# PR4-1 Disparadores sobre Dieta Ganadera

Victor Martinez Martinez

### Trigger 1

Crea un disparador que controle las inserciones, actualizaciones y borrados de la tabla alimento, insertando en la tabla t\_log\_alimento, un registro que muestre la operación realizada en un campo tipo\_operacion y en otro campo nos muestre los campos sobre los que se han realizado las operaciones, de manera que si es una actualización, muestre solo los campos modificados. Realiza una prueba de cada una de ellas, escribe el código del disparador, de las pruebas y capturas que demuestren que funciona correctamente.

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER CONTROL
AFTER DELETE OR INSERT OR UPDATE ON alimento
FOR EACH ROW
  DECLARE
      vtipo_operacion VARCHAR2(100);
      vcampos_afectados VARCHAR2(1000);
  BEGIN
    IF INSERTING THEN
     vtipo_operacion := 'INSERCION';
      vcampos_afectados := ' * Alimento insertado: '||:new.nombre_alimento;
    END IF;
    IF UPDATING THEN
      vtipo_operacion := 'MODIFICACION';
      vcampos_afectados := '';
    IF UPDATING('nombre_alimento') THEN
      vcampos_afectados := vcampos_afectados || ' - nombre_alimento ->
antes: ' ||:old.nombre_alimento ||' - después: ' ||:new.nombre_alimento;
    END IF;
    IF UPDATING('tipo_alimento') THEN
      vcampos_afectados := vcampos_afectados || ' - tipo_alimento ->
antes: ' ||:old.tipo_alimento ||' después: ' ||:new.tipo_alimento;
    END IF;
    IF UPDATING('coste') THEN
      vcampos_afectados := vcampos_afectados || ' - coste -> antes: '
||:old.coste ||' después: ' ||:new.coste;
    END IF;
    IF UPDATING('od_alimento') THEN
      vcampos_afectados := vcampos_afectados || ' - od_alimento -> antes:'
||:old.od_alimento||' después: ' ||:new.od_alimento;
    END IF;
```

```
IF UPDATING('magnitud_alimento') THEN
    vcampos_afectados := vcampos_afectados || ' - magnitud_alimento ->
antes:' ||:old.magnitud_alimento||' después: ' ||:new.magnitud_alimento;
END IF;

END IF;

IF DELETING THEN
    vtipo_operacion := 'BORRADO';
    vcampos_afectados := ' * Alimento borrado: ' ||:old.nombre_alimento;
END IF;

INSERT INTO t_log_alimento (tipo_operacion, campos_afectados)
    VALUES (vtipo_operacion, vcampos_afectados);
END;
```

### Comprobacion

Para comprobar que el trigger funciona de manera correcta, he insertado un nuevo alimento, chocoflakes, despues lo he borrado y para comprobar las modificaciones he ido cambiando los valores de distintos alimentos, despues de haber hecho todas las pruebas el resultado de la tabla t\_log\_alimento es la siguiente:

	CAMPOS_AFECTADOS				
BORRADO	* Alimento borrado: chocoflakes				
MODIFICACION	- nombre_alimento -> antes: alfalfa - después: alfalfa a tope				
MODIFICACION	- magnitud_alimento -> antes:100 después: 999				
MODIFICACION	- tipo_alimento -> antes: grano después: grano azuk				
MODIFICACION	- coste -> antes: ,15 después: ,99				
MODIFICACION	- od_alimento -> antes:normativa de calidad después: muelto				
INSERCION	* Alimento insertado: chocoflakes				

### Aqui las sentencias de las pruebas:

```
INSERT INTO alimento(NOMBRE_ALIMENTO, TIPO_ALIMENTO, MAGNITUD_ALIMENTO,
COSTE, OD_ALIMENTO)
VALUES ('chocoflakes','prueba','0.99','100','prueba');

DELETE FROM alimento
WHERE NOMBRE_ALIMENTO = 'chocoflakes';

UPDATE alimento
SET NOMBRE_ALIMENTO = 'alfalfa a tope'
WHERE NOMBRE_ALIMENTO = 'alfalfa';

