

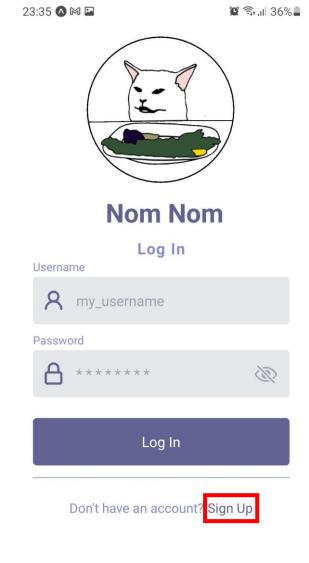
## NomNom

mobiliosios programėlės vartotojo gidas

Sveiki atvykę į "NomNom"!

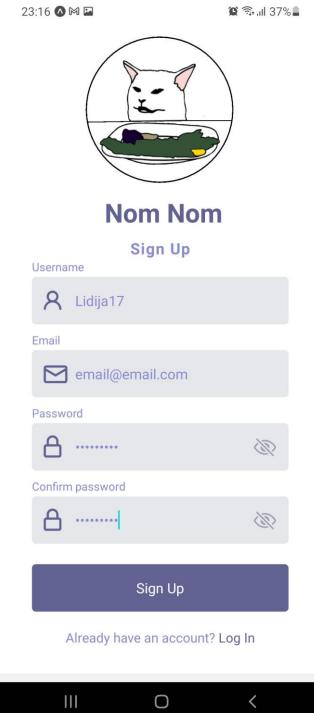
Pradėkime nuo paskyros susikūrimo.

Spauskite Sign Up.

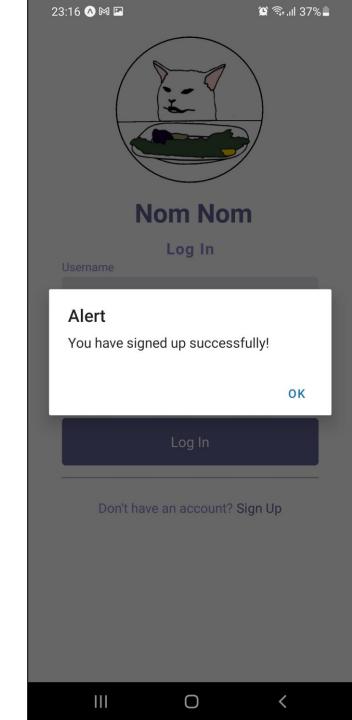


Susikurkite vartotojo vardą, nurodykite savo el. pašto adresą bei pasirinkite stiprų slaptažodį.

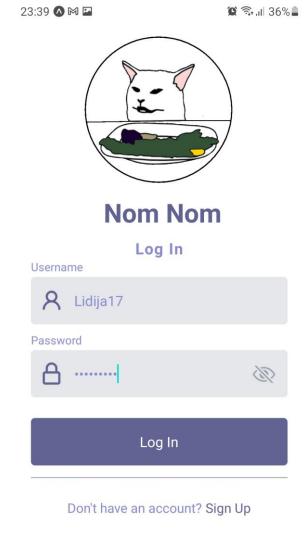
Įvedus reikiamą informaciją spauskite Sign Up mygtuką!



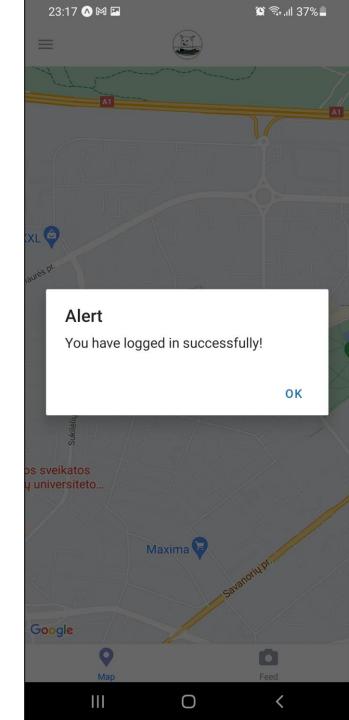
Puiku, užsiregistravote sistemoje.



Prisijunkite prie paskyros savo vartotojo vardu ir slaptažodžiu.



