Алгоритмы и структуры данных Домашняя работа 4

Мирзоев Денис

1

- (a) Сортируем выбором. Для i-ой позиции будем искать патрон в следующих k позициях.
- (b) Сортируем вставками. Каждый патрон будет погружаться в отсортированную часть массива на такую глубину, сколько инверсий он образует.
- (c) Оценим число перестановок, которые могли возникнуть. На каждую позицию в неотсортированном массиве претендуют не менее k элементов. Число перестановок, которые могли возникнуть равно $(k+1)^{n-k}k!$. Для того, чтобы различить $(k+1)^{n-k}k!$ перестановок алгоритму нужно будет выполнить сравнений минимум $\log((k+1)^{n-k}k!) \ge \log(k^{n-k}k!) \ge \log(k^{n-k}k!)$
- (d) Сортируем слиянием. Сначала отсортируем каждые два соседних патрона, потом каждый четыре, потом каждые восемь, пока каждые 2k патронов не будут отсортированы. Это случится через $\lceil \log 2k \rceil + 1$ повторений. На каждом повторении мы совершаем n действий. Теперь сделаем ещё один этап сортировки для массивов длины 2k со сдвигом k от начала массива.

2

Доказательство:

Наименьшее число длины n в ССС имеет вид: 10...0. Его значение равно 2^n-1 .

Наибольшее число длины n в ССС должно иметь вид: $1\dots 120\dots 0$ (j единиц и k нулей так, что j+1+k=n), потому что уменьшение любого разряда в данном числе уменьшит его значение.

Но тогда $a=\sum_{i=k+2}^n(2^i-1)+2(2^{k+1}-1)=2^{n+1}-1-(n-k)\leq 2^{n+1}-2$. Из последней формулы видно, что число вида $20\dots 0(k=n-1)$ максимально.

Теорема о существовании Для неотрицательного числа a существует его представление в ССС.

Доказательство:

Докажем индукцией по n, что если $a \leq 2^{n+1} - 2$, то представление существует. Так как для любого a существует n, для которого это выполняется, то это докажет теорему.

При
$$n = 1$$
: $a \le 2$, $a \in 0, 1, 2$.

Предположим утверждение индукции верно при n=k и $a\leq 2^{k+2}-2$. Если $a\leq 2^{k+1}-2$, то представление существует по предположению индукции. Если $a=2^{k+2}-2$, то представление будет $20\dots 0$. Остался случай, когда $2^{k+1}-1\leq A\leq 2^{k+2}-3$. Рассмотрим $b=a-2^{k+1}+1\leq 2^{k+1}-2$. Для b существует представление по предположению индукции. По лемме 1 "длина b" = L не превосходит k. Тогда рассмотрим число в ССС вида $10\dots 0b$, где ноль повторяется k-L раз. Его значение равно $2^{k+1}-1+b$, что равно a.

Теорема о единственности Для неотрицательного числа a существует единственное представление в ССС.

Доказательство:

Достаточно показать, что если $a \neq b$, то их представления неодинаковы.

Если $a\neq b$, тогда либо $a\geq b+1$, либо существует ρ такое что $a=\rho\alpha\tau$ и $b=\rho\beta\pi$ и значение $\tau=$ значение π и значение $\alpha\geq$ значение $\beta+1$.

Если
$$a \geq b+1$$
, то по лемме 1, $a \geq 2^{\rm длина\ a}-1 \geq 2^{\rm длина\ b+1}-1>2^{\rm длина\ b+1}-2>b$

В противном случае предположим n= значение $\tau(=$ значение $\pi,$ тогда по лемме 1,

```
a0\dots 0(nнулей) \geq (b+1)0\dots 0(nнулей) = b0\dots 0(nнулей) + (2^{n+1}-1) > b0\dots 0(nнулей) + \pi=b\pi
```

Тогда

$$a = \rho \alpha \tau \ge \rho 0 \dots 0(n + 1 \text{pas}) + a 0 \dots 0(n \text{pas})$$

> $\rho 0 \dots 0(n + 1 \text{pas}) + \beta \pi = \rho \beta \pi = b$.

Доказательство из https://publications.mpi-cbg.de/Myers_1983_6328.pdf

• Если число 0, то заменим 0 на 1.

