3. zadaća – Inteligentni sustavi 2

1. Izrada boosting modela i predikcija

```
#podjela indeksa 60 %-40%
indeks_treniranje = sample(1:nrow(Auto), round(0.6 * nrow(Auto)))
#stvaranje skupa za treniranje
Auto_treniranje = Auto [indeks_treniranje,]
#stvaranje skupa za testiranje
Auto_testiranje = Auto [-indeks_treniranje,]
```

Slika 1: Podjela skupa

Prvi korak je import potrebnih biblioteka (ISLR, gbm) i "attach" dataseta "Auto".

Za izradu indeksa korištena je funkcija "*sample*", u kojoj je potrebno navesti odakle biramo indekse te koliko primjeraka želimo (u ovom slučaju 60%). Zatim slijedi izrada skupa za testiranje koji sadrži 60 % opservacija dataseta "*Auto*" i skupa za testiranje koji sadrži preostale indekse navedenog skupa.

Slika 2: Izrada gbm modela

Na slici 2. vidljiv je kod za izradu gbm (Gradient Boosting Machine) modela. Za izradu modela korištena je funckija "gbm" koja sadrži slijedeće parametre: varijablu prema kojoj se vrši predikcija (mpg) te varijable na temelju kojih će model vršiti predikciju "mpg" varijable (cylinders, weight, year, displacement i acceleration), distribuciju (u ovom slučaju to je Gaussova distribucija s obzirom da radimo sa kontinuiranim varijablama), podaci (skup za treniranje – Auto_treniranje), broj stabala (u ovom slučaju 5000) te dubina svakog stabla (4).

Slika 3: Predikcija gbm modela

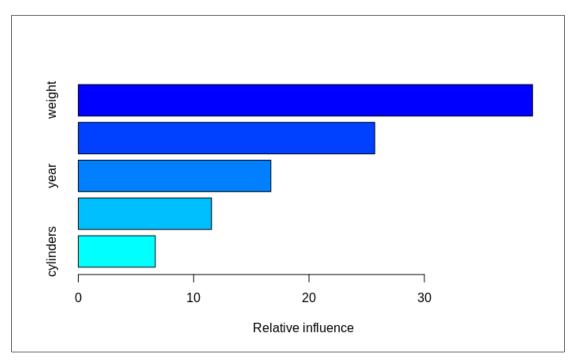
Za predikciju korištena je funkcija "predict.gbm" koja uzima parametre "object" (gbm model pomoću kojeg će se vršiti predikcija), "newdata" (podaci za testiranje) te "n.trees" (u ovom slučaju 5000). Izračun stope pogreške modela možemo izračunati pomoću funkcije "mean" (auc se ne može koristiti u ovom slučaju s obzirom da se radi o kontinuiranim varijablama – auc vrši izračun točnosti u slučaju da je prediktor binarnog tipa).

Pokretanjem ove funkcije dobijemo rezultat od 12.21792 koji predstavlja stopu pogreške modela (MSE – *mean squared error*), što znači da je točnost modela oko 87.79%.

2. Relativni utjecaj

Slika 4: Relativni utjecaj

Pomoću funkcije "*summary*" možemo vidjeti graf i statistiku relativnog utjecaja varijabli. Prema navedenoj statistici vidimo da su varijable "*weight*" i "*displacement*" daleko najznačajnije varijable relativnog utjecaja od 33.25 i 30.89. Na slici 5. prikazan je grafikon navedene statistike (relativnog utjecaja varijabli).



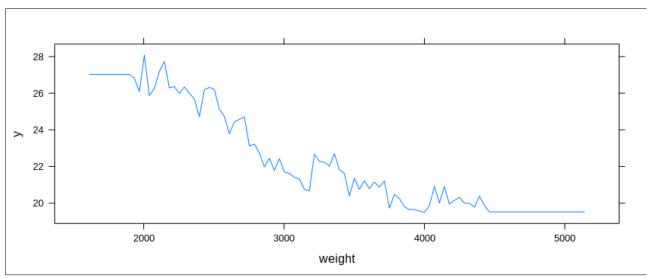
Slika 5: Graf relativnog utjecaja varijabli

