Системное программирование

Коллоквиум

1. Операционная система: определение.
2. BIOS: определение.
3. Драйвер: определение.
4. Ядро операционной системы: определение.
5. Утилита операционной системы: определение.
6. Классификация операционных систем: перечислите классы.
7. Системный вызов: определение.
8. Процесс операционной системы: определение.
9. Контекст процесса: определение.
10. Стандартные потоки ввода/вывода: определение, перечислите.
11. Системные процессы: определение.
12. PID, Parent PID-процесса: что это?
13. Windows API: наименование функции создания процесса.
14. Windows API: HANDLE-процесса, что это?
15. Поток операционной системы: определение.
16. Main-поток: что это?
17. Многопоточность: определение.
18. Контекст потока: определение.
19. Состояния потоков: перечислите.
20. Windows API: наименование функции создания потока.
21. TID, Parent TID-потока: что это?
22. Реентерабельный программный код: определение.
23. Диспетчеризация потоков: определение.
24. Циклическое планирование потоков: определение.
25. Приоритетное планирование потоков: определение.
26. Кооперативное планирование потоков: определение.
27. Система реального времени: определение.
28. Windows: базовый приоритет потока.
29. Адресное пространство: определение.
30. Виртуальная память: определение.
31. Страничная память: определение.
32. Страничный свопинг: что это?
33. Таблица страниц: назначение.
34. MMU, TLB: что это?
35. Рабочий набор процесса: что это?
36. LRU: что это?
37. Windows X86: максимальное адресуемое адресное пространство.
38. Windows X86: максимальный диапазон адресов, который отводится пользовательской программе.
39. Файл подкачки: что это?
40. Windows: размер страницы памяти.
41. Windows: heap, что это?
42. Windows: heap, стандартный размер.
43. Windows: heap, где можно изменить начальный размер, отводимый процессу.
44. Placement new: что это?
45. Синхронизация потоков: определение.
46. Взаимная блокировка потоков: что это?
47. Windows: механизмы синхронизации, перечислите.
48. Социальное время не монотонное: поясните.
49. Эпоха Unix (POSIX-время): поясните.
50. UCТ: что это?
51. Tick: что это?
52. Ожидающий таймер: определение.
53. Периодический ожидающий таймер: поясните.
54. Файловая система: определение.
55. Файловые системы: перечислите названия.
56. Кэширование ввода/вывода: поясните.
57. File Mapping: что это?
58. DLL: что это?
59. DllMain: когда вызывается эта функция?
60. GetProcAddress: назначение функции.
61. Библиотека импорта: поясните.