

★ Trang chủ

Trang của tôi » Học kỳ I năm học 2018-2019 (Semester 1 - Academic year 2018-2019) » Chương trình Kỹ sư Tài năng (Training Program of Talent Engineers) » Khoa Khoa học và Kỹ thuật Máy tính (Faculty of Computer Science and Engineering) » Nguyên lý ngôn ngữ lập trình (CO3005)_Nguyễn Hứa Phùng (TN_HK181) » Điều khiển trình tự » Bài kiểm tra Điều khiển trình tự 1

Tình Hoàn thành và Thời gian thực	o lúc Tuesday, 13 November 2018, 2:16 PM trạng Đã hoàn thành o lúc Tuesday, 13 November 2018, 2:31 PM hiện 14 phút 17 giây Điểm 9,00 của 10,00 (90%)
Câu hỏi 1 Hoàn thành Điểm 1,00 của 1,00	Trên ngôn ngữ kiểm tra kiểu tĩnh, khi thực thi phép gán, biểu thức vế trái sẽ được tính để có được Chọn một: a. Địa chỉ b. Giá trị c. Tên d. Kiểu
Câu hởi 2 Hoàn thành Điểm 1,00 của 1,00	Cho trước giá trị của biến a là 5. Hãy viết các kết quả có thể có của biểu thức viết trên C: a + (a = 4) * a? Để đảm bảo trùng khớp, hãy viết các kết quả theo trình tự từ nhỏ đến lớn, cách nhau chỉ bằng dấu , và không có khoảng trắng. Trả lời: 20,21,24,25
Câu hởi 3 Hoàn thành Điểm 2,00 của 2,00	Hãy chọn TRUE cho các phát biểu đúng và FALSE cho các phát biểu sai: Biểu thức tiền tố dạng Cambridge Polish có phép toán nằm ngoài dấu () FALSE ▼ Biểu thức tiền tố dạng Polish đòi hỏi mỗi phép toán phải có số toán hạng cố định TRUE ▼ Biểu thức tiền tố dạng Cambridge Polish chỉ phù hợp với các phép toán có 2 toán hạng FALSE ▼ Trong một biểu thức tiền tố dạng Polish, các phép toán phải xuất hiện sau các toán hạng của nó FALSE ▼
Câu hỏi 4 Hoàn thành Điểm 1,00 của 1,00	Cho một câu lệnh do while của C: do body while exp; Nếu thực thi một lệnh continue bên trong body thì điều khiển sẽ được chuyển đến: Chọn một: a. Phát biểu cuối của body b. Phát biểu đầu của body c. Tính toán exp d. Phát biểu kế tiếp của phát biểu này
Câu hỏi 5 Hoàn thành Điểm 1,00 của 1,00	Cho biểu thức dạng trung tố với độ ưu tiên và tính kết hợp của các phép toán tương tự như trên C (kết hợp trái và + có ưu tiên bằng -): a + (b - (c - d - e)) + f. Hãy viết lại biểu thức này ở các dạng hậu tố Polish. Để đảm bảo so trùng khớp, hãy viết - các toán hạng và phép toán liền nhau, không có khoảng trắng thứ tự xuất hiện các toán hạng tương tự biểu thức được cho. Trả lời: abcd-e+f+

Câu hỏi 6 Hoàn thành	Cho biểu thức tiền tố Polish: + + a / b c / d - e f. Hãy viết lại biểu thức ở dạng trung tố với độ ưu tiên của phép / cao hơn phép +, - (hai phép toán này có độ ưu tiên như nhau), các phép toán đều có tính kết hợp phải.
Điểm 0,00 của 1,00	Để đảm trùng khớp, hãy viết:
	- Các toán hạng xuất hiện cùng thứ tự với biểu thức được cho.
	- Không có khoảng trắng giữa các phép toán và toán hạng.
	- Dấu () được dùng ít nhất
	- Trình tự tính toán các phép toán đúng với biểu thức được cho.
	Trả lời: a+b/c+d/(e-f)
Câu hỏi 7	Cho biểu thức dạng trung tố với độ ưu tiên và tính kết hợp của các phép toán tương tự như trên C (*,/ ưu tiên cao hơn +,- và các phép toán đều kết hợp trái): a - b
Hoàn thành	- (c + (d + e)) - f. Hãy viết lại biểu thức này ở các dạng tiền tố Polish.
Điểm 1,00 của 1,00	Để đảm bảo trùng khớp, hãy viết:
	- các toán hạng có cùng thứ tự xuất hiện với biểu thức được cho.
	- các toán hạng và phép toán viết liền nhau, không có khoảng trắng.
	Trả lời:ab+c+def
	ITA IOI. ==-ab#C#uei
Câu hỏi 8	Cho biểu thức dạng trung tố với độ ưu tiên và tính kết hợp của các phép toán tương tự như trên C(/ có độ ưu tiên cao hơn +,-, các phép toán đều kết hợp trái): a +
Hoàn thành	b + (c - d - e) / f. Hãy viết lại biểu thức này ở các dạng tiền tố Cambridge Polish?
Điểm 1,00 của 1,00	Để đảm bảo trùng khớp, hãy viết:
	- Các toán hạng có cùng thứ tự xuất hiện của các toán hạng trong biểu thức được cho.
	- Không có khoảng trắng.
	- Số (,) được sử dụng ít nhất.
	- Thứ tự tính toán cac phép toán tương tự như trong biểu thức được cho
	T-2 13.5. (7. 1.70)
	Trả lời: <mark>(+ab(/(-cde)f))</mark>
Câu hỏi 9	Trong một câu lệnh for lồng nhau viết trên C như sau:
Hoàn thành	for (exp1; exp2; exp3)
Điểm 1,00 của 1,00	for (exp4; exp5; exp6)
	poly (Park
	Nếu trong body có một lệnh continue được thực thi, thì điều khiển sẽ được chuyển tới:
	Chọn một:
	a. Tính toán exp4
	b. Quay lại đầu body
	c. Tính toán exp1
	⊚ <mark>d. Tính toán exp6</mark>
	e. Tính toán exp2
	∫ f. Tính toán exp3
	⊚ g. Tính toán exp5