

Domain-model-v1.0

Αλλαγή σε έκδοση v1.0: Κάποια στοιχεία στην περιγραφή κλάσεων (κόκκινα γράμματα) και στο διάγραμμα κλάσεων έχουν αλλάξει από την προηγούμενη έκδοση. Συγκεκριμένα έχουν γίνει οι εξής αλλαγές:

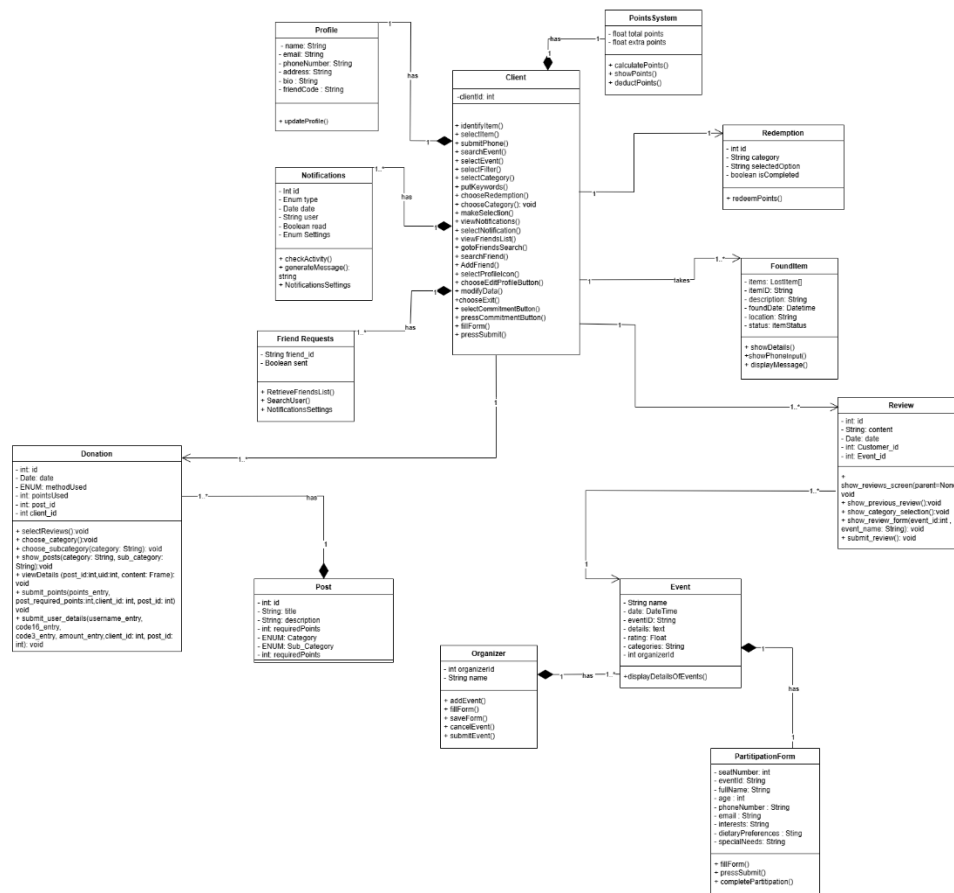
Προστέθηκε η κλάση `PointsSystem` για το σύστημα επιβραβεύσεων (όπως προέκυψε από τη ροή και το αντίστοιχο `Robustness`). Επίσης, προστέθηκαν όλες οι απαραίτητες συσχετίσεις μεταξύ των κλάσεων. Αφαιρέθηκαν οι εξής κλάσεις: `SubCategory`, `Category`, `EventCancellation`, `Livestreaming`, `EventForm`, `PointsShop`, `Groupchat`, `LostItem`, `FoundList`, `LostItemReport`, `EventNotification`, `UserNotification`, `Invitation`, `Participation`, `SearchResults`, `FormCancellation`, `EarnPoints` και `EventCategory`. Επίσης προστέθηκαν όλες οι κλάσεις των οθονών (φαίνονται πάνω δεξιά), όπως προέκυψαν από τα `sequence diagrams`. Προσθέσαμε όλες τις απαραίτητες μεθόδους οι οποίες προέκυψαν κατά τη δημιουργία των `sequence diagrams` και κατά την υλοποίηση του κώδικα.

