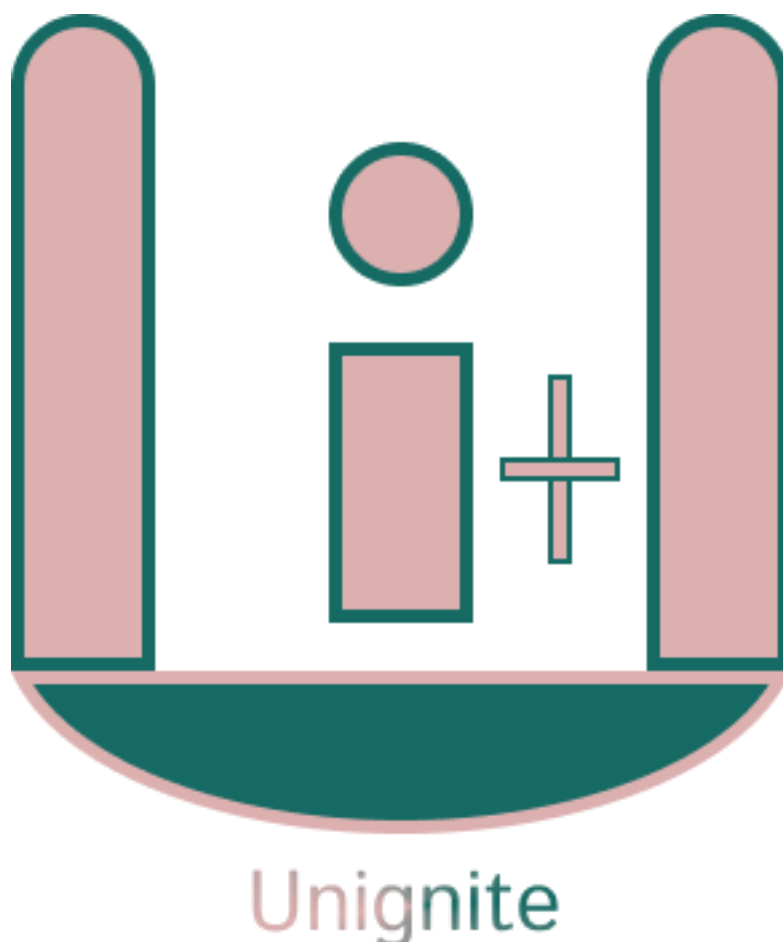


# Project Τεχνολογίας Λογισμικού “Unignite”



## Περιεχόμενα

Πληροφορίες Ομάδας.....	3
Μέλη Ομάδας: .....	3
Ρόλος Μελών Ομάδας: .....	3
Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν: .....	3
Project-Description-v0.1.....	4
Mock-ups .....	5
Home Page .....	5
Δωρεές .....	5
Κριτικές-Αξιολογήσεις.....	6
Πρόσκληση Φίλων.....	8

Ειδοποιήσεις.....	10
Group Chat.....	10
Livestreaming .....	11
Χαμένα Αντικείμενα .....	12
Αναζήτηση.....	13
Προφίλ.....	15
Σύστημα Επιβράβευσης .....	16
Διοργανωτής.....	16
Εθελοντής/Συμμετέχοντας .....	17
Use-Case-v0.1 .....	18
Περιγραφή Use-Case.....	18
Κριτικές - Αξιολογήσεις .....	18
Σύστημα Επιβράβευσης .....	18
Χαμένα Αντικείμενα .....	19
Αναζήτηση.....	20
Ειδοποιήσεις.....	21
Δωρεές .....	21
Διοργανωτής.....	22
Εθελοντής/Συμμετέχων .....	22
Προφίλ.....	23
Group chat .....	23
Πρόσκληση φίλων .....	24
Livestreaming .....	25
Διάγραμμα Use-Case .....	26
Domain-Model-v0.1 .....	27
Περιγραφή Κλάσεων.....	27
Διάγραμμα Κλάσεων .....	28

## Πληροφορίες Ομάδας

### Μέλη Ομάδας:

- Βασιλόπουλος Βασίλειος, AM:1097445, 4<sup>ο</sup> έτος
- Γρηγορόπουλος Ιωάννης, AM:1097444, 4<sup>ο</sup> έτος
- Κουτσογιαννάκη Ιωάννα, AM:1093400, 4<sup>ο</sup> έτος
- Ροντογιάννη Ελένη, AM:1093491, 4<sup>ο</sup> έτος
- Χατζόπουλος Άλκης-Βασίλειος, AM:1093512, 4<sup>ο</sup> έτος

### Ρόλος Μελών Ομάδας:

- Editor: Όλοι
- Contributor: Όλοι
- Peer Reviewer: Όλοι

### Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν:

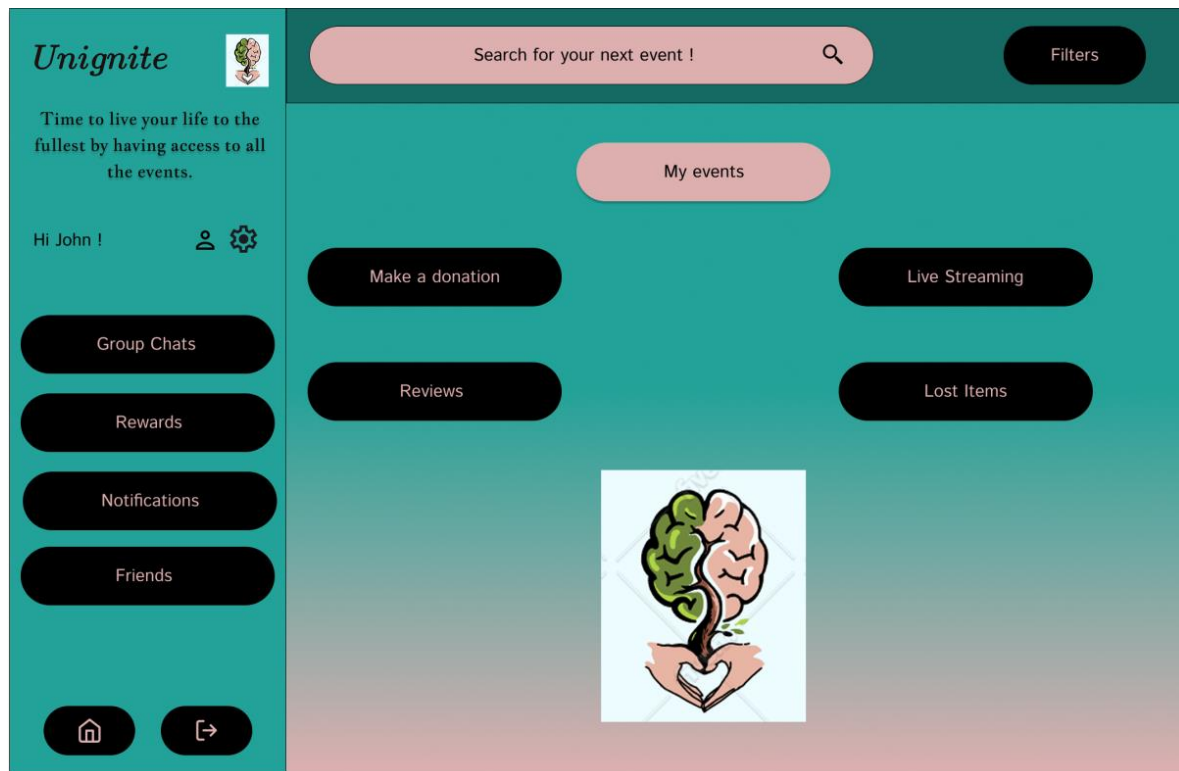
- Draw.io: Use Case diagram, Domain Model diagram
- Word: Τεχνικά Κείμενα
- Figma: Mock-ups

## Project-Description-v0.1

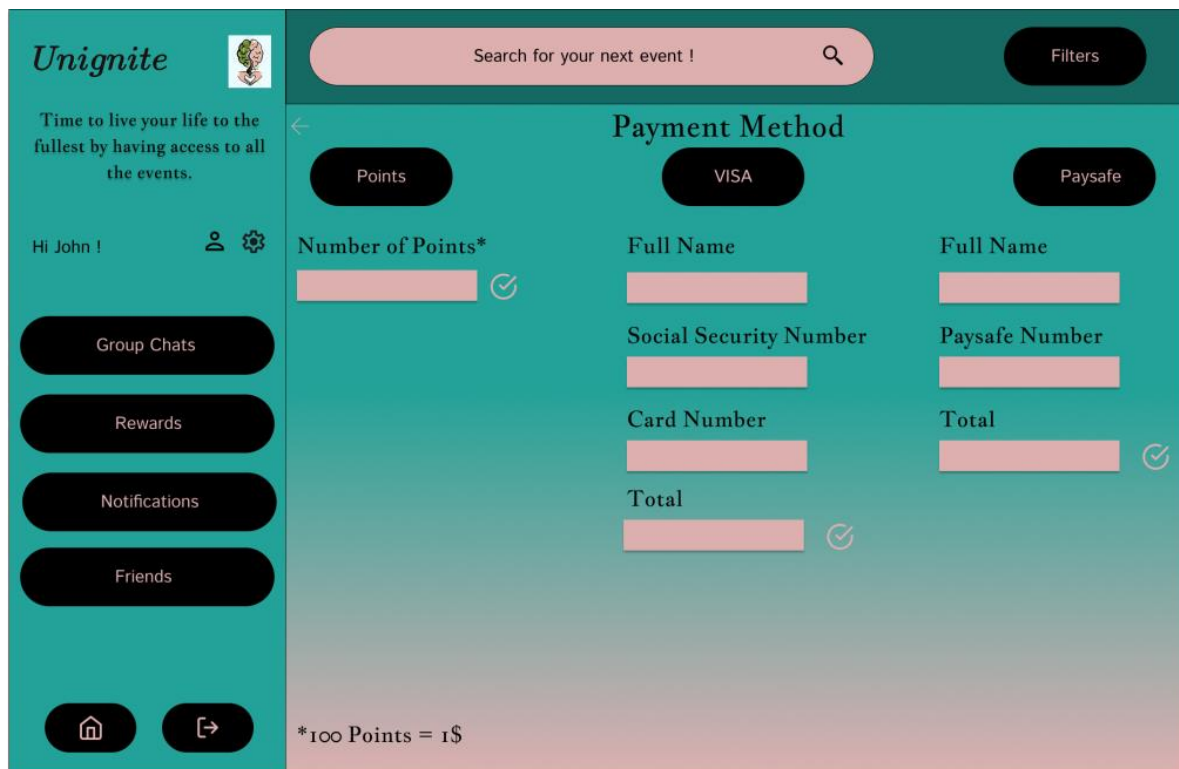
Η εφαρμογή αυτή στοχεύει στη σύνδεση διοργανωτών, εθελοντών και συμμετεχόντων σε τοπικές κοινωνικές δράσεις, παρέχοντας ένα εύχρηστο περιβάλλον για τη δημιουργία, συμμετοχή, διαχείριση και αξιολόγηση εκδηλώσεων. Ο χρήστης μπορεί να γίνει είτε διοργανωτής ενός event ή να συμμετάσχει σε event ή να γίνει εθελοντής σε κάποιο event. Μέσα από την πλατφόρμα, οι διοργανωτές μπορούν να δημιουργούν και να προωθούν εκδηλώσεις, να ενημερώνουν τους ενδιαφερόμενους και να διαχειρίζονται τη συμμετοχή τους. Οι συμμετέχοντες έχουν τη δυνατότητα να ανακαλύπτουν νέες δραστηριότητες, να δηλώνουν συμμετοχή και να μοιράζονται την εμπειρία τους μέσα από σχόλια και κριτικές. Οι εθελοντές έχουν τη δυνατότητα να προσφέρουν τη βοήθειά τους σε συγκεκριμένες δράσεις που χρειάζονται υποστήριξη. Επιπλέον, οι χρήστες έχουν την δυνατότητα να αναζητούν events, να κάνουν αξιολογήσεις στα events που έχουν συμμετάσχει και να κερδίζουν πόντους. Ειδοποιήσεις έρχονται σχετικά με τα events. Όλοι οι χρήστες έχουν πρόσβαση σε group chats και συνομιλίες και μπορούν να προσκαλέσουν φίλους. Επιπλέον, παρέχεται η δυνατότητα δωρεών, μέσω των οποίων οι χρήστες μπορούν να ενισχύουν οικονομικά συγκεκριμένες δράσεις. Μια ακόμη λειτουργία της εφαρμογής είναι η ενότητα χαμένων αντικειμένων, όπου οι χρήστες μπορούν να δηλώνουν αντικείμενα που έχασαν κατά τη διάρκεια μιας εκδήλωσης και να τα ανακτήσουν. Τέλος, κάθε χρήστης έχει το δικό του προφίλ το οποίο μπορεί να επεξεργαστεί.