Предположим мы знаем, где находится последний ненулевой разряд. Если это 1, установим её в 2. Это можно сделать, потому что двойка может стоять только на месте последнего ненулевого разряда и это как раз оно. Если это 2, то установим её в 0, а следующий разряд

увеличим на 1: если он 0, то установим в 1, если 1 то установим в 2. Двойки там быть не может, потому что мы уже встретили её в следующем разряде, а в числе она может быть только одна.

Чтобы знать где находится последний ненулевой разряд можно хранить число в виде списка пар ("разряд", "позиция") отсортированного по увеличению позиции, где "разряд" не равен нулю. Тогда последний ненулевой разряд будет первым элементом этого списка.

3

(a) После добавленя элемента к списку в нём будет n+1 элементов. Это число отличается от n максимум в дух последних ненулевых разрядах. в скошенной системе счисления. Значит нам нужно будет модифицировать максимум два последних дерева.

Если последний ненулевой разряд был 2, то значит все последующие разряды были 0. После добавления элемента 2 станет 1, а следующий разряд увеличится на 1. В списке в этом случае в начале находятся два полных двоичных дерева высоты і, где і - номер разряда двойки. После добавления элемента два дерева высоты і должны будут исчезнуть, и вместо них должно появиться одно дерево высоты (i+1). Получим его, из двух имеющихся деревьев высоты і, поставив в корень новый элемент.

Если двоек не было и последний разряд был равен 0 или 1, то после добавления элемента он станет 1 или 2 соответственно. В этом случае добавим одноэлементное дерево в начало списка.

- (b) По представлению n в скошенной СС линейным поиском найдём дерево, в котором находится элемент с индексом i. Представление нужно для вычисления количества элементов в обозреваемом дереве. Когда мы его найдём мы будем знать элементы с какими индексами в него входят, пусть это будут индексы от l до r. В правом поддереве у него будут индексы от l до (l+r-1)/2, в левом от (l+r-1)/2 до r. Рекурсивно спускаясь в этом дереве найдём элемент с нужным индексом.
- (с) Деревья элементы которых все имеют индекс больше k перенесём без изменений в конец нового списка. Дерево элемента с индексом k придётся распилить, то есть разбить на список деревьев, которые мы добавим в начало списка-резуьтата. Легко показать, что в результате данного процесса у нас получится список из полных бинарных деревьев неубывающей высоты такой, что два дерева одной высоты могут находиться только в начале. Понятно, что такой список является скошенным. Рассмотрим процесс распила:

```
# Распил дерева {x, A, B}, где x - корень, A, B - поддеревья
    # 1, г - индексы, находящиеся в текущем дереве
    Saw({x, A, B}, 1, r):
        m = (1+r-1)/2
        if k == m:
            return k, B
        else if k in [m, r]: # если k в правом поддереве
            return Saw(B, m, r)
        else # если k в левом
            return Saw(A, 1, m - 1), B
4
Fix({x, {y, A, B, r1}, {z, C, D, r2}, r3})
    if r1 > f2: # меняем местами левое и правое поддерево
        return {x, {z, C, D, r2}, {y, A, B, r1}, r2}
    else
                # оставляем как есть
        return {x, {y, A, B, r1}, {z, C, D, r2}, r2}
# х, у - корни
# А, С - левые поддеревья корней
# B, D - правые поддеревья корней
# r1, r2 - ранги
```

• Делаем merge с одноэлементной кучей [x].

Merge({x, A, B, r1}, {y, C, D, r2})

if x < y:

else:

• Пусть A и B - левое и правое поддерево корня, тогда вернём merge от A и B.

return Fix({x, A, Merge(B, {y, C, D, r2}), r1)

return Fix({y, C, Merge(D, {x, A, b, r1}), r2)

• Clone будет возвращать указатель на саму кучу. Все операции не изменяют кучу, а создают новую, поэтому саму кучу можно вернуть в качестве копии.

5

Рассмотрим отсотрированный по возрастанию массив. Будем изменять его. В начале будем хранить макс. кучу. Дальше будет отсортированная часть. Для всех элементов от второго до последнего вызовем siftUp. В результате получим искомую перестановку.

Мы выполним $\mathcal{O}(n\log n)$ действий. Сортировка устроена таким образом, что она будет выполнять те же действия в обратном порядке, поэтому её сложность тоже $\mathcal{O}(n\log n)$.