UPDATE alimento
SET MAGNITUD_ALIMENTO = '999'
WHERE NOMBRE_ALIMENTO = 'cebada';

UPDATE alimento
```

```
SET TIPO_ALIMENTO = 'grano azuk'
WHERE NOMBRE_ALIMENTO = 'trigo';

UPDATE alimento
SET COSTE = '0,99'
WHERE NOMBRE_ALIMENTO = 'algodon';

UPDATE alimento
SET OD_ALIMENTO = 'muelto'
WHERE NOMBRE_ALIMENTO = 'alfalfa';
```

## Trigger 2

Crea un disparador que controle las inserciones, actualizaciones y borrados de la tabla animal, insertando en la tabla t\_log\_actualiz\_animal cuando se realice una inserción, en la tabla t\_log\_borrado\_animal cuando se realice un borrado y en la tabla t\_log\_inserc\_animal cuando se realice una inserción. Los registros en las tres tablas contendrán la fecha y hora en la que se realiza la operación y en otro campo los campos sobre los que se opera. En el caso de la modificación, se mostrarán solo los campos que se modifican.

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER CONTROL_ANIMAL
AFTER DELETE OR INSERT OR UPDATE ON animal
FOR EACH ROW
  DECLARE
    vcampos_afectados VARCHAR2(1000);
  BEGIN
    IF INSERTING THEN
      vcampos_afectados := ' * Animal insertado: '||:new.tipo_animal || '
con id: ' ||:new.cod_animal;
      INSERT INTO t_log_inserc_animal (fecha_hora, campos_afectados)
        VALUES (to_char(SYSDATE, 'DD/MM/YYYY hh24:mi'), vcampos_afectados);
    END IF;
    IF UPDATING THEN
      vcampos_afectados := '';
      IF UPDATING('tipo_animal') THEN
        vcampos_afectados := vcampos_afectados || ' - tipo_animal ->
antes: ' ||:old.tipo_animal ||' - después: ' ||:new.tipo_animal;
        INSERT INTO t_log_inserc_animal (fecha_hora, campos_afectados)
          VALUES (to_char(SYSDATE, 'DD/MM/YYYY hh24:mi'), vcampos_afectados);
      END IF;
      IF UPDATING('peso') THEN
        vcampos_afectados := vcampos_afectados || ' - peso -> antes: '
||:old.peso ||' - después: ' ||:new.peso;
```

```
INSERT INTO t_log_inserc_animal (fecha_hora, campos_afectados)
         VALUES (to_char(SYSDATE, 'DD/MM/YYYY hh24:mi'), vcampos_afectados);
     END IF;
      IF UPDATING('ano_nacimiento') THEN
       vcampos_afectados := vcampos_afectados || ' - ano_nacimiento ->
antes: ' ||:old.ano_nacimiento ||' - después: ' ||:new.ano_nacimiento;
        INSERT INTO t_log_inserc_animal (fecha_hora, campos_afectados)
         VALUES (to_char(SYSDATE, 'DD/MM/YYYY hh24:mi'), vcampos_afectados);
     END IF;
      IF UPDATING('utilidad_animal') THEN
       vcampos_afectados := vcampos_afectados || ' - utilidad_animal ->
antes: ' ||:old.utilidad_animal ||' - después: ' ||:new.utilidad_animal;
        INSERT INTO t_log_inserc_animal (fecha_hora, campos_afectados)
         VALUES (to_char(SYSDATE, 'DD/MM/YYYY hh24:mi'), vcampos_afectados);
     END IF;
      IF UPDATING('produccion_animal') THEN
       vcampos_afectados := vcampos_afectados || ' - produccion_animal ->
antes: ' ||:old.produccion_animal ||' - después: '
||:new.produccion_animal;
       INSERT INTO t_log_inserc_animal (fecha_hora, campos_afectados)
         VALUES (to_char(SYSDATE, 'DD/MM/YYYY hh24:mi'), vcampos_afectados);
     END IF;
      IF UPDATING('edad_animal') THEN
       vcampos_afectados := vcampos_afectados || ' - edad_animal ->
antes: ' ||:old.edad_animal ||' - después: ' ||:new.edad_animal;
        INSERT INTO t_log_inserc_animal (fecha_hora, campos_afectados)
         VALUES (to_char(SYSDATE, 'DD/MM/YYYY hh24:mi'), vcampos_afectados);
      END IF;
      IF UPDATING('od_animal') THEN
        vcampos_afectados := vcampos_afectados || ' - od_animal -> antes:
' ||:old.od_animal ||' - después: ' ||:new.od_animal;
        INSERT INTO t_log_inserc_animal (fecha_hora, campos_afectados)
         VALUES (to_char(SYSDATE, 'DD/MM/YYYY hh24:mi'), vcampos_afectados);
      END IF;
   END IF;
   IF DELETING THEN
     vcampos_afectados := ' * Animal borrado: '||:old.tipo_animal || ' con
id: ' ||:old.cod_animal;
      INSERT INTO t_log_borrado_animal (fecha_hora, campos_afectados)
       VALUES (to_char(SYSDATE, 'DD/MM/YYYY hh24:mi'), vcampos_afectados);
   END IF;
```

```
END;
```