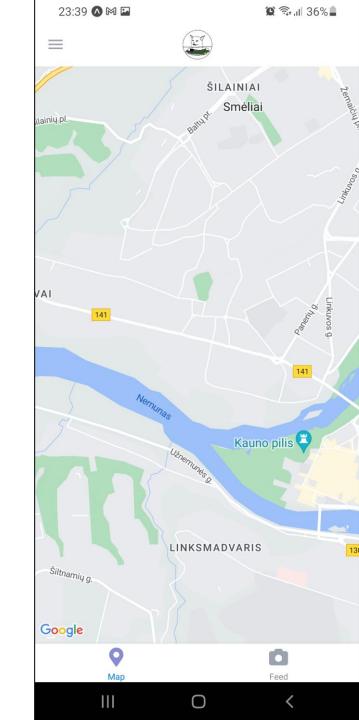
Puiku, prisijungėte prie paskyros!



Iš pradžių matote tuščią žemėlapį.

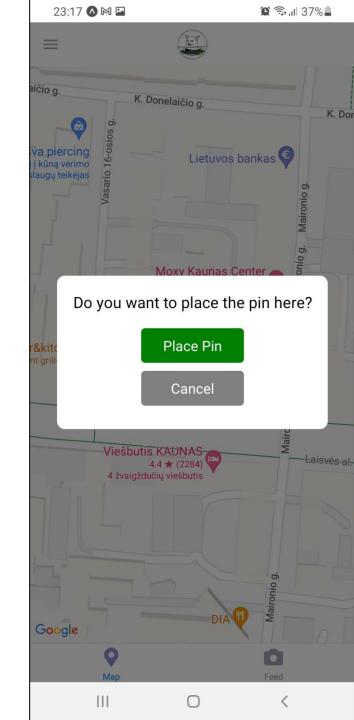
Pabandykite sukurti smeigtuką.

Paspauskite bet kurioje žemėlapio vietoje.



Paspaudus ant žemėlapio, iškils pranešimas su dviem pasirinkimais: atšaukti veiksmą, ar įsmeigti smeigtuką.

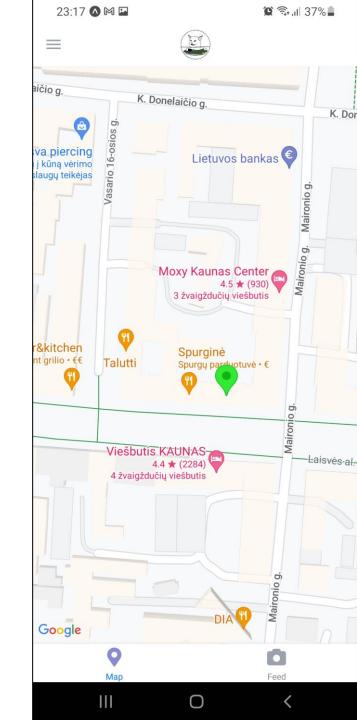
Pasirinkite "Place Pin" – įsmeigti smeigtuką.



Puiku, smeigtukas sukurtas!

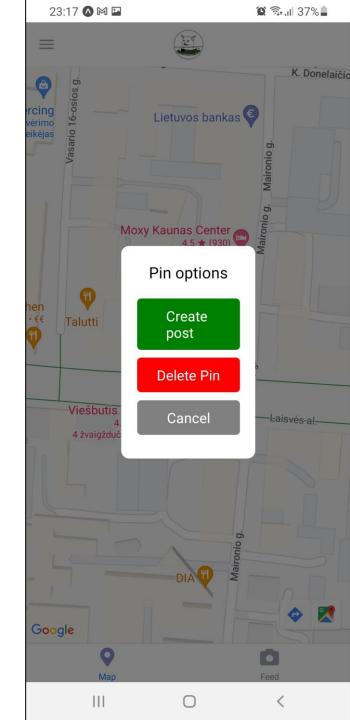
Sukurkime restoranui, pažymėtam smeigtuku, atsiliepimą.

Spauskite ant smeigtuko.



Iškils pranešimas su trimis pasirinkimais: kurti atsiliepimą, ištrinti smeigtuką arba atšaukti veiksmą.

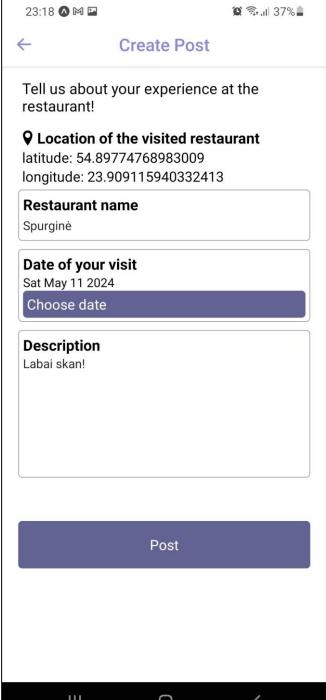
Spauskite "Create Post" – sukurti atsiliepimą.



