

# Adapter son projet à un routeur

---

Nous avons créé un CRUD pour les messages ainsi qu'une connexion et déconnexion lors du précédent exercice. Normalement nous choisissons d'utiliser telle ou telle structure de projet avant de commencer un projet. Mais ici nous allons devoir ajouter le routeur à un projet existant.

Reprenez le CRUD des messages, ainsi que la connexion/déconnexion et adaptez les pour qu'ils fonctionnent avec le routeur. Par exemple un **"/04-routeur/pages/exercice/connexion.php"** deviendrait un **"/04-routeur/connexion"**.

En faisant cela vous devrez faire attention à plusieurs points :

- Il faudra modifier tous les liens et redirections de vos fichiers :
  - `href="..."`
  - `header("Location: ...")`
  - `header("refresh 5;url=...")`
- Les `require` et `include` aussi seront impactés. Tous vos fichiers sont maintenant `require` dans votre routeur. Donc deux solutions s'offrent à vous pour indiquer les chemins des `require` :
  - écrire les chemins comme si ils partaient de votre routeur.
  - ou ajouter **"\_DIR\_"** devant les `require` pour que les chemins se fassent depuis là où se trouve le fichier.