

Một số đặc trưng cơ bản quan trọng của Lập trình hướng đối tượng là

- ☐ Suy diễn kiểu (type inference)
- ☒ Trừu tượng dữ liệu(data abstraction)
- ☒ Đa hình (polymorphism)
- ☐ Hàm bậc cao (higher-order functions)
- ☒ Phân cấp lớp (Class Hierachy)
- ☒ Thừa kế (Inheritance)
- ☒ Ràng buộc động (dynamic binding)
- ☐ Tính toán lười (lazy evaluation)

Show Feedback

Có những dạng thuộc tính (field/attribute) nào trong một lớp (class) ?

- ☒ Thuộc tính lớp (class attribute)
- ☐ Thuộc tính toàn cục (global attribute)
- ☐ Thuộc tính đối tượng (instance attribute)
- ☐ Thuộc tính cục bộ (local attribute)

Show Feedback

Một thông điệp của thực thể (instance message) chỉ tương ứng với duy nhất một phương thức (method)

☐ True ☒ False

Correct

Một thông điệp thực thể có thể tương ứng với nhiều phương thức khác nhau tùy theo thực thể nhận thông điệp thuộc lớp nào

Một thông điệp lớp (class message) chỉ tương ứng với duy nhất một phương thức (method)

☒ True ☐ False

Correct

Cho lớp A là cha của lớp B, và biến a có kiểu A, biến b có kiểu B.

1. Phát biểu gán 1:  $a = b$ ;
2. Phát biểu gán 2:  $b = a$ ;

- ☐ Cả hai phát biểu gán đều đúng
- ☒ Phát biểu 1 đúng, 2 sai
- ☐ Phát biểu 1 sai, 2 đúng
- ☐ Cả hai đều sai

Chính xác

Khi định nghĩa một lớp cho Loài người, thì thuộc tính chiều cao là thuộc tính lớp.

- ☐ True ☒ False

Correct

Do mỗi người (instance) của lớp Loài người có chiều cao khác nhau nên thuộc tính này phải là thuộc tính đối tượng (instance attribute)

Khi định nghĩa một lớp cho Loài người, thì thuộc tính "chiều cao kỷ lục" là thuộc tính lớp.

- ☒ True ☐ False

Correct