



Kauno technologijos universitetas

Informatikos fakultetas

Programų inžinerijos katedra

Komandos „Team NomNom“ projektas „NomNom“

Evita Šriupšaitė
Rugilė Petraitytė
Lukas Andrijauskas
Ieva Žukauskaitė
IFF-2/2

Komandos nariai

Dominykas Barisas

Dėstytojas

Kaunas, 2024

Laboratorinių d. laikas: Nelyg. sav. Pr 11:00-12:30;

Komandos narių rolės/pareigos:

Evita – frontend developer,

Rugilė – frontend developer,

Lukas – backend developer,

Ieva – backend developer.

Projekto github organizacija: <https://github.com/NomNom-app>

Kuriamos programų sistemos idėjos aprašas:

„NomNom“ – mobili aplikacija, skirta dalintis restoranų atsiliepimais draugų rate. Žemėlapiu sąsaja leidžia pažymėti smeigtuku norimą restoraną bei palikti atsiliepimą. Smeigtuką sukūrusio vartotojo draugai mato šį atsiliepimą, gali pridėti savo komentarų. Į draugų ratą kiti vartotojai kviečiami nurodžius adresato vartotojo vardą. Be žemėlapiu sąsajos, prieinamas ir bendras visų išsaugotų draugų rate restoranų sąrašas.

2-o sprinto retrospektyva 03-17

Kas pavyko gerai?	Kas ne taip, kaip norėjome?	Kaip spręsti problemas
Nenukrypta nuo grafiko.	Lėta darbo eiga, nes API nedeploy'intas. Tad norint testuoti aplikaciją, reikia verstis per galvą, kad vienu metu būtų paleistas frontendas ir backendas.	Sukurti servisą debesyse, kuriame ant kiekvieno commito į dev branchą API būtų padeployintas. Nutarta naudoti GCP Cloud Run, Github Actions. Ieva. 03-18
	Lėta darbo eiga, nes nėra sukurtos ir prijungtos duomenų bazės.	Sukurti ir prijungti duomenų bazę. Nutarta naudoti Google Cloud Compute VM, PostgreSQL. Ieva. 03-18
	Atskira frontendo ir backendo programuotojų darbo eiga lemia nesusipratimus.	Suderinti iš anksto darbą tarp frontend'o ir backendo. Discord. Lukas ir Evita. Pirmą sprinto dieną (kas antras pirmadienis) 18:00 po bendro komandos sprinto planavimo susitikimo. 30min. <i>sprint-retrospective-and-planning</i> kanalas.
	Nepranešama apie pakeitimus automatiškai, tad nepatogu sekti projekto eigą.	Sukurti github bot'ą ir prijungti prie discord. Lukas. 03-18

3-o sprinto retrospektyva 04-08 17:00

Kas pavyko gerai?	Kas ne taip, kaip norėjome?	Kaip spręsti problemas
Backende nenukrypta nuo grafiko.	Neproduktyvūs daily stand-up, trunka apie 30min. Trumpinti laiką iki 15min (~3min kiekvienam)	Skiriami laikai kiekvieno pasisakymui (1min – ką padariau, 1min- ką padarysiu ryt, 1min- sunkumai): 19:00-19:03 Lukas 19:03-19:06 Evita 19:06-19:09 Rugilė

		19:09-19:12 Ieva 19:12-19:15 rezervas, iššūkių sprendimas
Pavyko 2 užduotis užbaigti anksčiau, negu paskutinę dieną.	Neproduktyvus sprinto planavimas, trūksta aiškos eigos.	Numatyta retro ir planavimo susirinkimo eiga: 17:00-17:30 Frontendo ir Backendo darbų pristatymas (Ieva ir Rugilė). Dalinimasis ekranu. Funkcionalumų demo, kodo demonstravimas. Prieš susirinkimą kiekvienas peržiūri sprinto commitus, jeigu kyla klausimų dėl kitų komandos narių pasirinktų sprendimų, klausia šiuo laiku. 17:30-17:45 Pildoma retro lentelė į Wordą. Rugilė demonstruoja ekraną, visi pildo. 17:45-18:00 Jira: naujo sprinto planavimas, SP priskyrimas užduotims. Rugilė demonstruoja ekraną, eina per backlog'ą. Bendru nutarimu įsikeliami task'ai į sprintą. Balsuojama už SP kiekvienam sprintui. 1SP~1h programavimo. Startuojamas naujas sprintas.
Liko laiko patobulinti praeito sprinto funkcionalumus (autentikacija).	Per daug susirinkimų pirmadienį (frontendo ir backendo susirinkimas nebūtinai, geriau visiems susirašyti).	18:00 kas antro pirmadienio Luko ir Evitos susirinkimas atšaukiamas. Vietoj to, po bendro retro ir planavimo kanale tuoj pat jie surašo konkrečius darbus (grupuoti pagal klasę, funkcinę sritį ar kt.) sąrašo forma. Ieva ir Lukas pasiskirsto tarpusavy backend darbus, Rugilė ir