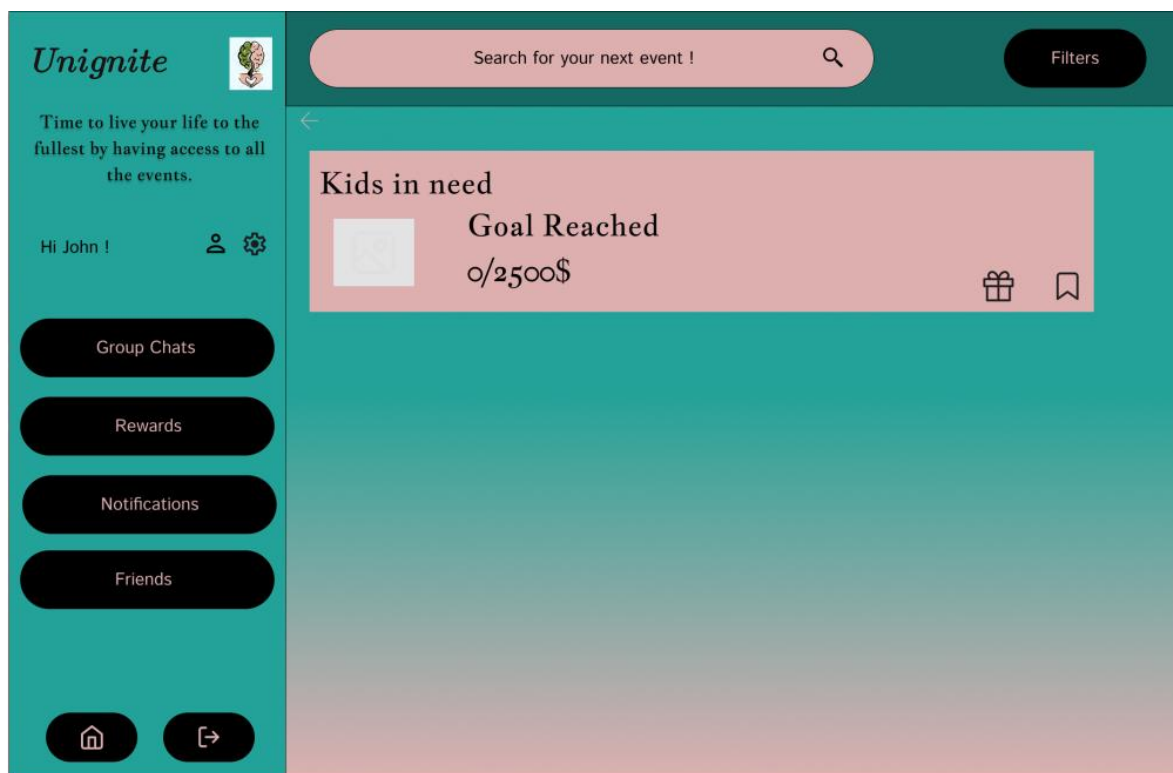
## Mock-ups

## Home Page

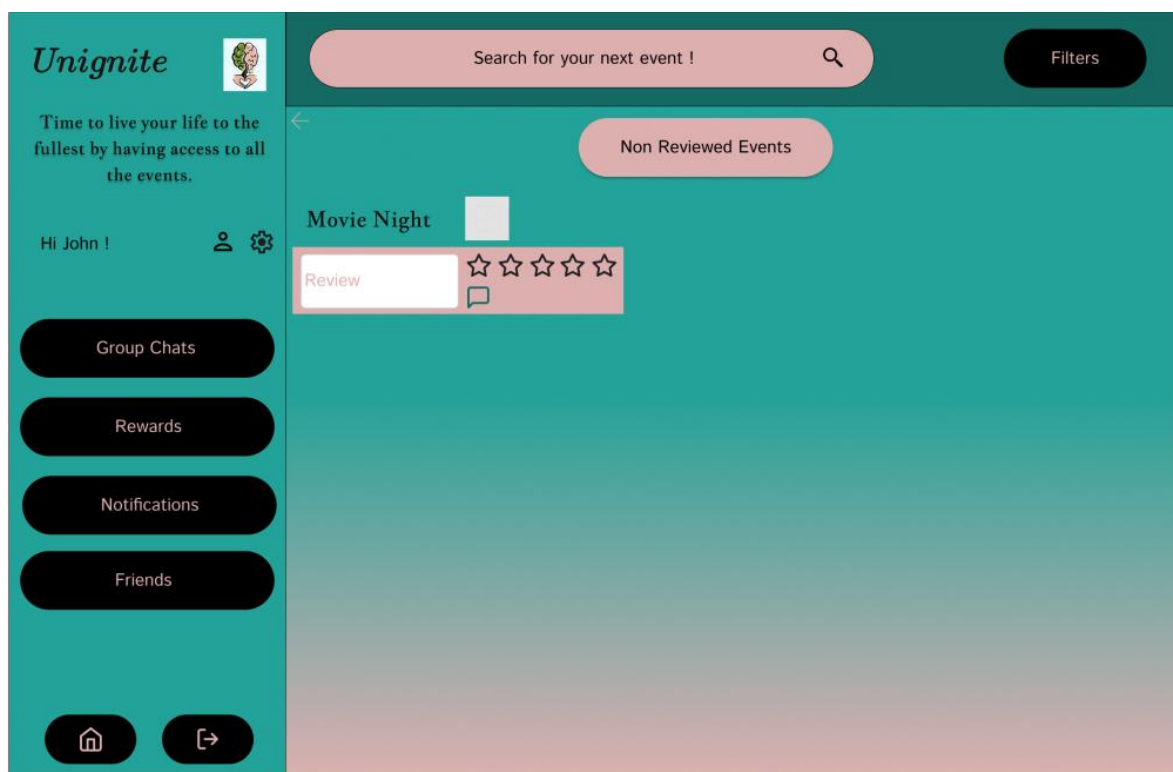


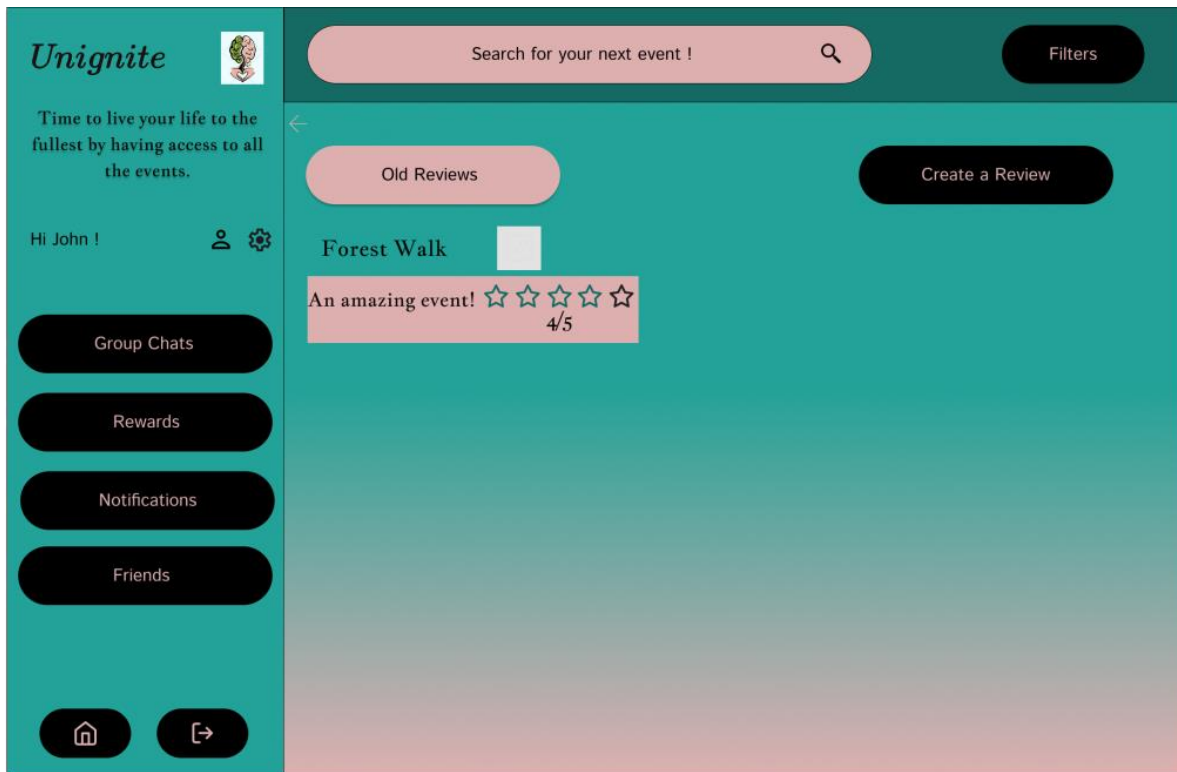
## Δωρεές



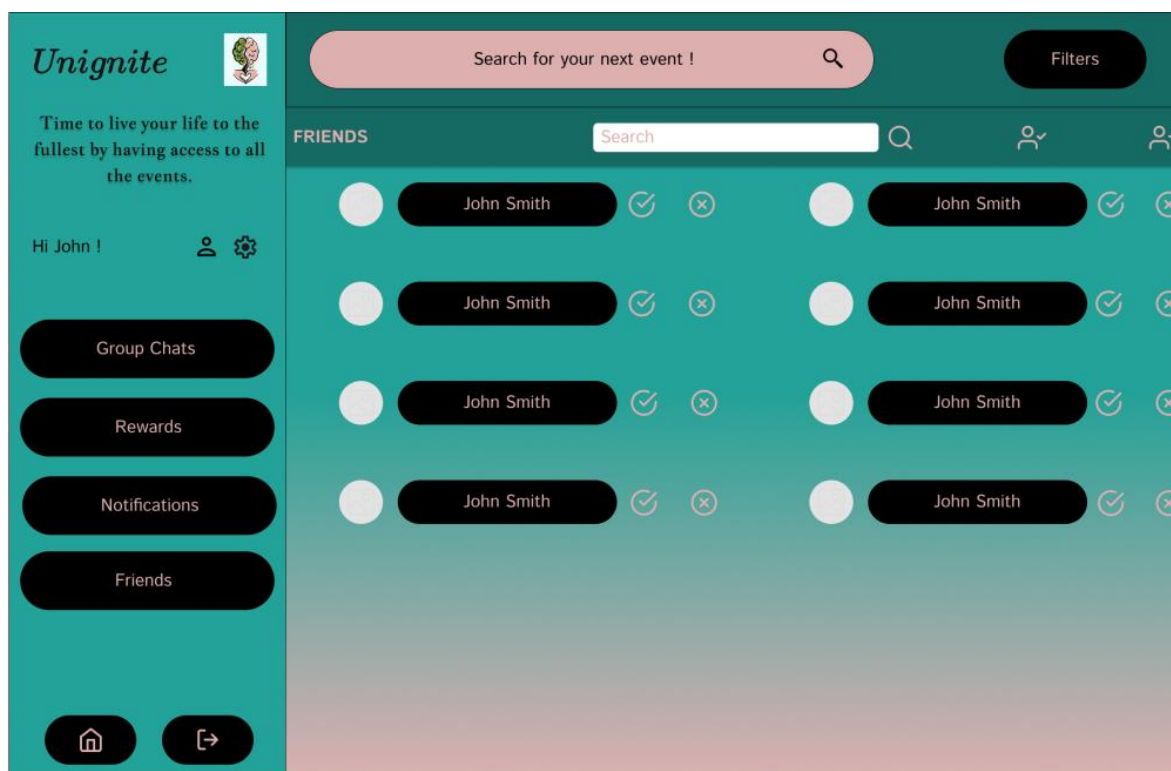
