

Выполнил(а) Коломиец Н. С., № группы P3108, оценка _____
Фамилия И.О. студента не заполнять

Название статьи/главы книги/видеолекции

Генерация PEG-парсера

ФИО автора статьи (или e-mail)

TyVik

**Дата публикации
(не старше 2019 года)**
 "21" октября 2019 г.

**Размер статьи
(от 400 слов)**
1к+

Прямая полная ссылка на источник или сокращённая ссылка (bit.ly, tr.im и т.п.)

<https://habr.com/ru/post/471864/>

Теги, ключевые слова или словосочетания

Python, Программирование, Алгоритмы

Перечень фактов, упомянутых в статье

1. Простой способ описать мета-грамматику — использовать только встроенные типы данных: правая часть правила — список списков элементов, каждый из которых может быть просто строкой
2. Для правил используется простой класс `Rule`, и вся грамматика представляет собой список таких объектов
3. `item()` возвращает строку, `alternative()` возвращает список строк, а переменная `alts` внутри `rule()` собирает список списков строк. Затем метод `rule()` объединяет имя правила (строку) и преобразует его в объект `Rule`.
4. Если применить этот алгоритм к нашей игрушечной грамматике, то метод `grammar()` вернёт список правил
5. Декоратор `@memoize`: введён, чтобы перейти к другой теме: использование мемоизации, чтобы сделать сгенерированный парсер достаточно быстрым.

Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта)

1. Можно избавиться от вложенных словарей, используя (`pos`, `func`, `args`) в качестве ключа.
2. При последующих вызовах того же метода синтаксического анализа с теми же аргументами в той же позиции входных данных мы будем брать их из кэша. Для этого достаточно всего лишь перевести указатель на позицию ввода с помощью `self.reset()` и посмотреть в кэш.
3. Внутренние словари добавляются по мере необходимости; их ключи состоят из метода и его аргументов.

Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта)

1. Большинство вызовов будут негативными. В этом случае возвращаемое значение равно `None`, а позиция ввода не изменяется
2. В Python принято реализовывать кэш в локальной переменной в функции `memoize()`. В нашем случае так не получится: как я выяснил в самом конце отладки, каждый экземпляр `Parser` обязан иметь свой собственный кэш
3. Работает только на «игрушечной» грамматике