		<p>Evita frontend. 18:00-18:10. psi kanalas.</p> <p>Pvz.:</p> <p>Backend:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Vartotojų service layer 2. Vartotojų kontrolieris 3. Vartotojo modelio klase 4. ...
<p>Pavyko išspręsti 2-o sprinto metu kilusias problemas, dokumentuotas retrospektyvoje, tik vėliau, negu numatyta grafike, tačiau nuo to sprinto eiga nenukentėjo:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Prijungta DB (04-01) Ieva 2. Deploy'intas API (03-31) Ieva 3. Sukurti GCP projekto servisai (03-31) Ieva 4. Discord'e įgyvendintas commit'ų bot'as (03-25) Lukas 	<p>Frontende funkcionalumus įgyvendinti užtrunka ilgiau, nei backende padaryti endpointą. Dviprasmiškas padarytų užduočių žymėjimas Jiroj (jeigu žymėti tik pilnai išbaigtas, tai pažymėt kaip pilnai padarytas galima realiai tik gegužę bus)</p>	<p>Frontendą nuolat tobulinti ne taip prisirišus prie grafiko, backendo užduotis vykdyti griežtai suplanuotu laiku (kaip ir dabar). User stories labiau atspindi API.</p>

4-o sprinto retrospektyva 04-22 17:00

Kas pavyko gerai?	Kas ne taip, kaip norėjome?	Kaip spręsti problemas
Įgyvendinti numatytas sprinto užduotis	Užduotys skaidomos į per didelius gabalus, dėl to užbaigiamos pačioje sprinto pabaigoje	<p>Esamas užduotis backloge suskaidyti į smulkesnes sekančiam sprintui. 4 užduotys → minimum 8 užduotys. Vienai užduočiai vidutiniškai 2SP. Skirstyti pagal: acceptance criteria</p>

		(dabartinėms užduotims 1-2 acceptance criteria → nauja užduotis). Prieš sekantį sprintą.
	Funkcionalumai per mažai testuojami	Įgyvendinti frontendo ir backendo unit testavimą (>80proc. padengimas). Įgyvendinti integration testavimą (Postman). Sekančio sprinto eigoje.

5-o sprinto retrospektyva 05-06 17:00

Kas pavyko gerai?	Kas ne taip, kaip norėjome?	Kaip spręsti problemas
Darbų skaidymas padėjo: užduotys įgyvendintos tolygiau, ką liudija burnup report (16/34 story points įgyti anksčiau, negu reikalauja kreivė, palyginimui 4 sprinte buvo tik 1/26).	6-tam sprintui lieka daug užduočių, tikėtina, visų įgyvendinti nepavyks.	Prioritetizuoti kokybę, o ne kiekybę – atsisakome notifications funkcionalumo (NOM-22, NOM-27, NOM-32 user stories lieka backloge).

6-o sprinto retrospektyva 05-19 12:00

Kas pavyko gerai?	Kas ne taip, kaip norėjome?	Kaip spręsti problemas
Tik 3/26 story points įgyti atsiliekant nuo burnup kreivės – geriausias rezultatas iki šiol.	Liko neįgyvendintų funkcionalumų: notifications servisas, postų filtravimas. (NOM-22, NOM-27, NOM-32, NOM-30). Ne būtent šio sprinto problema, o viso projekto planavimo problema – neįvykdytų funkcionalumų sąmoningai atsisakėme šiam sprintui, nes nebūtume spėję įgyvendinti.	Iš viso per 6 sprintus įgyvendiname 27/31 user stories, vidutiniškai po 4.5 per sprintą. Reikėjo iš anksto paskaičiuoti ir daryti po 5 user stories (kitam projektui: user stories padalinti iš sprintų skaičiaus, ir dar dadėt 1 rezervui).