entartete Schleifen

1.: int i=1; i<=10; i=i+1 // Ausgabe: 1..10

2.: int i=10; i>=1; i=i-1 // Ausgabe: 10..1

3.: int i=1; i>=1; i=i+1 // Ausgabe: 1..∞

entartete Schleife

4.: int i=1; i>10; … // Ausgabe: -

Sinn einer Schleife ist,  
eine definierte Anzahl Durchläufe auszuführen.

Eine "entartete" Schleife ist gegeben,  
wenn der Kontrollteil

* wie bei 3. unendlich oft, oder
* wie bei 4. garnicht ausgeführt wird.

Beides ist in der Regel nicht erwünscht.