3. Graf parcijalne ovisnosti

```
plot(Auto_model1, i="weight")
plot(Auto_model1, i="displacement")
```

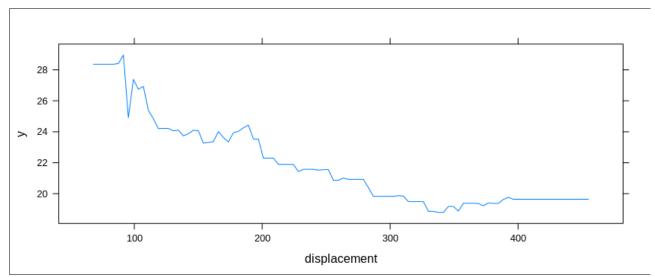
Slika 6: Kod za izradu grafova parcijalne ovisnosti

Za izradu grafova parcijalne ovisnosti izabrane su dvije varijable najvećeg relativnog utjecaja (weight i displacement). Za izradu grafova korištena je funkcija "plot" koja za argumente uzima model i varijablu čiji utjecaj želimo prikazati na grafikonu putem argumenta "i".



Slika 7: Graf parcijalne ovisnosti za weight varijablu

Iz grafikona parcijalne vrijednosti "weight" varijable na slici 7. vidimo da što je auto teže, to može prijeći manje milja po galonu (što je i logično s obzirom da težina auta utječe na vožnju istog).



Slika 8: Parcijalna ovisnost za varijablu displacement

Iz grafikona parcijalne ovisnosti "*displacement*" varijable na slici 8. vidljivo je da je ukupan volumen cilindara u motoru auta (displacement) puno veći kod auta koji prijeđu manju udaljenost po galonu.

4. Poboljšani (boosted) model i predikcija

Slika 9: Kod za otkrivanje optimalnog broja stabla

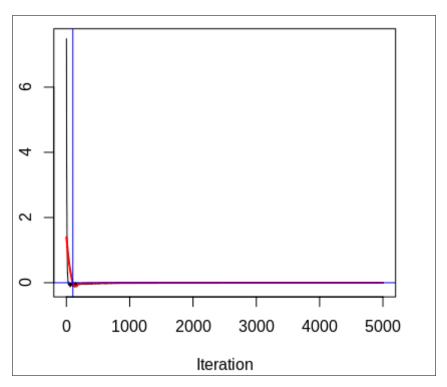
Za ugađanje gbm modela izabrala sam metodu ranog zaustavljanja. Za procjenjivanje optimalnog broja boosting iteracija korištena je funkcija "*gbm.perf*" koja za parametre uzima objekt (izvorni model), metodu kojom se određuje optimalan broj iteracija (u ovom slučaju to je "*out-of-bag*) te parametar za crtanje krivulje. Pokretanjem ovog dijela koda dobijemo slijedeći rezultat:

```
> opt_auto
[1] 102
attr(,"smoother")
Call:
loess(formula = object$oobag.improve ~ x, enp.target = min(max(4, length(x)/10), 50))

Number of Observations: 5000
Equivalent Number of Parameters: 39.99
Residual Standard Error: 0.16
```

Slika 10: Optimalan broj iteracija

Sa slike 10. vidimo da je optimalan broj stabala (iteracija) koji bi se trebali koristiti kako bi greška validacije ostala najmanja iznosi 102.



Slika 11: Graf funkcije gbm.perf

Na slici 11. prikazan je graf dobiven pokretanjem funkcije "*gbm.perf*". Vertikalna plava linija nam pokazuje koliko iteracija je potrebno da bi se postigli optimalni rezultati (102).

Slika 12: Drugi model sa optimalnim brojem iteracija

Na slici 12. prikazan je kod za izradu drugog modela sa optimalnim brojem iteracija dobivenim u prošlom bloku koda. Funkcija sadrži sve iste parametre kao i kod izrade prvog modela uz izuzetak promjene broja stabala koji je postavljen na 102. Zatim vršimo predikciju modela pomoću iste funkcije "*predict.gbm*". Pokretanjem funckcije "*mean*" dobijemo rezultat od 12.13081 što je manja pogreška testiranja (MSE) od drugog modela (12.13 < 12.22). Razlika nije značajna s obzirom da se radi o malom skupu podataka.