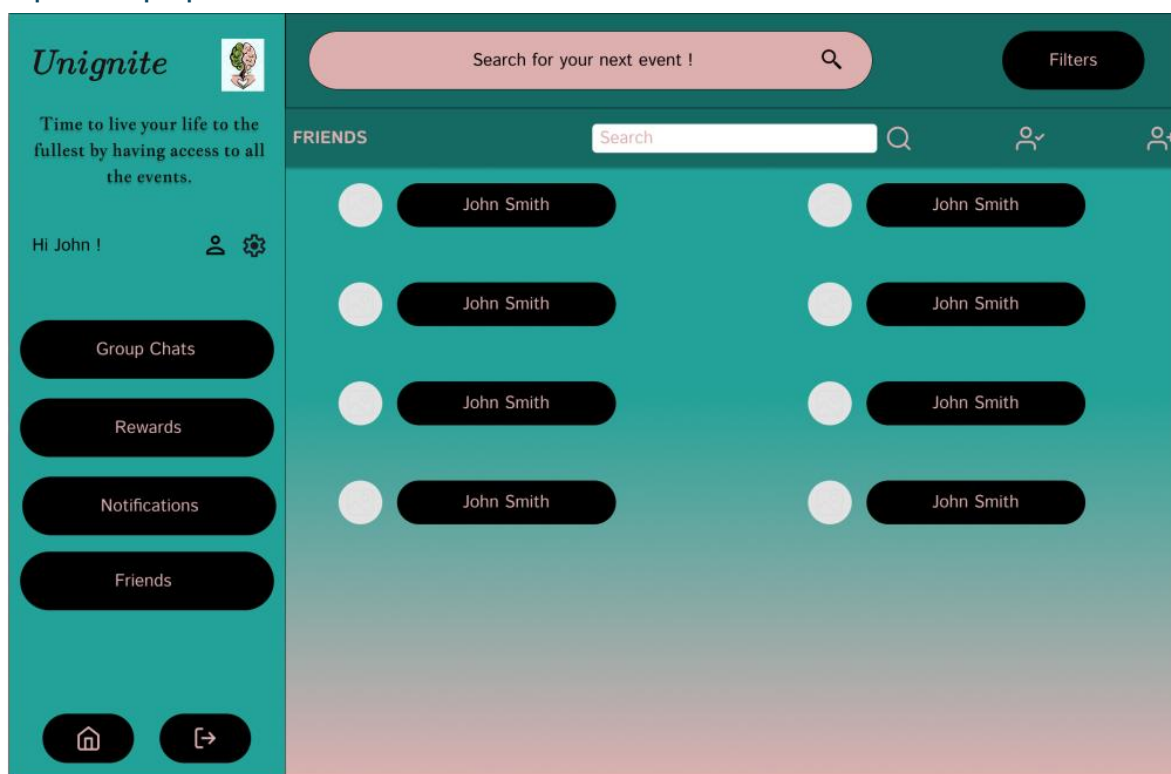


### Κριτικές-Αξιολογήσεις

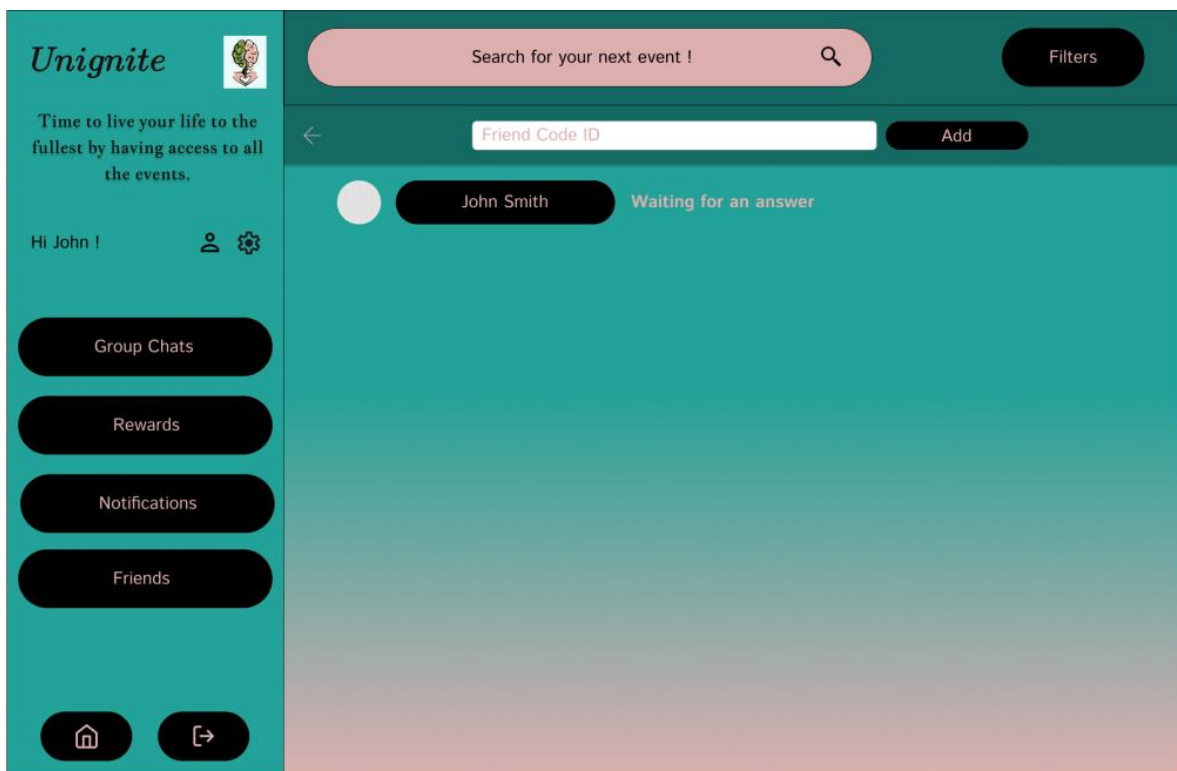
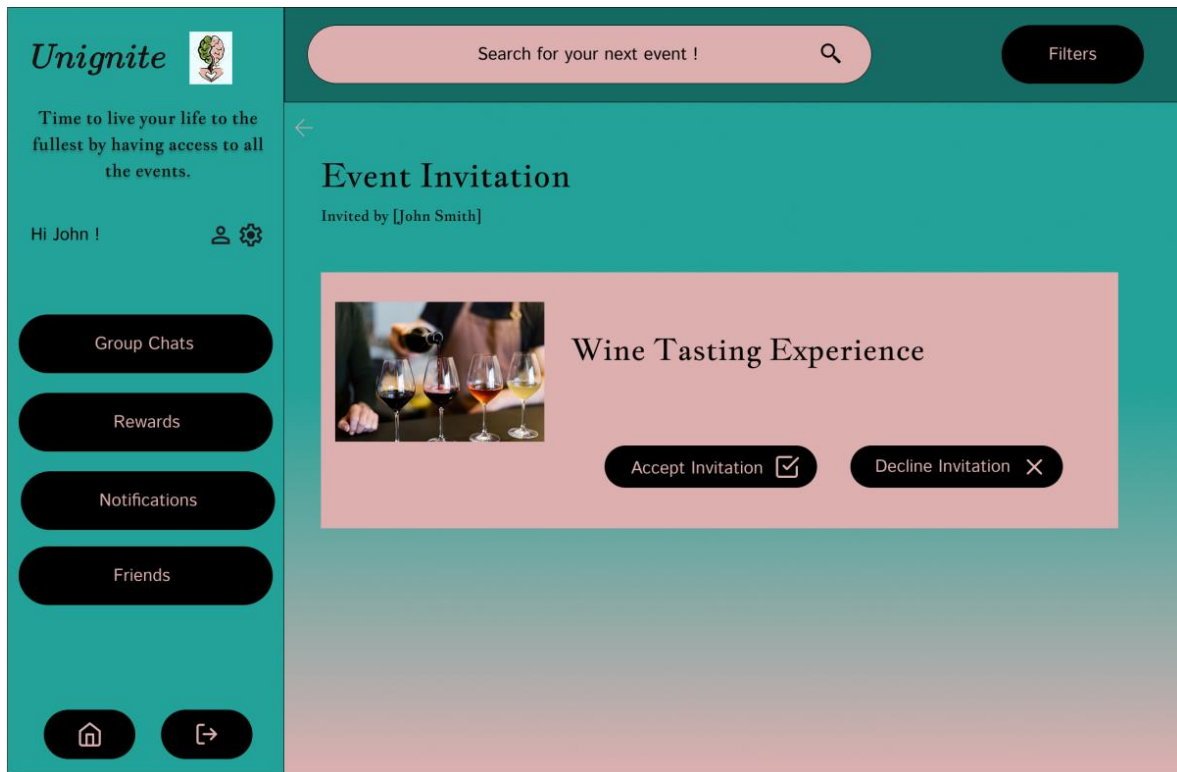




