

Fiche de Présentation de la SAE : Construction d'un Serveur de Calcul

Titre du Projet : Construction et Mise en Réseau d'un Serveur de Calcul

Équipe Projet :

- ⑩ FRANCESKIN Nathan (Q2)
- ⑩ BLANCHET Dorian (Q3)
- ⑩ DE LUCA Elliott (Q4)

Objectif du Projet : L'objectif est de concevoir et de construire un serveur de calcul performant, incluant l'assemblage matériel et la configuration du réseau afin de permettre l'hébergement de sites internet, VPS, BDD, fichiers et serveurs de jeu.

Résultats Attendus : Un serveur de calcul pleinement fonctionnel et optimisé, capable de gérer de manière efficiente les charges de calcul requises.

Critères d'Évaluation :

- ⑩ Performance et stabilité du serveur.
- ⑩ Respect du budget et des délais.
- ⑩ Qualité de la mise en place du réseau.
- ⑩ Qualité de la documentation technique et du rapport final.

Durée du Projet : Fin Semestre 3 + Semestre 4

Étapes du Projet :

1. Recherche et Conception (effectué : consulter la fiche de spécification du matériel) :

- ⑩ Sélection des composants matériels (CPU, GPU, mémoire, stockage, etc.).
- ⑩ Sélection du software, de l'OS et du réseau du serveur

2. Assemblage Matériel :

- ⑩ Achat des composants.
- ⑩ Assemblage physique du serveur.
- ⑩ Tests de performance et de stabilité matérielle.

3. Installation du Système d'Exploitation et Configuration :

- ⑩ Installation d'un système d'exploitation adapté aux serveurs.
- ⑩ Configuration du système et des logiciels nécessaires.
- ⑩ Mise en place des mesures de sécurité (pare-feu, antivirus, etc.).

4. Configuration du Réseau :

- ⑩ Mise en place de la connectivité réseau.
- ⑩ Configuration des adresses IP et du routage.
- ⑩ Tests de connectivité et de performance réseau.

5. Optimisation et Tests :

- ⑩ Optimisation des performances du serveur.
- ⑩ Tests de charge et de stress.
- ⑩ Évaluation des performances en situation réelle.

6. Documentation et Rapport :

- ⑩ Rédaction d'une documentation technique détaillée.
- ⑩ Préparation d'un rapport final présentant les résultats et les performances du serveur.