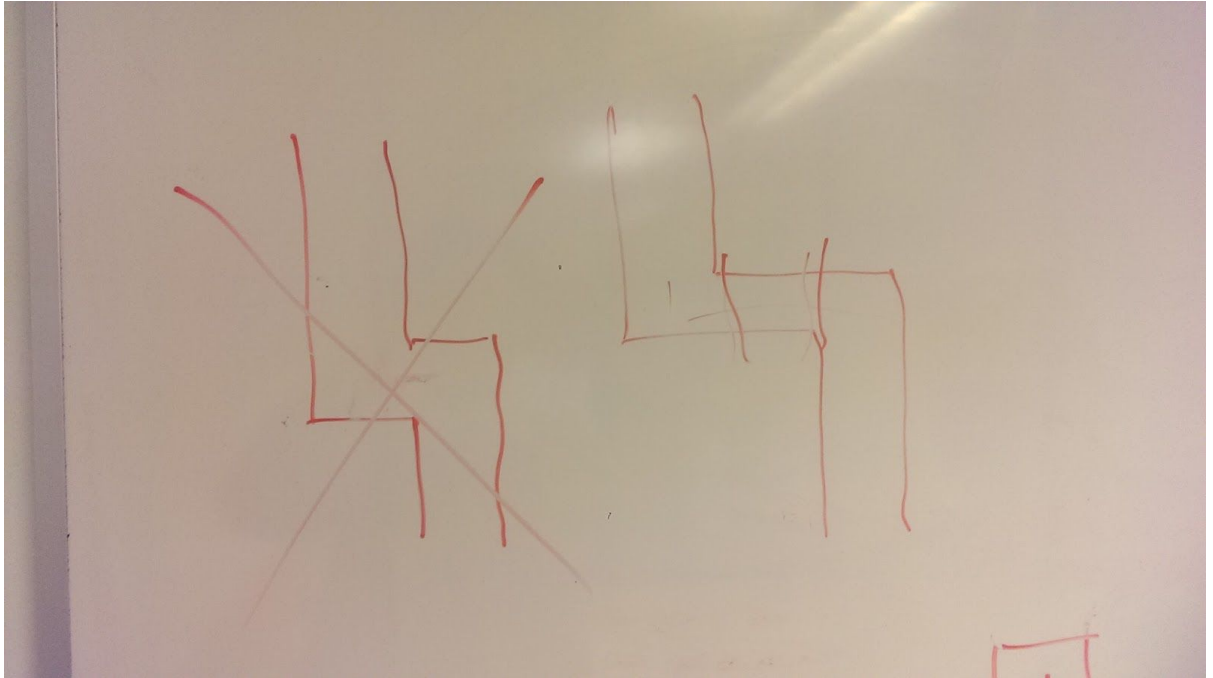
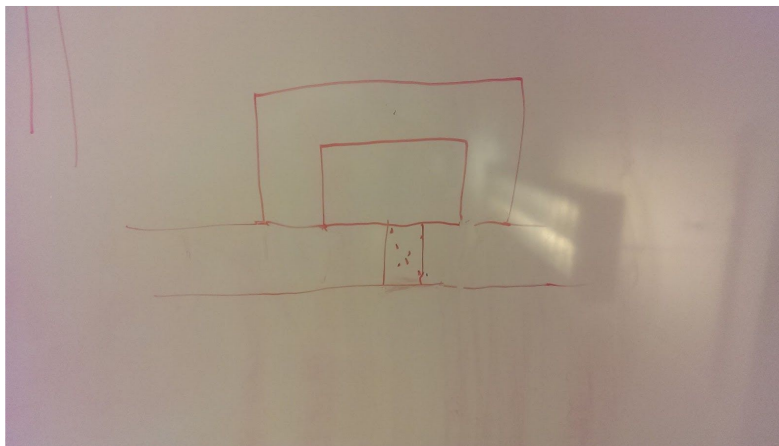


Regler

- Svängar måste vara separerade med minst en väggsektion.



- Hinder ska bestå av en upphöjd plattform med längd och bredd 1 väggsektions-längd (80x80 cm), och höjd 5 cm (preliminärt). Dessa ska ha en tydligt annan färg än väggar och golv. För de grupper som inte vill ta sig över hinder, kan de gå en omväg runt hindret, som är blockerat för de grupper som vill ta sig över hindret. Hinder-vägen är blockerad om gruppen inte vill ta sig över hindret.



- Återvändsgränder är alltid en väggsektion djup och bred (preliminärt).
- Start på banan är en "återvändsgränd", där roboten placeras med fronten mot dit den ska gå.
- Målet på banan är en utgång från labyrinten.
- Inga cykler i labyrinten.
- Tilläggstid för varje kollision med väggar och för varje gång man manuellt behöver interagera med roboten (preliminärt 10 sekunder).

Utökningsregler

- Mer avancerade återvändsgränder.