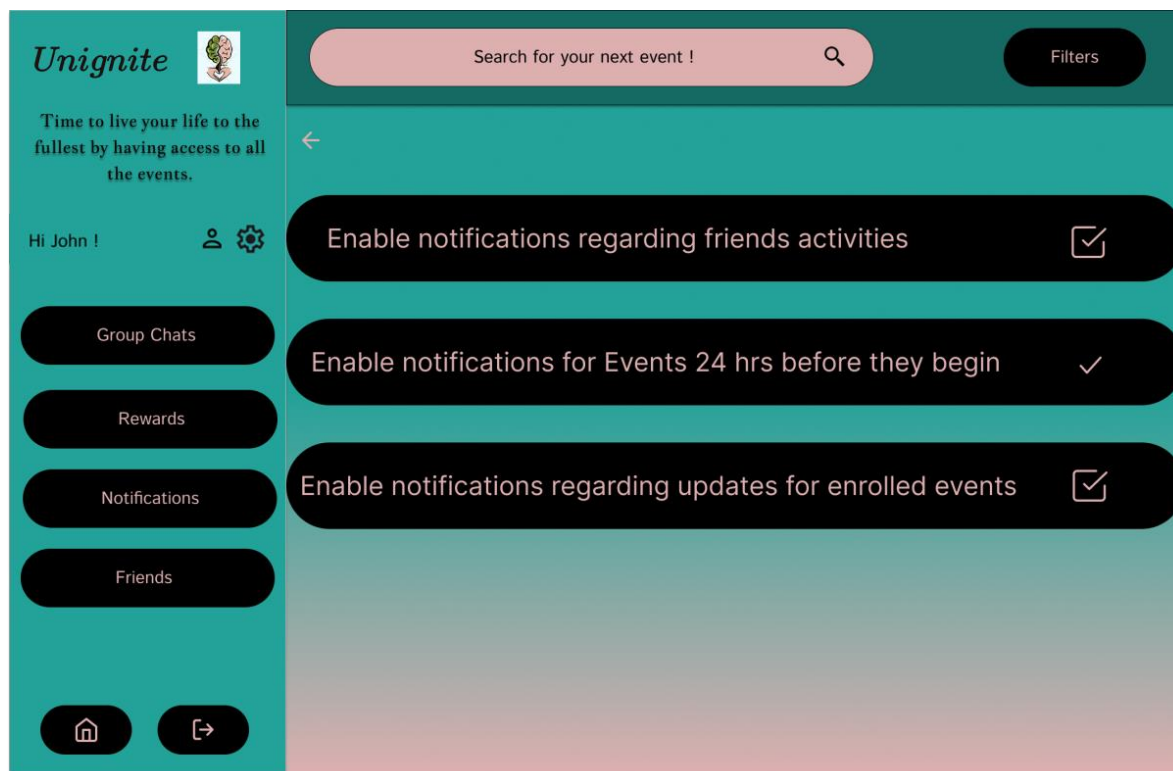
## Πρόσκληση Φίλων



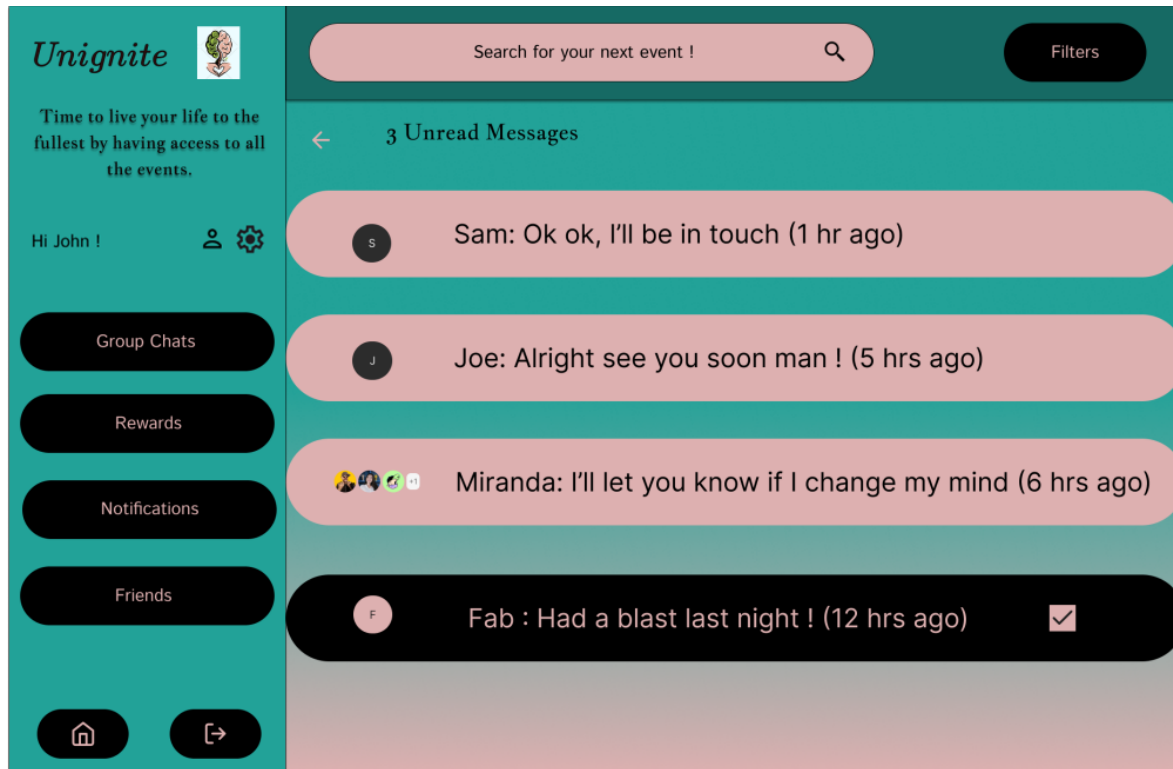


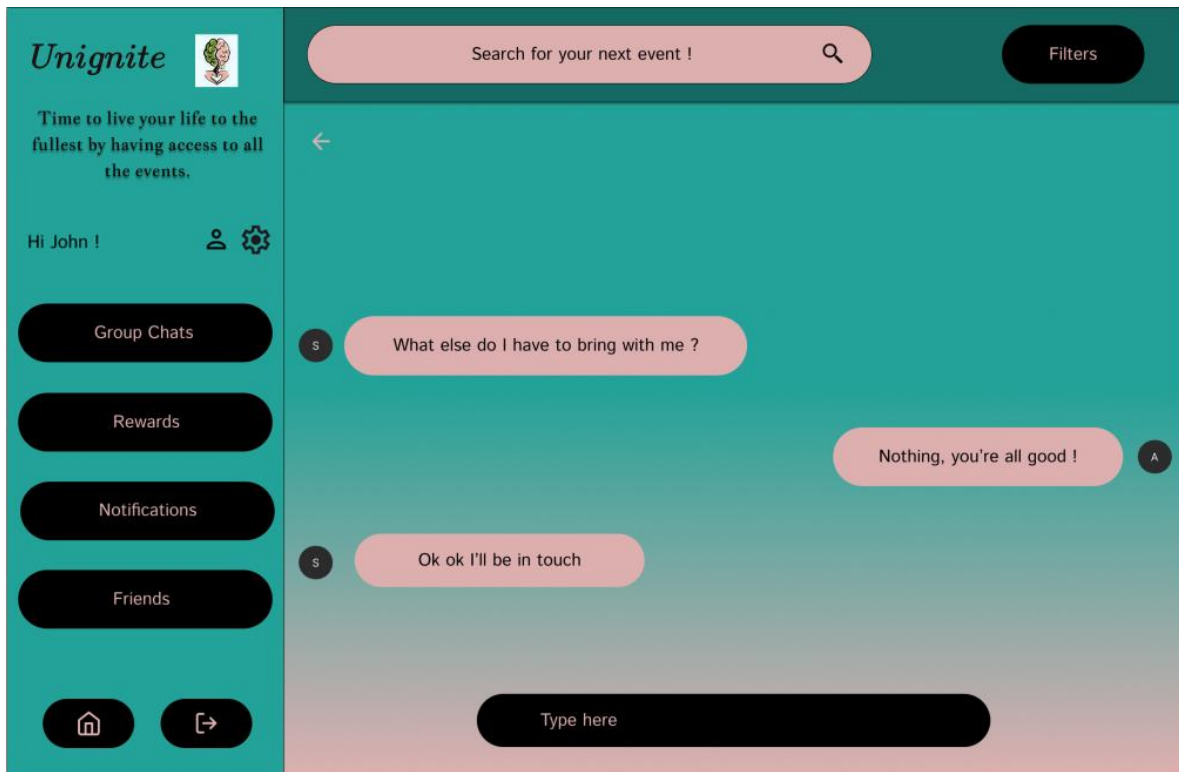


## Ειδοποιήσεις

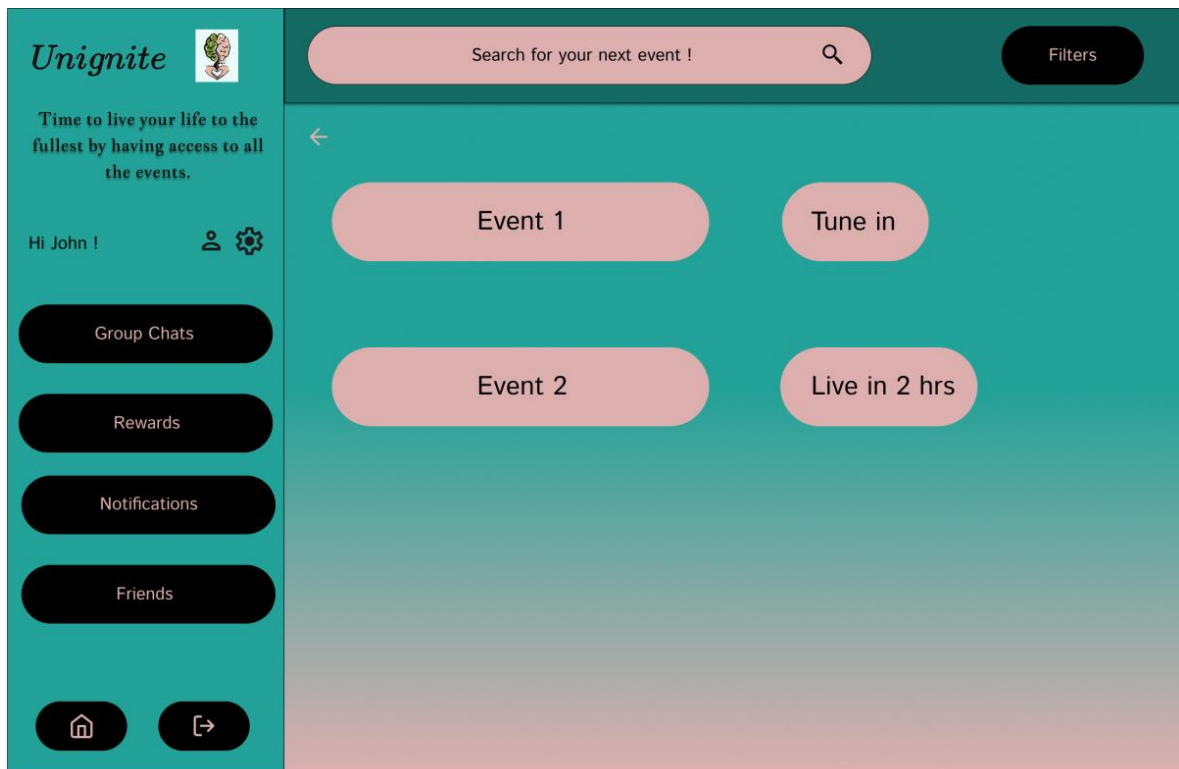


## Group Chat

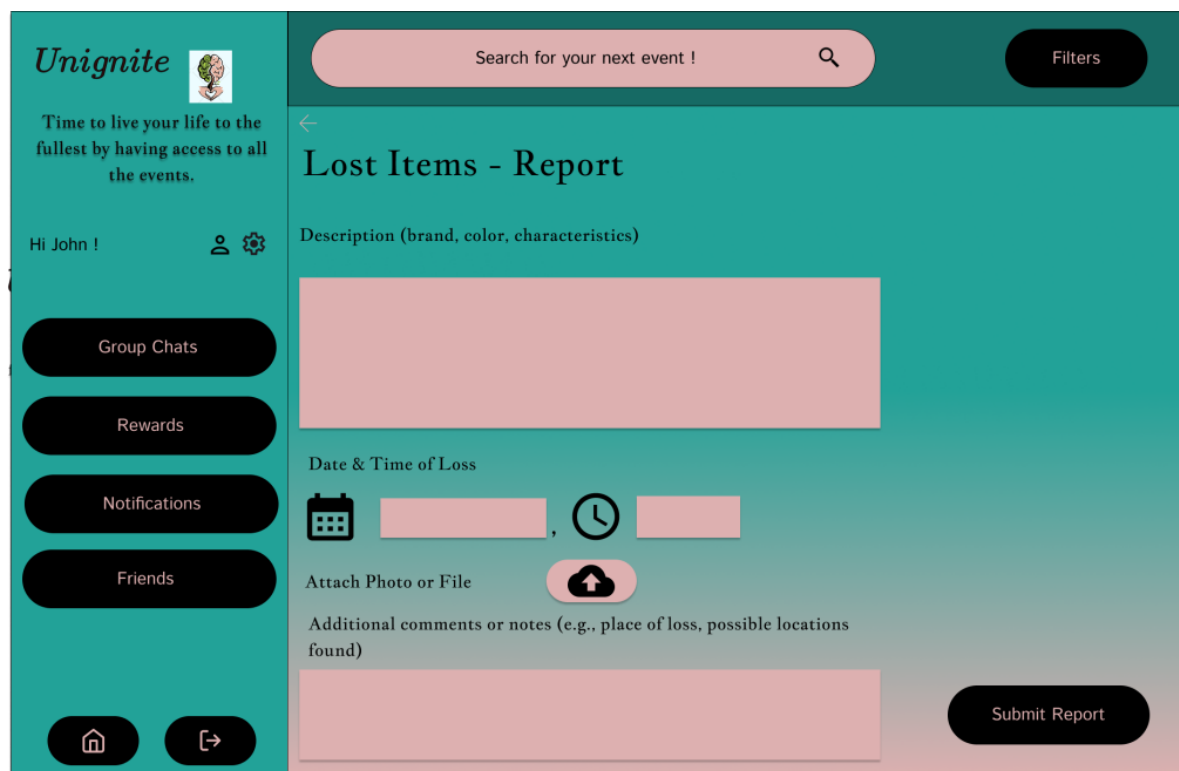
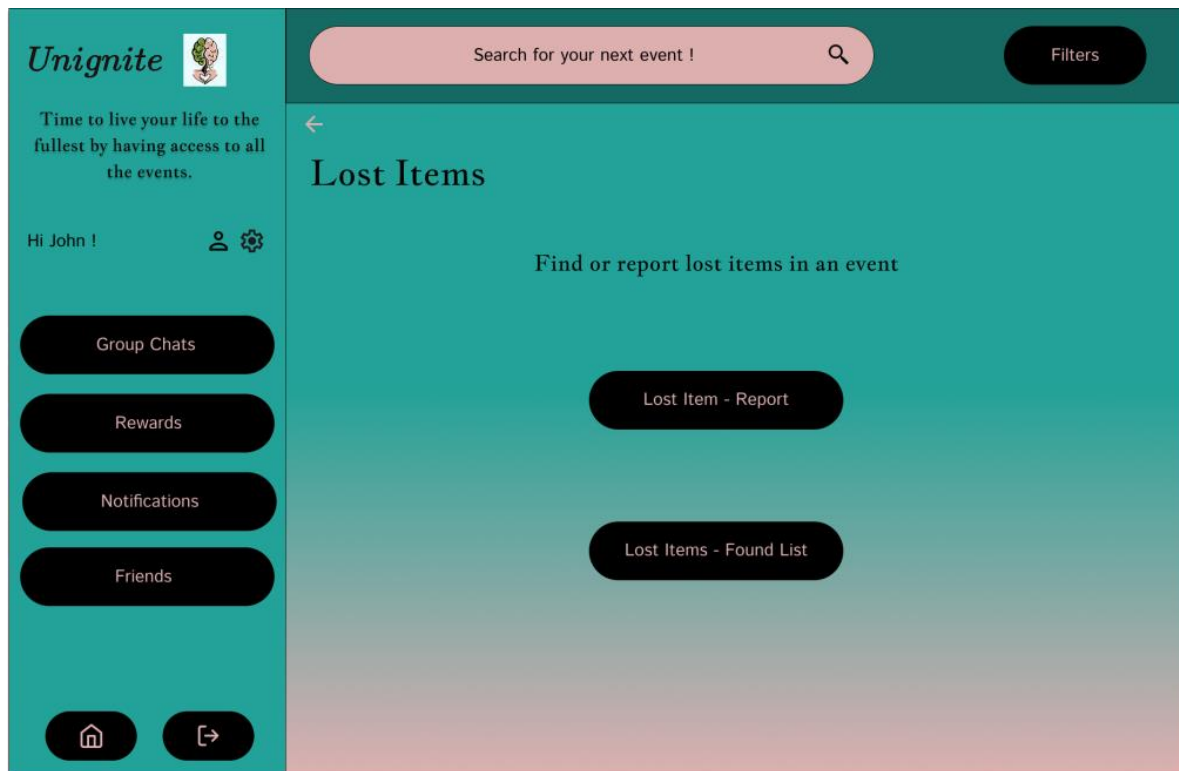


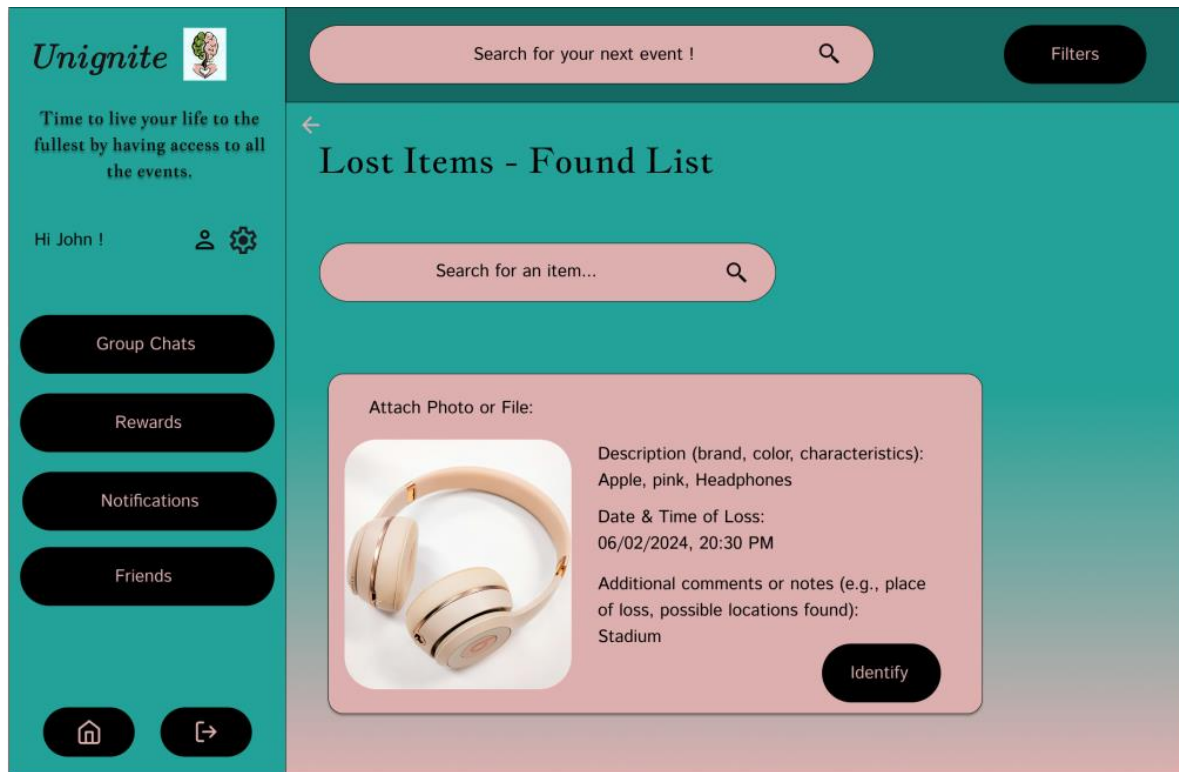


## Livestreaming

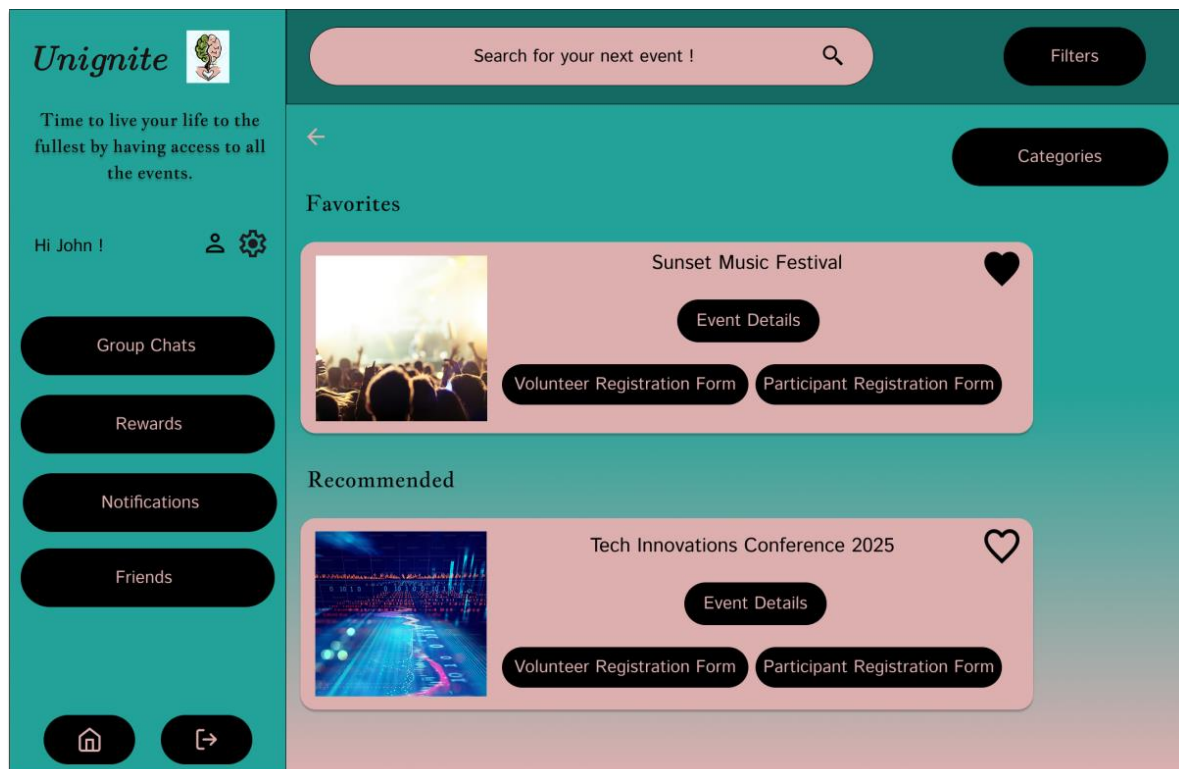


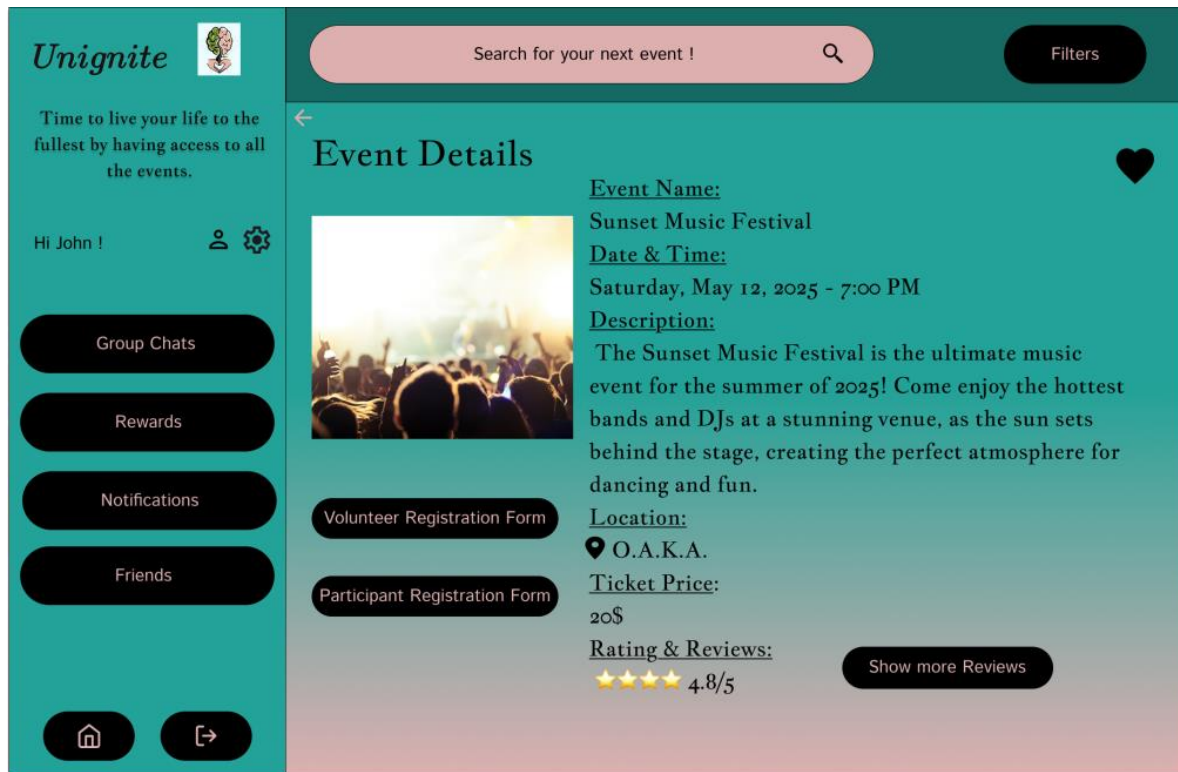
## Χαμένα Αντικείμενα






## Αναζήτηση







The image shows the 'Volunteer Registration Form' page. The left sidebar is identical to the previous page. The main content area has a search bar at the top. Below it, the title 'Volunteer Registration Form' is displayed. The form fields are: 'Full Name:', 'Age:', 'Occupation/Studies:', 'Phone Number:', 'Email:', 'Previous Volunteer Experience:', 'Preferred Volunteer Roles:', 'Availability:' (with a calendar icon), 'Reason for Participation:', and 'Agreement to Terms and Conditions' (with a checkbox). A 'Submit Form' button is at the bottom right.



