

Pandemic LE JEU



Sommaire

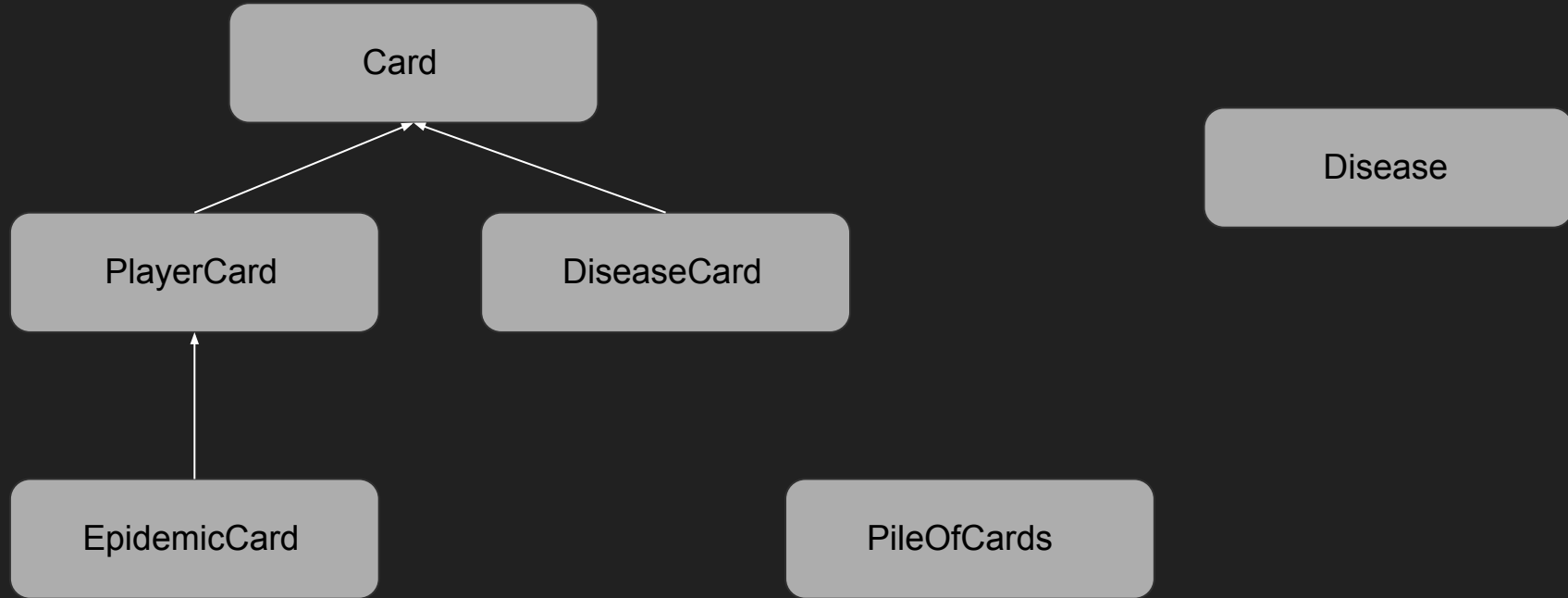
1. Avancement du projet
2. Modélisation (choix, extensions)
3. Le fonctionnement de notre équipe
4. Les principales difficultés rencontrées
5. Bilan du développement à plusieurs
6. Qu'est ce que le projet nous a apporté?