### Comprobacion

Para comprobar que el trigger funciona de manera correcta, he insertado un nuevo animal, de tipo dinosaurio:

```
INSERT INTO animal(cod_animal, tipo_animal, peso, ano_nacimiento,
utilidad_animal, produccion_animal, od_animal, edad_animal)
VALUES (8, 'Dinosaurio', 100000, TO_DATE('11-02-1923', 'DD-MM-YYYY'),
'arma', 'carniceria', 'Extincion mundial', 100);
```

Despues lo he borrado y esa accion se ve reflejada en la tabla t\_log\_borrado\_animal:

```
DELETE FROM animal
WHERE cod_animal = '8';
```

Y para comprobar las modificaciones he ido cambiando los valores de distintos animales, despues de haber hecho todas las pruebas el resultado de la tabla t\_log\_actualiz\_animal es la siguiente:

```
UPDATE ANIMAL
SET EDAD_ANIMAL = '12'
WHERE cod_animal = '1'

UPDATE ANIMAL
SET UTILIDAD_ANIMAL = 'googlear'
WHERE cod_animal = '2'

UPDATE ANIMAL
SET TIPO_ANIMAL = 'caprino'
WHERE cod_animal = '3'

UPDATE ANIMAL
SET PESO = '777'
WHERE = 'cod_animal' = '5'

UPDATE ANIMAL
SET ANO_NACIMIENTO = TO_DATE('2012-09-02 00:00:00', 'YYYYY-MM-DD hh24:mi:ss')
```

```
WHERE cod_animal = '6'

UPDATE ANIMAL

SET PRODUCCION_ANIMAL = 'circo'

WHERE cod_animal = '7'

UPDATE ANIMAL

SET OD_ANIMAL = 'uy que se lia'

WHERE cod_animal = '8'
```

	CAMPOS_AFECTADOS
23/12/23 23:11	- edad_animal -> antes: 3 - después: 12
23/12/23 23:11	- utilidad_animal -> antes: reproduccion - después: googlear
23/12/23 23:11	- tipo_animal -> antes: bovino - después: caprino
23/12/23 23:11	- peso -> antes: 800 - después: 777
23/12/23 23:11	- ano_nacimiento -> antes: 21/09/12 - después: 02/09/12
23/12/23 23:11	- produccion_animal -> antes: carniceria - después: circo
23/12/23 23:11	- od_animal -> antes: Extincion mundial - después: uy que se lia

# Trigger 3

Crea una vista t\_v\_animal sobre la tabla animal. Crea un disparador que controle que en caso de que se inserte un registro con un peso negativo, en su lugar inserte el valor 0 en el campo Realiza pruebas insertando registros correctos e incorrectos, sobre la vista.