Time to live your life to the fullest by having access to all the events.



Hi John !  


Group Chats

Rewards

Notifications

Friends

Search for your next event ! 

Filters

## Participant Participation Form

Full Name:

Age:

Phone Number:

Email:

Interests/Preferences:


Dietary Preferences/Allergies:

Special Needs or Requests:



Agreement to Terms and Conditions ☐

Submit Form

## Προφίλ



Time to live your life to the fullest by having access to all the events.



Hi John !  


Group Chats

Rewards


Notifications

Friends


 

Search for your next event ! 

Filters

 **John Doe** **23**  
Friends

[Update Profile](#)

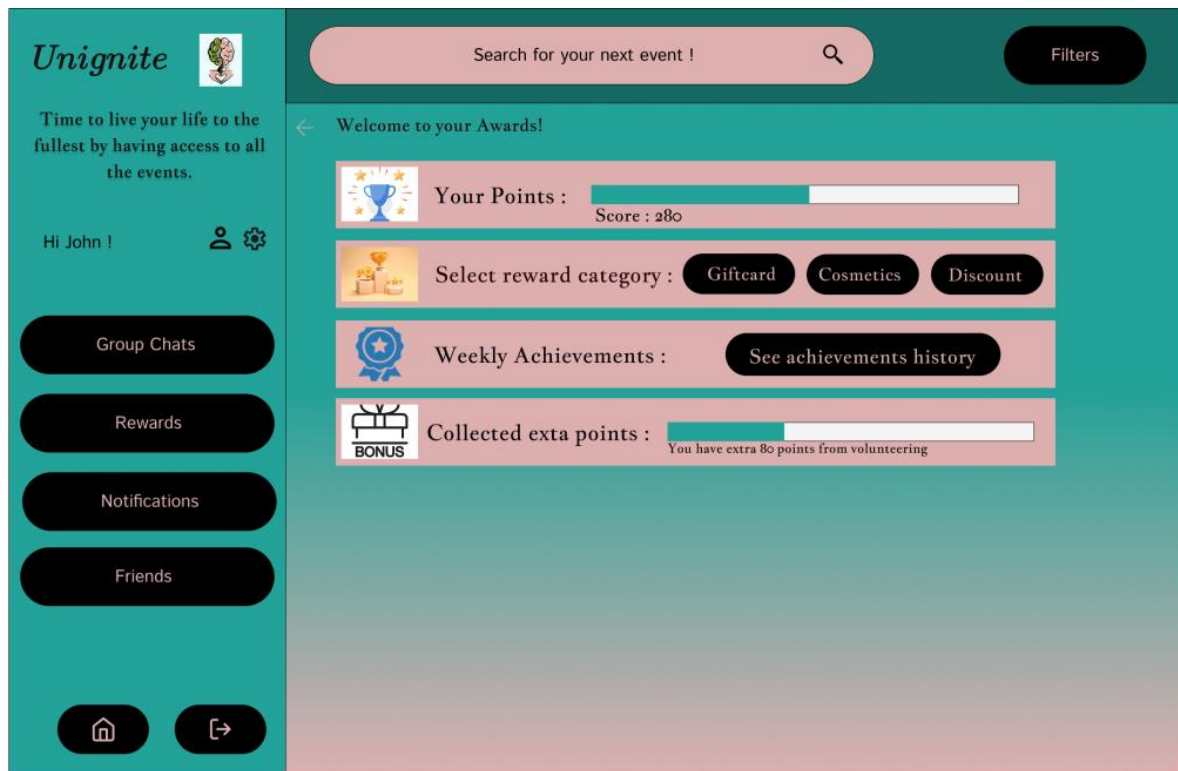
Friend Code: ANKJD 

Passionate about making a difference through volunteering 🌍 | I've contributed to organization, helped organize events, and love creating meaningful experiences. ✨ When I'm not giving back, you'll find me exploring new places, capturing moments, and turning ideas into reality.

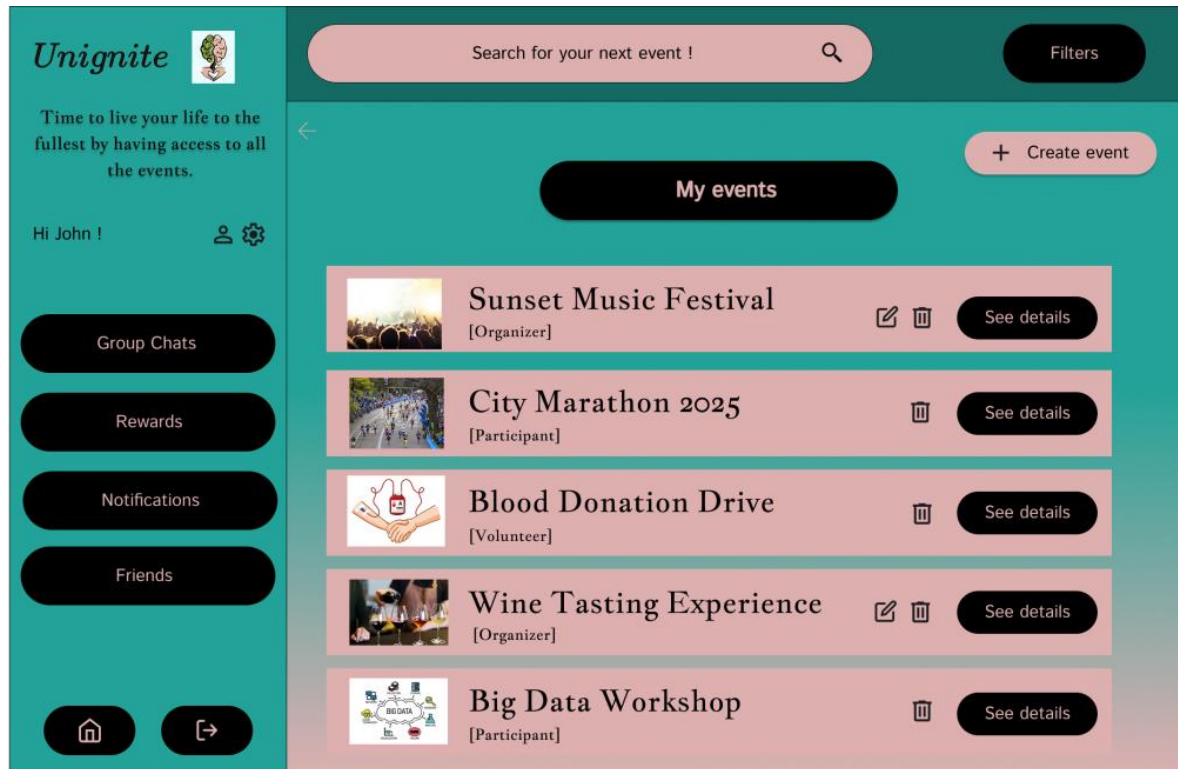
Recent Events : [See Recent Events](#) **Public** [Private](#)



## Σύστημα Επιβράβευσης



## Διοργανωτής





Time to live your life to the fullest by having access to all the events.

Hi John !

Group Chats

Rewards

Notifications

Friends

Search for your next event !

Filters

## Create new event

Name:

Category:

Location:

Date & Time:

Description:

Max number of Participants  Max number of Volunteers

Ticket Price:   
(For participants only)

Create event Cancel event

### Εθελοντής/Συμμετέχοντας

Time to live your life to the fullest by having access to all the events.

Hi John !

Group Chats

Rewards

Notifications

Friends

Search for your next event !

Filters

## My events

+ Create event

Sunset Music Festival  
[Organizer]

See details

City Marathon 2025  
[Participant]

See details

Blood Donation Drive  
[Volunteer]

See details

Wine Tasting Experience  
[Organizer]

See details

Big Data Workshop  
[Participant]

See details

## Use-Case-v0.1

### Περιγραφή Use-Case

#### Κριτικές - Αξιολογήσεις

##### **Βασική Ροή :**

1. Ο χρήστης πρέπει να είναι συνδεδεμένος στο σύστημα και βλέπει το κουμπί "Reviews".
2. Ο χρήστης επιλέγει την επιλογή "Reviews" και βλέπει αξιολογήσεις για διάφορα events.
3. Ο χρήστης επιλέγει βαθμολογία από 1 έως 5 αστέρια και γράφει το σχόλιό του για το event. Έχει επίσης τη δυνατότητα επισύναψης εικόνων ή αρχείων (σε περίπτωση που απαιτείται για λεπτομερέστερη αναφορά).
4. Αξιολόγηση από τους συμμετέχοντες για το event. Αξιολόγηση από τους εθελοντές για τον διοργανωτή, αλλά και το ανάποδο (δηλαδή ο διοργανωτής μπορεί επίσης να αξιολογηθεί από τους εθελοντές).
5. Ο διοργανωτής μπορεί να απαντήσει στις αξιολογήσεις για να ζητήσει βελτιώσεις για το επόμενο του event, ή να απαντήσει σε τυχών παρεξηγήσεις.
6. Όλοι οι χρήστες θα μπορούν να βλέπουν τις αξιολογήσεις των events, ενώ ταυτόχρονα θα μπορούν και να κάνουν "like" ή "dislike" σε μια αξιολόγηση εάν θεωρούν ότι είναι χρήσιμη. Εμφανίζεται επίσης της συνολικής βαθμολογίας (π.χ., μέσος όρος αστεριών) με βάση τις αξιολογήσεις.

##### **Εναλλακτικές Ροές:**

1. Χρήστης που δεν έχει καταχωρημένη συμμετοχή στο event :  
Ο χρήστης προσπαθεί να αξιολογήσει το event παρόλο που δεν έχει συμμετάσχει. Το σύστημα ελέγχει την καταχωρημένη συμμετοχή και διαπιστώνει ότι ο χρήστης δεν μπορεί να αξιολογήσει το event. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα: *"Δεν έχετε συμμετάσχει στο συγκεκριμένο event."* Ο χρήστης δέχεται το μήνυμα και επιστρέφει στην αρχική οθόνη ή επιλέγει κάποιο άλλο event για αξιολόγηση.
2. Αξιολόγηση προτού ολοκληρωθεί το event:  
Ο χρήστης προσπαθεί να αξιολογήσει το event, ωστόσο το event δεν έχει ολοκληρωθεί ακόμα. Το σύστημα ανιχνεύει ότι το event βρίσκεται σε εξέλιξη. Εμφανίζεται μήνυμα:  
*"Η αξιολόγηση είναι διαθέσιμη μόνο μετά την ολοκλήρωση του event."*

#### Σύστημα Επιβράβευσης

##### **Βασική ροή :**

1. Ο συνδεδεμένος χρήστης εισέρχεται στη σελίδα του συστήματος επιβράβευσης.
2. Εμφανίζονται οι πόντοι που έχει μαζέψει ως τώρα καθώς και οι έξτρα πόντοι (από εθελοντισμό).
3. Το σύστημα εμφανίζει όλες τις διαθέσιμες κατηγορίες εξαργύρωσης (π.χ., "Δωροκάρτες", "Cosmetics", "Εκπτώση σε υπηρεσίες") και ο χρήστης μπορεί να κάνει εξαργύρωση πόντων.
4. Ο χρήστης επιλέγει την επιθυμητή κατηγορία
5. Ο χρήστης μπορεί να βλέπει τα εβδομαδιαία επιτεύγματα που του δίνουν πόντους μέσω του ιστορικού των επιτευγμάτων του.
6. Σε περίπτωση επιλογής δωροκάρτας, το σύστημα εμφανίζει τον αντίστοιχο κωδικό εξαργύρωσης.
7. Σε περίπτωση που επιλέγεται "cosmetics", το σύστημα μπορεί να δώσει οδηγίες για την παραλαβή ή την αποστολή του προϊόντος.

