erklärung wenn nicht erfolgreich
Testfall 1	ja	
Testfall 2	ja	
Testfall 3	ja	
Testfall 4	ja	
Testfall 5	ja	
Testfall 6	ja	
Testfall 7	ja	
Testfall 8	ja	





## Fazit

Levyn: Ich fand das Projekt sehr spannend und es hat auch sehr viel Spass gemacht, daran zu arbeiten. Alles lief sehr gut ich hatte nirgendwo grössere Probleme o.Ä. Ich bin auch mit dem Design, User Experience und allgemein dem Endergebnis sehr zufrieden. Ich konnte lernen wie ein Frontend mit einem Backend zu verbinden mit JWT Authentication und Authorization.

Ivo: Das Projekt war für mich auch sehr spannend weil für mich alles Neuland war. Das Projekt selber lief eigentlich gut, aber ich hatte bei ein paar Stellen länger als ich dachte, weil alles einfacher aussieht als es ist. Mit dem Endergebnis bin ich allgemein sehr zufrieden, da ich das Design und die Userführung sehr ansprechend gestaltet finde. Ich habe eigentlich alles was wir in diesem Modul hatten noch nie gehabt, deswegen habe ich auch alles hier neu gelernt. Eigentlich haben wir alle Pages die wir im Figma geplant haben auch umsetzen können.