

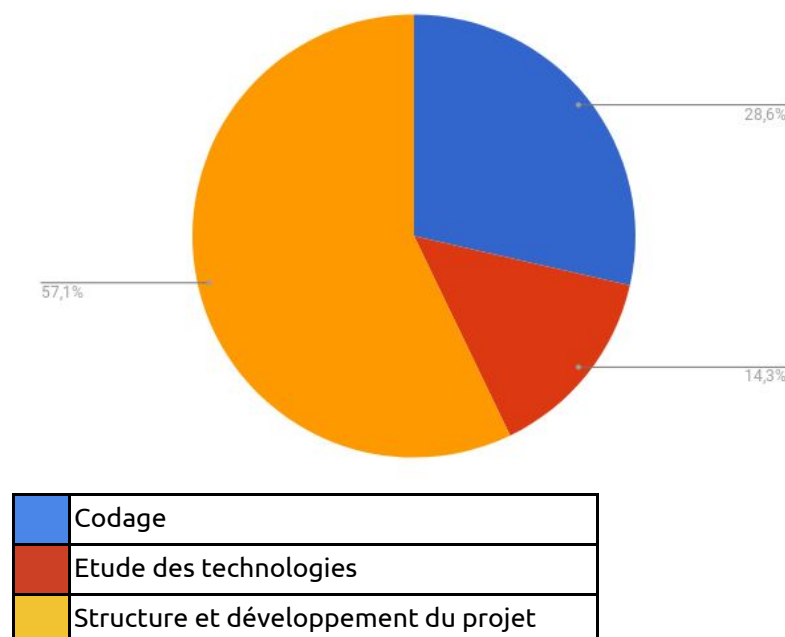
Synthèse gestion de projet

Ce document vient compléter l'aspect gestion de projet qui n'a pas été mis en avant lors de la présentation orale, en effet un réel effort a été fait à ce niveau.

Les points suivants représentent les aspects majeurs de notre gestion de projet :

- ❖ La planification du projet à été faite dès le début puis revu au milieu du projet.
(Voir annexe : Gant).
- ❖ Un suivi du temps consacré au projet a été réalisé.

Le travail réalisé en binôme est de 45 H sur 12 séances, avec comme décomposition des thèmes de séances, voir ci-dessous :



Le suivi du temps de travail individuel (hors binôme) est moins rigoureux, nous l'estimons à 20-30H par personne, il a été consacré principalement à l'étude des technologies et au codage du prototype.

- ❖ Au sein de $\frac{3}{4}$ des séances, nous avons intégré un suivi de projet par notre tuteur.
Dans ce cas la séance était structurée ainsi :
 - 1H : bilan du travail de la semaine + préparation des évolutions/questions à discuter avec notre tuteur.
 - 30min / 1H : entretien avec notre tuteur.
 - 2H / 3H : Retour sur l'entretien + travaux divers

Les nombreux entretiens qui ont rythmé notre travail ont permis de réadapter en continu notre projet.

- ❖ La gestion de projet informatique a été un élément clef de nos objectifs, ceci pour développer nos compétences dans ce domaine.

- Cahier des charges :

- Une version simplifiée a été proposée en début de projet. (voir annexe : cahier des charges)
- Du temps a été consacré à l'élaboration d'un cahier des charges fonctionnel, cependant celui-ci n'a pas abouti. Nous avons décidé de stopper nos travaux car nos connaissances du fonctionnement de solidity était trop faible, et ce travail nous a semblé trop coûteux en temps.
- Finalement nous avons fait le choix d'utiliser créer des diagrammes de séquence. (voir annexe : dossier diagramme de séquence)

- Architecture de l'application : nous pensions utiliser le diagramme UML, cette méthode était en fait inadaptée à la nature de notre projet. Nous avons donc préféré l'utilisation de schémas. (une version améliorée du schéma vu à l'oral a été réalisé : schema documentation).

- Outils de développement :

- Nous avons fait le choix d'utiliser Github pour gérer notre code. Il est possible de retrouver la partie gestion de projet ici : <https://github.com/Nojann/edu.uga.miashs.dapp/graphs/contributors> (à noter : l'utilisation du logiciel étant mal maîtrisée la page ne représente pas exactement les contributions au code, ceci dit, bien utilisé Github est un excellent outils pour gérer un projet).
- Le développement a été réalisé sur Eclipse pour java et sur Remix pour solidity.
- La compilation est faite par solcj sur node.js, ainsi qu'avec un script web3j.
- Note : nous avons fait le choix de consacrer beaucoup de temps sur le paramétrage et la compréhension de ces outils, ces compétences nous semblaient importantes dans un projet informatique.