### **Εναλλακτικές Ροές:**

1. Ο χρήστης επιλέγει να εξαργυρώσει τους πόντους του σε μια κατηγορία. Το σύστημα ελέγχει το υπόλοιπο πόντων και διαπιστώνει ότι δεν επαρκούν για την επιλεγμένη κατηγορία. Εμφανίζεται μήνυμα: *"Δεν έχετε αρκετούς πόντους."*

### Χαμένα Αντικείμενα

#### **Βασική Ροή :**

1. Συνδεδεμένος χρήστης επιλέγει την επιλογή για "Lost Items".
2. Στην αρχική οθόνη εμφανίζονται δύο επιλογές:
  - 2.1. Lost Items – Report : Ο χρήστης που έχει χάσει αντικείμενο: Εμφανίζεται μια φόρμα όπου ο χρήστης εισάγει:
    - 2.1.1.1. Περιγραφή του αντικειμένου (μάρκα, χρώμα, ιδιαίτερα χαρακτηριστικά).
    - 2.1.1.2. Ημερομηνία και ώρα που παρατηρήθηκε η απώλεια. Δυνατότητα επισύναψης φωτογραφίας ή αρχείου (π.χ., απόδειξη αγοράς ή χαρακτηριστικό σημείο αναγνώρισης).
    - 2.1.1.3. Επιπλέον σχόλια ή σημειώσεις.
  - 2.2. Lost Items – Found List : Για όσους επιθυμούν να δουν τι έχει βρεθεί:
    - 2.2.1. Εμφανίζονται τα αντικείμενα που έχουν βρεθεί και πληροφορίες για αυτά (Όπως χαρακτηριστικά, ημερομηνία που χάθηκε..)
    - 2.2.2. Ο χρήστης πατάει "Identify" εάν αναγνωρίσει το αντικείμενό του.

### **Εναλλακτικές Ροές:**

1. Το σύστημα δεν αναγνωρίζει τον χρήστη διότι δεν έχει καταχωρημένη συμμετοχή στο event :

Το σύστημα εμφανίζει ειδοποίηση ότι μόνο οι συμμετέχοντες μπορούν να χρησιμοποιήσουν τη λειτουργία. Ο χρήστης ενημερώνεται για πιθανούς τρόπους επικοινωνίας με τον διοργανωτή εκτός συστήματος.

2. Η αναφορά δεν είναι πλήρης :

Αν ο χρήστης δεν συμπληρώσει όλα τα απαιτούμενα πεδία (π.χ., περιγραφή), το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος. Ο χρήστης καθοδηγείται να συμπληρώσει τις απαραίτητες πληροφορίες πριν υποβάλει την αναφορά.

3. Δεν υπάρχουν διαθέσιμα ανακτημένα αντικείμενα :

Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη ότι προς το παρόν δεν υπάρχουν αντίστοιχα ευρήματα με βάση την αναφορά του. Ο χρήστης μπορεί να τροποποιήσει την αναφορά του σε περίπτωση που έχει εισάγει λανθασμένες πληροφορίες.

## Αναζήτηση

### **Βασική Ροή:**

1. Ο χρήστης επιλέγει στην οθόνη την επιλογή "Αναζήτηση"
2. Το σύστημα του εμφανίζει όλα τα πιθανά είδη των event και αυτά που έχει ο χρήστης στα αγαπημένα
3. Ο χρήστης διαλέγει κάποια κατηγορία
4. Το σύστημα βρίσκει τα highest rated events (από διοργανωτή) και του τα εμφανίζει
5. Ο χρήστης μπορεί να επιλέξει κάποιο event
6. Το σύστημα του εμφανίζει το event

### **Εναλλακτικές Ροές:**

1. Δεν έχει αγαπημένα:

Ο χρήστης δεν έχει επιλέξει αγαπημένα είδη. Το σύστημα του εμφανίζει μήνυμα "Παρακαλώ επίλεξε τα αγαπημένα είδη event που θα ήθελες να παρακολουθείς". Το σύστημα εμφανίζει όλα τα πιθανά genres. Ο χρήστης επιλέγει τα genres που θέλει. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το "Βασική Ροή 1" .

2. Κάνει αναζήτηση:

Ο χρήστης γράφει ένα keyword ενός event στην αναζήτηση. Το σύστημα του επιστρέφει όλα τα event που έχουν αυτό το keyword. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το "Βασική Ροή 5".

3. Φιλτράρισμα:

Ο χρήστης επιλέγει την επιλογή "Φίλτρα". Ο χρήστης επιλέγει τις κατηγορίες που θέλει να δει. Το σύστημα του εμφανίζει όλα τα event που ανήκουν σε αυτή την κατηγορία. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το "Βασική Ροή 5".

## Ειδοποιήσεις

### **Βασική Ροή (Ο χρήστης βρίσκεται στο προφίλ):**

1. Ο χρήστης επιλέγει την επιλογή ειδοποιήσεις.
2. Το σύστημα του εμφανίζει τις κατηγορίες ειδοποιήσεων (ειδοποίηση πριν τα events κτλπ).
3. Ο χρήστης επιλέγει τις ρυθμίσεις των ειδοποιήσεων (πχ ειδοποιήσεις για ένα είδος event) και πατάει αποθήκευση.
4. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα "Οι αλλαγές έχουν αποθηκευτεί".

### **Εναλλακτικές Ροές:**

1. Έξοδος χωρίς αποθήκευση:

Ο χρήστης επιλέγει να φύγει από την καρτέλα (ειδοποιήσεις) χωρίς να έχει κάνει αποθήκευση. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα "Οι αλλαγές δεν έχουν αποθηκευτεί, θέλετε να κάνετε έξοδο χωρίς αποθήκευση;" και τις επιλογές "Έξοδος χωρίς αποθήκευση", "Έξοδος με αποθήκευση".

2. Ειδοποιήσεις σε events:

Ο χρήστης βρίσκεται στην καρτέλα ενός event και πατάει την επιλογή για ειδοποιήσεις. Το σύστημα του εμφανίζει επιλογές για πότε να έρθει η ειδοποίηση και για τι (έναρξη event, περιορισμένες θέσεις). Ο χρήστης επιλέγει τις επιλογές του και επιστρέφει στην καρτέλα του event .

## Δωρεές

### **Βασική Ροή:**

1. Ο χρήστης επιλέγει στην οθόνη την επιλογή "Δωρεές".
2. Το σύστημα του εμφανίζει όλα τα πιθανά είδη των δωρεών και αυτά που έχει ο χρήστης στα αγαπημένα.
3. Ο χρήστης διαλέγει κάποια κατηγορία.
4. Το σύστημα βρίσκει τα πιο σημαντικά που χρειάζονται δωρεές (βάσει ποσού) και του τα εμφανίζει.
5. Ο χρήστης μπορεί να επιλέξει κάποια δωρεά.
6. Το σύστημα τον κατευθύνει στην κατηγορία συναλλαγής και εμφανίζει επιλογές για τρόπους πληρωμής (πόντοι επιβράβευσης, VISA, Paysafe).
7. Ο χρήστης διαλέγει κατηγορία.
8. Το σύστημα του ζητάει τα στοιχεία του.
9. Ο χρήστης βάζει τα στοιχεία του.
10. Το σύστημα ελέγχει εάν είναι σωστά και εμφανίζει μήνυμα "Ευχαριστούμε για την δωρεά σας!"

### **Εναλλακτικές Ροές:**

1. Κάνει έξοδο την ώρα της βασικής ροής:

Ο χρήστης αλλάζει καρτέλα. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα: "Θέλετε σίγουρα να ακυρώσετε την διαδικασία;" και τις επιλογές "Ναι", "Όχι". Ο χρήστης επιλέγει ότι επιθυμεί. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το "Βασική Ροή 2" .

2. Λανθασμένα στοιχεία:

“Βασική Ροή 9”

Το σύστημα ελέγχει τα στοιχεία και βρίσκει ότι είναι λανθασμένα και εμφανίζει το μήνυμα "Λανθασμένα στοιχεία ή ανεπαρκές υπόλοιπο προσπαθήστε ξανά". Η περίπτωση χρήσης συνεχίζει από το "Βασική Ροή 9".

## Διοργανωτής

### **Βασική ροή :**

1. Ο χρήστης επιλέγει να δημιουργήσει το δικό του event.
2. Ο χρήστης συμπληρώνει πληροφορίες,συγκεκριμένα, όνομα τοποθεσία,ώρα, ένα σύνολο συμμετεχόντων,κατηγορία,κάποιο ποσό για την είσοδο(αν επιθυμεί ο χρήστης,άρα κάποια πεδία θα είναι προαιρετικά) και σύνολο εθελοντών(πάλι προαιρετικό),διάρκεια και ένα μήνυμα από τον οργανωτή.
3. Ο χρήστης μπορεί να επιλέξει να προσθέσει επικεφαλίδα στο event του, ορισμένες από την εφαρμογή και εντέλει ανεβάζει το post.

### **Εναλλακτικές Ροές:**

1. Update στοιχείων:

Ο χρήστης επιλέγει να κάνει τα στοιχεία του event. "Βασική Ροή 2".

2. Ακύρωση Event:

Ο χρήστης επιλέγει να ακυρώσει το event. Το σύστημα του εμφανίζει μήνυμα "Θέλετε να ακυρώσετε το event;" και τις επιλογές "Ναι","Όχι". "Βασική Ροή 1".

3. Επιλογή Εθελοντών:

Ο χρήστης επιλέγει να δει την λίστα εθελοντών. Το σύστημα του εμφανίζει όλες τις λίστες εθελοντών. Ο χρήστης επιλέγει εάν δέχεται ή αρνείται κάποια αίτηση.

## Εθελοντής/Συμμετέχων

### **Βασική Ροή:**

1. Ο χρήστης διαλέγει κάποιο event που θέλει να συμμετάσχει.
2. Το σύστημα του εμφανίζει επιλογή να συμμετάσχει ως εθελοντής ή συμμετέχων.
3. Ο χρήστης διαλέγει μία επιλογή .
4. Το σύστημα του εμφανίζει την ανάλογη Φόρμα .

5. Ο χρήστης συμπληρώνει την Φόρμα .

#### **Εναλλακτικές Ροές:**

1. Δυνατότητα ακύρωσης:

Ο χρήστης επιλέγει την ακύρωση αίτησης. Το σύστημα του εμφανίζει μήνυμα "Θέλετε σίγουρα να ακυρώσετε την αίτηση σας;" και τις επιλογές "Ναι", "Όχι". Ο χρήστης επιλέγει "Ναι" Το σύστημα σβήνει την αίτηση του.

#### Προφίλ

##### **Βασική Ροή:**

1. Ο χρήστης επιλέγει την καρτέλα "Προφίλ".
2. Το σύστημα του εμφανίζει τα στοιχεία του και το Friend Code του.
3. Ο χρήστης μπορεί να γράψει λίγα λόγια για τα ενδιαφέροντά του.
4. Ο χρήστης μπορεί να βάλει μία φωτογραφία προφίλ.
5. Ο χρήστης μπορεί να κάνει τα events του δημόσια ή ιδιωτικά αναλόγως τις προτιμήσεις του.

#### **Εναλλακτικές Ροές:**

1. Αλλαγή Στοιχείων:

Ο χρήστης επιλέγει να αλλάξει τα στοιχεία του. Το σύστημα του εμφανίζει τα στοιχεία στα οποία μπορούν να γίνουν αλλαγές. Ο χρήστης κάνει τις αλλαγές και πατάει αποθήκευση. Το σύστημα αποθηκεύει τις αλλαγές.

2. Έξοδος την ώρα της αλλαγής στοιχείων:

"Εναλλακτική Ροή 1 - Βήμα 3":

Ο χρήστης φεύγει χωρίς να αποθηκεύσει τις αλλαγές. Το σύστημα του εμφανίζει μήνυμα: "Θέλετε αν φύγετε χωρίς να αποθηκεύσετε τις αλλαγές" και τις επιλογές "Ναι", "Όχι".