Esate atsiliepimo kūrimo lange.

Įveskite restorano vardą, pasirinkite kalendoriaus įvesties pagalba apsilankymo restorane datą, bei palikite savo atsiliepimą "Description" lange.

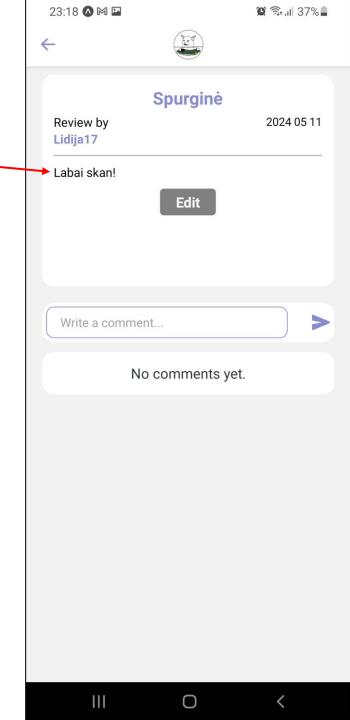
Baigę spauskite "Post".



Puiku, atsiliepimas sukurtas!

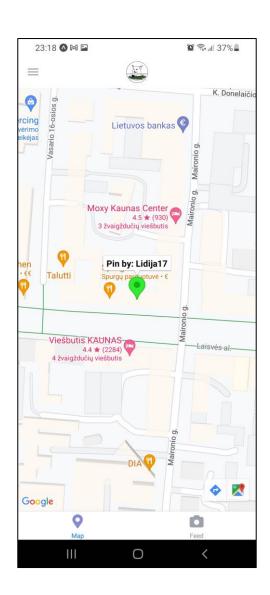
O ne, palikome rašybos klaidą...

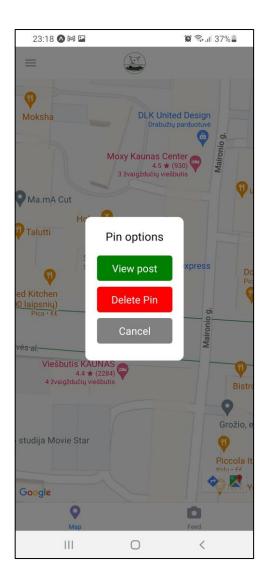
Ne bėda, atsiliepimą galima redaguoti spaudžiant mygtuką "Edit".



Išėję iš atsiliepimo redagavimo lango, matysite savo smeigtuką žemėlapyje.

Paspaudus ant smeigtuko, galėsite pasirinkti, ar peržiūrėti atsiliepimą, ar smeigtuką ištrinti.





Liūdna vienam.

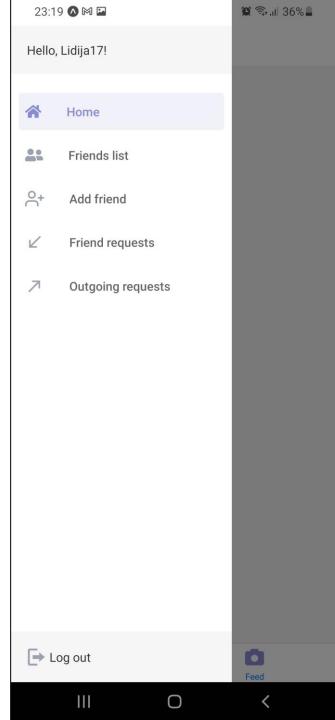
Pakvieskime kitus vartotojus būti mūsų draugais.

Iš meniu galite pasiekti savo draugų sąrašą (Friend list),

pridėti draugų (Add friend),

peržiūrėti, kas jus pakvietė į draugus (Friend requests)

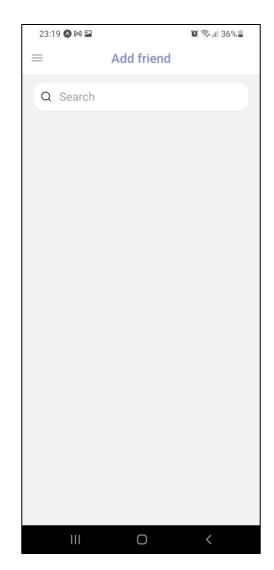
bei kam jūs išsiuntėte draugavimo pakvietimus (Outgoing requests).

