

# Gérer des exceptions

Voici un exemple de code « simple » :

```
def divEntier(x: int, y: int) -> int:  
    if x < y:  
        return 0  
    else:  
        x = x - y  
        return divEntier(x, y) + 1
```

Questions :

1. Que fait ce code ?
2. Essayer avec deux valeurs simples (entiers et positifs) ?

Exercices :

1. Ajouter un *main* permettant de saisir les valeurs de x et de y.
2. Ajouter l'exception ValueError
  - a. Pourquoi devez-vous gérer ValueError ?
3. Essayer de saisir la valeur 0 pour y
  - a. Que se passe-t-il ?
  - b. Gérer l'exception en mettant un message correspondant à l'erreur
4. Ajouter dans la fonction divEntier une exception :
  - a. si l'un des nombres passés par argument est négatif
  - b. si y est égale à 0

---

**Faites valider l'enseignant**

---