LABORATÓRIO DE Programação Modular

EXERCÍCIO: THREADS E SINCRONIZAÇÃO

Prof. João Caram

PUC MINAS

NAS BACHARELADO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE

UMA BIBLIOTECA (EXERCÍCIO 6)

■ Carregue os dados de livros a partir de um <u>arquivo</u> <u>texto</u> contendo em cada linha: Codigo; Titulo

■ Estes livros podem ser *emprestados* a clientes, os quais devem ser carregados de um <u>arquivo texto</u> contendo em cada linha: Matricula; Nome

UMA BIBLIOTECA

- Cada empréstimo tem duração de 7 dias corridos;
- Um empréstimo pode ser renovado, modificando sua data de entrega.

UMA BIBLIOTECA ROBUSTA (EXERCÍCIO 7)

- Para os requisitos anteriores, crie um sistema que:
 - Permita cadastrar novos empréstimos
 - Permita realizar renovações de empréstimos
 - Após o primeiro carregamento, salve dados de livros, usuários e empréstimos em formato binário.

■ Este sistema precisa ser tão robusto quanto possível.

UMA BIBLIOTECA ONLINE (EXERCÍCIO 8)

- A biblioteca quer possibilitar operações via sistema web para os atendentes e usuários.
- Crie versões concorrentes multithread dos métodos de empréstimo, renovação e devolução.
- O sistema de teste desta melhoria deve realizar, automaticamente, várias operações de cada tipo para verificar a correção da sincronização

OBRIGADO.

DÚVIDAS?