#### Group chat

##### **Βασική Ροή:**

1. Ο χρήστης επιλέγει την επιλογή "Group Chat" από το μενού της εφαρμογής (η επιλογή του Group chat υπάρχει στην αρχική οθόνη).
2. Το σύστημα φορτώνει το παράθυρο συνομιλίας, εμφανίζει προηγούμενα μηνύματα και ο χρήστης επιλέγει τη συνομιλία που θέλει.
3. Ο χρήστης μπορεί να εκτελέσει τις παρακάτω ενέργειες:
  - 3.1. Στέλνει ένα νέο μήνυμα.

- 3.2. Διαβάζει τα μηνύματα άλλων χρηστών.
- 3.3. Χρησιμοποιεί εικόνες ή αρχεία (αν υποστηρίζεται από το σύστημα).
4. Ο χρήστης πατώντας το κουμπί «+» μπορεί να αρχίσει νέα συνομιλία με κάποιον φίλο του.

#### **Εναλλακτικές Ροές:**

1. Ο χρήστης μπορεί να σβήσει μια συνομιλία/ένα chat:

Ο χρήστης βλέπει τις συνομιλίες του και έχει τη δυνατότητα διαγραφής μια συνομιλίας. Πατάει το κουμπί “Delete” που βρίσκεται δίπλα από την αντίστοιχη συνομιλία που θέλει να σβήσει. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης διαγραφής της συνομιλίας. Ο χρήστης επιστρέφει στην οθόνη των συνομιλιών και η συγκεκριμένη συνομιλία έχει διαγραφεί.

#### Πρόσκληση φίλων

##### **Βασική Ροή:**

1. Ο χρήστης επιλέγει την επιλογή "Friends" από το μενού της αρχικής οθόνης.
2. Το σύστημα εμφανίζει την επιλογή για αναζήτηση φίλων και ο χρήστης πληκτρολογεί το Friend Code ID για να βρει τον φίλο που θέλει να προσθέσει.
3. Ο χρήστης πατάει το κουμπί για προσθήκη φίλου.
4. Το σύστημα στέλνει την πρόσκληση και εμφανίζει μήνυμα: *"Waiting for an answer"*.
5. Ο χρήστης μπορεί επιπλέον να επιλέξει να προσκαλέσει τον φίλο του σε κάποιο event.
6. Οι φίλοι λαμβάνουν ειδοποίηση και μπορούν να επιλέξουν αν θα αποδεχτούν ή θα απορρίψουν την πρόσκληση.
7. Εάν κάποιος φίλος αποδεχτεί την πρόσκληση, το σύστημα εγγράφει τον φίλο στο event και ενημερώνει τον αρχικό χρήστη ότι ο φίλος αποδέχτηκε την πρόσκληση.

#### **Εναλλακτικές Ροές:**

1. Ο φίλος δεν έχει λογαριασμό στην εφαρμογή:

Ο χρήστης προσπαθεί να κάνει προσθήκη έναν φίλο εισάγοντας το Friend Code ID του και πατώντας enter. Το σύστημα ελέγχει αν ο χρήστης υπάρχει ήδη στην εφαρμογή. Αν ο φίλος δεν έχει λογαριασμό, το σύστημα εμφανίζει μήνυμα στον αποστολέα: «Ο λογαριασμός δεν υπάρχει!». Επιστροφή στη βασική ροή για αναζήτηση άλλων φίλων.



2. Ο φίλος είναι ήδη γραμμένος στο event:

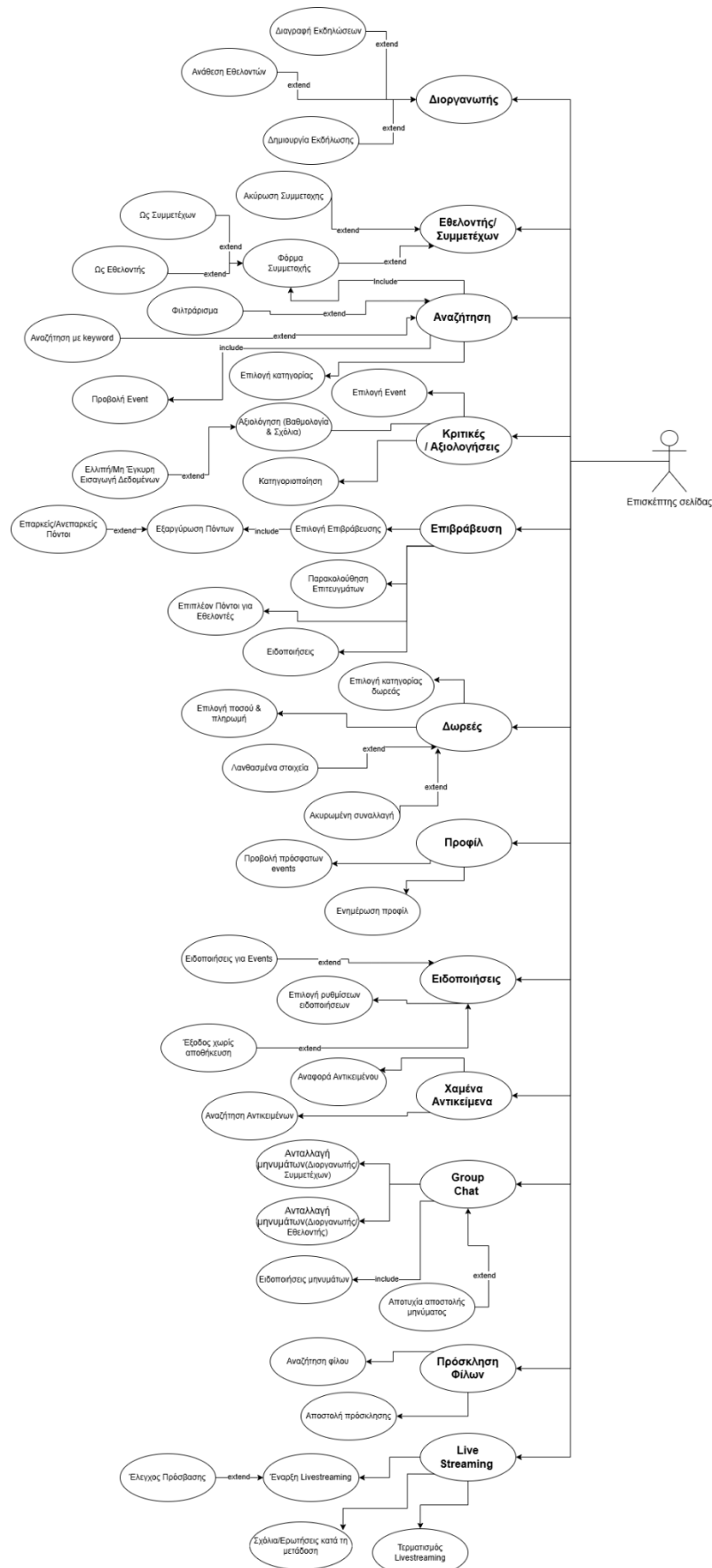
Ο χρήστης προσπαθεί να προσκαλέσει έναν φίλο μέσω της επιλογής "Πρόσκληση Φίλων". Το σύστημα ελέγχει αν ο φίλος είναι ήδη εγγεγραμμένος στο συγκεκριμένο event. Αν ο φίλος είναι ήδη εγγεγραμμένος, το σύστημα εμφανίζει μήνυμα: "Ο συγκεκριμένος χρήστης είναι ήδη εγγεγραμμένος σε αυτό το event". Επιστροφή στη βασική ροή.

## Livestreaming

### **Βασική Ροή:**

1. Ο χρήστης επιλέγει την επιλογή "Livestreaming" και διαλέγει το event στο οποίο έχει γραφτεί και θέλει να παρακολουθήσει.
2. Το σύστημα ξεκινά τη live μετάδοση την ώρα έναρξης του event.
3. Όταν το event ολοκληρωθεί, ο χρήστης ενημερώνεται από το σύστημα ότι η live μετάδοση έχει τελειώσει.
4. Ο χρήστης βγαίνει από το live.

## Διάγραμμα Use-Case



## Domain-Model-v0.1

### Περιγραφή Κλάσεων

- **Αναζήτηση Εκδηλώσεων:** Υλοποιεί τη λειτουργία αναζήτησης, παρέχοντας δυνατότητες όπως φιλτράρισμα, εύρεση events με βάση keyword, εμφάνιση δημοφιλών events κ.λπ. και αποθηκεύει τα αγαπημένα events κάθε χρήστη για εξατομικευμένες προτάσεις.
- **Χαμένα Αντικείμενα:** Υλοποιεί τη διαχείριση χαμένων αντικειμένων, επιτρέποντας την αναφορά απώλειας και την αναζήτηση αντικειμένων που έχουν βρεθεί.
- **Event:** Αναπαριστά μία εκδήλωση με ιδιότητες όπως τίτλος, ημερομηνία, τοποθεσία, κατηγορία, αξιολογήσεις, λέξεις-κλειδιά κ.λπ.
- **Πρόσκληση Φίλων:** Ο χρήστης θα μπορεί να βλέπει την λίστα φίλων του. Μέσω του ξεχωριστού Friend Code που θα έχει στο προφίλ του θα μπορεί να κάνει αιτήματα φιλίας σε άλλους Χρήστες. Θα μπορεί επιπλέον να δέχεται ή να απορρίπτει τα αιτήματα.
- **Δωρεές:** Ο χρήστης θα μπορεί να κάνει δωρεές σε posts που έχουν ανέβει που ζητούν δωρεές. Θα έχει την δυνατότητα να διαλέξει τρόπο πληρωμής (Visa,Points,PaySafe) μετά την είσοδο των στοιχείων του θα διαλέγει το ποσό πληρωμής και θα κάνει την δωρεά.
- **Αξιολογήσεις:** Ο χρήστης θα βλέπει ένα ιστορικό με τις προηγούμενες αξιολογήσεις που έχει κάνει και θα μπορεί να κάνει μία νέα αξιολόγηση. Η νέα αξιολόγηση θα γίνεται μόνο σε events που έχει συμμετάσχει.
- **Ειδοποιήσεις:** Ο χρήστης μπορεί να λαμβάνει πληροφορίες και ενημερώσεις για τα δικά του events από τον διοργανωτή.
- **Group chat:** Ο χρήστης μπορεί να στέλνει μηνύματα με άλλους χρήστες, είτε είναι δύο ή περισσότερων χρηστών.
- **Livestreaming:** Ο χρήστης μπορεί να παρακολουθήσει εξ'αποστάσεως κάποιο event.
- **User:** Ο χρήστης θα μπορεί να έχει 3 ρόλους. "Διοργανωτής" ενός event εάν το διοργανώνει, "Συμμετέχοντας" εάν συμμετέχει στο event και "Εθελοντής" εάν επιλέξει να είναι εθελοντής στο συγκεκριμένο event.
- **Organiser:** Ο χρήστης ως "Διοργανωτής" θα μπορεί να διοργανώνει ένα event, να το κάνει edit ή delete του event και να ορίζει ποιοι θα είναι εθελοντές.
- **Volunteer:** Ο χρήστης ως "Εθελοντής" θα μπορεί να βοηθήσει στην διοργάνωση του event και να είναι μέλος του Group Chat των εθελοντών.

- **Rewards:** Ο χρήστης θα μπορεί να κερδίζει πόντους από την συμμετοχή του σε events, από εθελοντισμό σε events, από τη διοργάνωση events ή από δωρεές, τους οποίους θα μπορεί να τους εξαργυρώνει.
- **Profile:** Ο κάθε χρήστης θα έχει δικό του προφίλ με τα προσωπικά του στοιχεία που μπορεί να τα κάνει edit και ένα Friend Code ώστε να μπορούν να τον προσκαλέσουν σαν φίλο.

## Διάγραμμα Κλάσεων