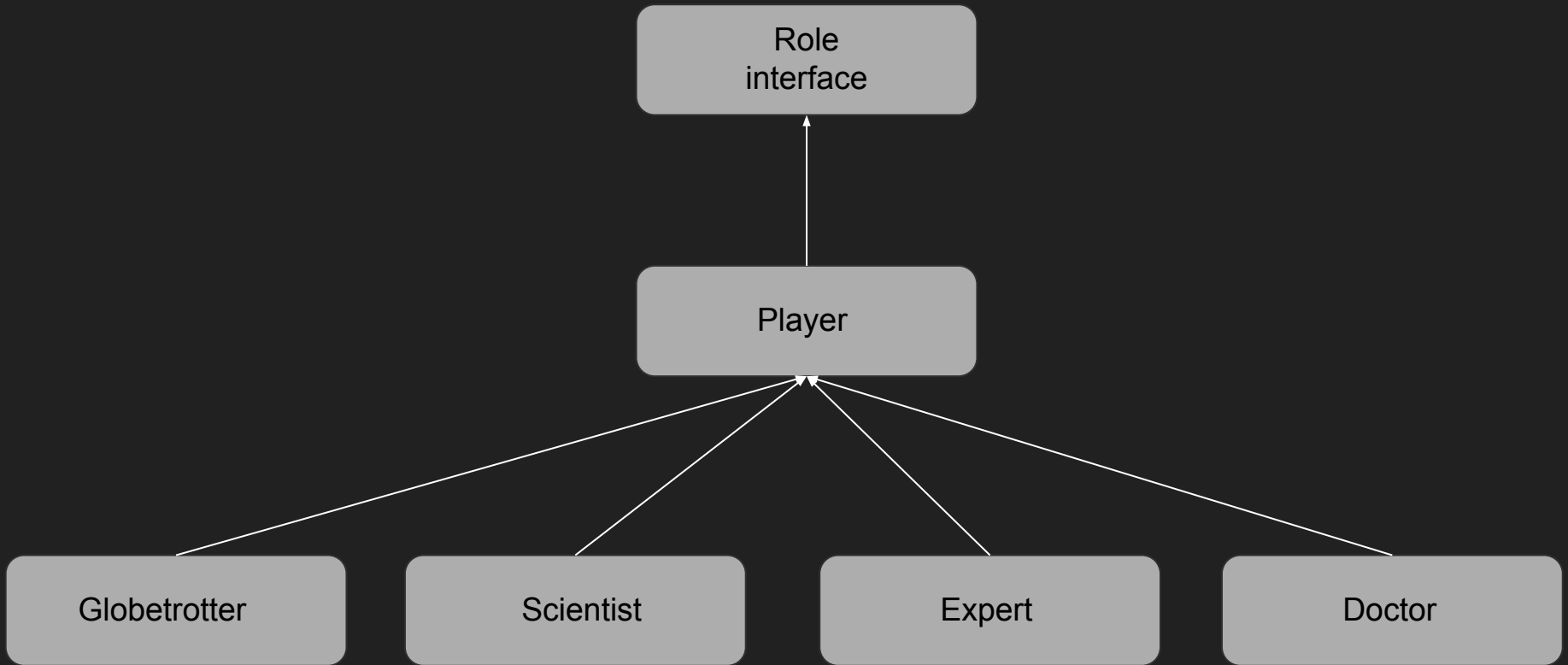
Avancement du projet

- Développement
 1. Modélisation / UML
 2. Répartition du travail
 3. Documentation
 4. Tests
- Rendu livrable

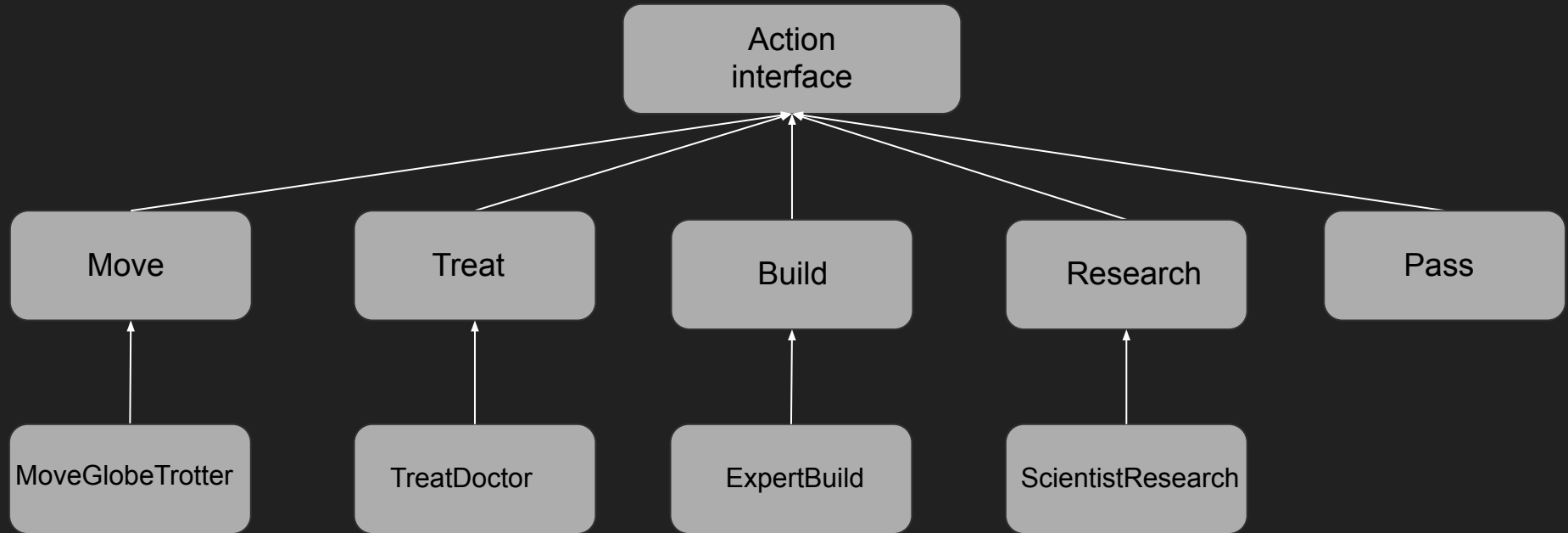
Modélisation - LES CARTES



Modélisation - LES RÔLES



Modélisation - LES ACTIONS



Dans Game : `action.execute(this.getCurrentPlayer());`

Le fonctionnement de notre équipe

Camille

- city
- maps
- maladie
- actions
- fonctions d'affichages
- uml /readme

Anis

- json
- maps
- les cartes
- main
- tests
- readme

Nolwenn

- maps
- city
- tests
- actions/rôles
- game
- uml /readme

Barbara

- city
- actions, rôles
- affichages
- Makefile
- tests
- uml / readme

Difficultés rencontrées

- Prendre en main Eclipse
- Démarrer le projet (répartition travail, compréhension sujet)
- Choix de modélisation en groupe
- Difficile de repasser après le code des autres
- Différents problèmes de code (move)

Bilan du développement à plusieurs

- Bonne entente indispensable
- Demander l'avis pour évoluer
- Demander conseils
- Résoudre les problèmes en équipe
- Apprendre les bonnes pratiques des autres
- S'encourager à travailler ensemble
- Répartir le travail
- Utiliser des branches sur le git

Bilan du projet

- Communication
- Savoir se remettre en question (modélisation)
- Organisation
- Projet intéressant