Lo primero para crear la vista se hace de la siguiente manera:

```
CREATE VIEW t_v_animal AS
SELECT cod_animal, tipo_animal, peso
FROM animal;
```

### El trigger seria el siguiente:

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER tr_before_insert_animal
INSTEAD OF INSERT ON t_v_animal
FOR EACH ROW
DECLARE
    vpeso animal.peso%TYPE;
BEGIN

IF :new.peso < 0 THEN
    vpeso := 0;
ELSE
    vpeso := :new.peso;
END IF;
INSERT INTO animal(cod_animal, tipo_animal, peso, ano_nacimiento, utilidad_animal, produccion_animal, od_animal, edad_animal)
```

```
VALUES (:new.cod_animal, :new.tipo_animal, vpeso, :new.ano_nacimiento,
:new.utilidad_animal, :new.produccion_animal, :new.od_animal,
:new.edad_animal);
END;
```

Para comprobar que funciona correctamente, vamos a insertar primero un animal que este bien:

```
INSERT INTO animal(cod_animal, tipo_animal, peso, ano_nacimiento,
  utilidad_animal, produccion_animal, od_animal, edad_animal)
  VALUES (9, 'Cetaceo', 9999999, TO_DATE('11-02-1923', 'DD-MM-YYYY'), 'reinar
  oceanos', 'sushi', 'Paz mundial', 100);
```

#### Y podemos ver que se ha insertado correctamente:

	∰¹ COD_AN			♠ ANO_NACIMIENTO		♦ PRODUCCION_ANIMAL		OD_ANIMAL
1	1	ovino	900	02/03/12	carnica	carniceria	12	carne para carniceria
2	2	bovino	800	05/11/19	googlear	semental	3	toro reproductor
3	3	caprino	700	08/10/08	lactea	leche	3	leche entera
4	4	bovino	900	30/06/17	carne	para animales	3	ayy que rico
5	5	porcino	777	30/05/17	reproduccion	embarazo	3	vaca reproductora
6	6	caprino	800	02/09/12	lactea	queso	3	cabra para queso
7	7	equido	1000	11/02/15	carnica	circo	3	caballo para carne
8	8	Dinosaurio	100000	11/02/23	arma	carniceria	100	uy que se lia
9	9	Cetaceo	9999999	11/02/23	reinar oceanos	sushi	100	Paz mundial

#### Y aqui para insertarlo mal

```
INSERT INTO animal(cod_animal, tipo_animal, peso, ano_nacimiento,
  utilidad_animal, produccion_animal, od_animal, edad_animal)
VALUES (10, 'Cetaceo', -9999999, TO_DATE('11-02-1923', 'DD-MM-YYYY'),
  'reinar oceanos', 'sushi', 'Paz mundial', 100);
```

### Trigger 4

Crea una vista t\_v\_alimento sobre la tabla alimento. De manera que cuando si inserte un registro en la vista, se escriba en el campo od\_alimento el texto "El precio es en €". Si se ha insertado algo en este campo, se añada el texto al final. Y si el texto del campo od\_alimento ya contiene la letra "€", no debe añadir el texto. Se debe controlar también que cuando se realiza una modificación, si el campo od\_alimento no tiene ese texto, lo inserte.

La manera en la que crearemos la vista sera la siguiente:

```
CREATE OR REPLACE VIEW t_v_alimento AS
SELECT
nombre_alimento,
coste,
CASE
```

```
WHEN coste NOT LIKE '%€' THEN 'El precio es en €'
ELSE
od_alimento
END AS od_alimento
FROM alimento;
```

### Y si observamos la vista:

	♦ NOMBRE_ALIMENTO		⊕ OD_ALIMENTO
1	asd	0.88€	аууу
2	trigo	0.3€	grano selecto
3	cebada	0.4	grano triturado - El precio es en €
4	soja	0.5	grano entero - El precio es en €
5	maiz del diablo	0.15	grano machacado - El precio es en €
6	pienso multicolor	0.15	mezcla de granos - El precio es en €
7	algodon raro	0.2	alto contenido en fibra - El precio es en €
8	alfalfa a tope	.99€	muelto