Περιγραφή Κλάσεων

- **Search:** Οντότητα που περιλαμβάνει την μπάρα αναζήτησης για αναζήτηση event, τη δυνατότητα να βάλει φίλτρα και να κάνει αναζήτηση με keyword.
- **Event:** Οντότητα που αναπαριστά μία εκδήλωση με ιδιότητες όπως τίτλος, ημερομηνία, τοποθεσία, κατηγορία, αξιολογήσεις, λέξεις-κλειδιά κ.λπ.
- **Πρόσκληση Φίλων (Friend Request):** Οντότητα που υλοποιεί την πρόσκληση φίλων από την εφαρμογή μέσω του ξεχωριστού Friend Code που υπάρχει στο προφίλ κάθε χρήστη.
- **Δωρεά (Donation):** Οντότητα που αναφέρεται στις δωρεές που μπορεί να κάνει ο πελάτης σε δράσεις που χρειάζονται υποστήριξη, εάν επιθυμεί.
- **Αξιολογήσεις (Review):** Οντότητα που αναφέρεται στις αξιολογήσεις που μπορεί να δει ή να κάνει ο πελάτης σε events που έχει συμμετάσχει.
- **Ειδοποιήσεις (Notification):** Οντότητα που αναφέρεται στις πληροφορίες και ενημερώσεις που λαμβάνει ο πελάτης από τον διοργανωτή ή το σύστημα ειδοποιήσεων για events στα οποία έχει εγγραφεί.
- **Διοργανωτής (Organizer):** Οντότητα που αναπαριστά χρήστη της εφαρμογής ο οποίος είναι εγγεγραμμένος ως «Διοργανωτής». Περιλαμβάνει ιδιότητες όπως η διοργάνωση events, η τροποποίηση ή διαγραφή events, η διαχείριση συμμετεχόντων των event, καθώς και η επιλογή εθελοντών στα event του.
- **Πελάτης (Client):** Οντότητα που αναπαριστά χρήστη της εφαρμογής ο οποίος είναι εγγεγραμμένος ως «Πελάτης». Περιλαμβάνει ιδιότητες όπως η περιήγηση στην εφαρμογή, η αναζήτηση events που τον ενδιαφέρουν και η δήλωση συμμετοχής σε events.

- **Προφίλ (Profile):** Οντότητα που αναφέρεται στο προφίλ το οποίο έχει κάθε πελάτης της εφαρμογής με τα προσωπικά του στοιχεία και ένα Friend Code ώστε να μπορούν να τον προσκαλέσουν σαν φίλο.
- **ParticipationForm:** Οντότητα που αναφέρεται στη συμπλήρωση των στοιχείων ενός πελάτη σε μια φόρμα για τη συμμετοχή του σε ένα event.
- **Post:** Οντότητα που έχει πληροφορίες για τον λόγο δωρεάς και περιέχει τον τρόπο πληρωμής.
- **FoundItem:** Οντότητα που περιλαμβάνει την λίστα των χαμένων αντικειμένων που έχουν βρεθεί.
- **PointsSystem:** Οντότητα που περιλαμβάνει τους συνολικούς πόντους του πελάτη καθώς και έξτρα πόντους του, που έχει κερδίσει από την συμμετοχή του σε events από δωρεές που έχει κάνει και τους οποίους μπορεί να εξαργυρώνει.
- **Redemption:** Οντότητα που αναφέρεται στην διαδικασία της εξαργύρωσης των πόντων του πελάτη.

Διάγραμμα Κλάσεων



Robustness-ddiagram-v1.0

Αλλαγή σε έκδοση v1.0: Κάποια κομμάτια κάποιων Robustness Diagrams έχουν αλλάξει από την προηγούμενη έκδοση. Συγκεκριμένα έχουν γίνει οι εξής αλλαγές:

1. Το Robustness των χαμένων αντικειμένων και το Robustness της αναζήτησης έχουν τροποποιηθεί ολόκληρα, καθώς όπως αναφέρθηκε παραπάνω χρειάστηκε να αλλάξουμε τις βασικές και εναλλακτικές τους ροές.