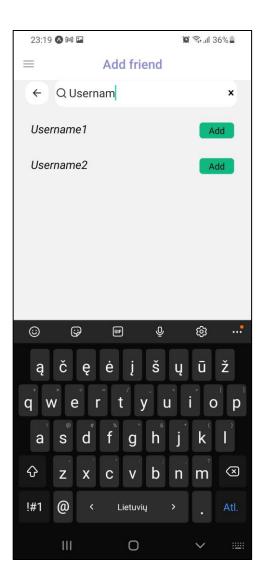


Nueikite į Add friend langą.

Įveskite vartotojų, kuriuos norite kviesti į draugus, vardų pradžią.

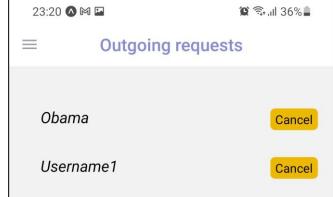
Išmetus reikiamą vartotoją, spauskite Add.





Outgoing requests lange matote, kokie vartotojai dar nepriėmė jūsų siųsto draugavimo pakvietimo.

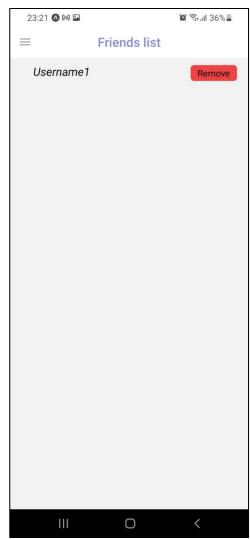
Jeigu persigalvojote ir draugauti su kažkuo nebenorite, galite atšaukti užklausą spausdami Cancel.



O, *Username1* priėmė jūsų draugavimo pakvietimą!

Šį vartotoją matysite savo draugų sąraše Friends list lange.

O, *Username1* jau ir pakomentavo prie jūsų palikto atsiliepimo!

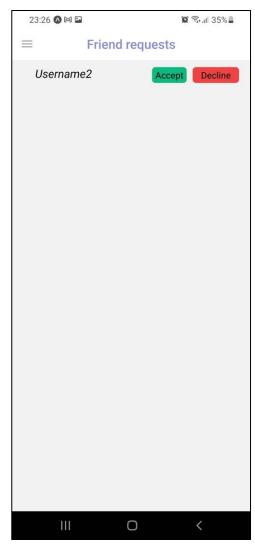


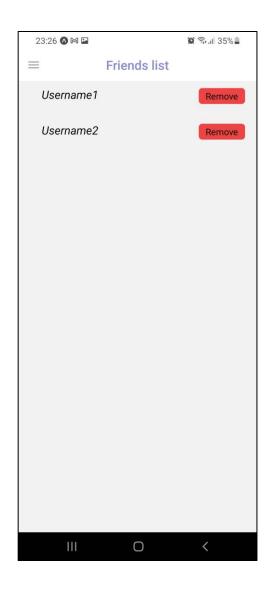


Gavote draugystės užklausą iš vartotojo *Username2*!

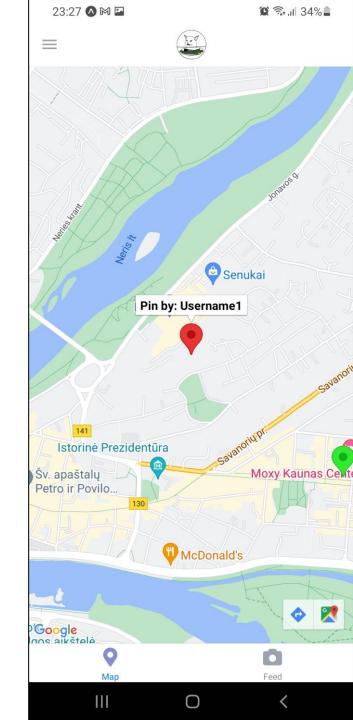
Galite priimti arba atmesti užklausą.

Priėmę užklausą matysite, jog *Username2* pridėtas į jūsų draugų sąrašą.



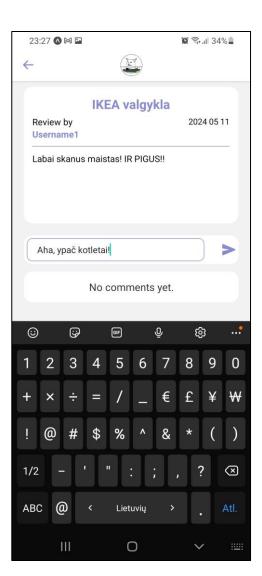


Žemėlapio vaizde matysite jau ne tik vien savo smeigtukus, bet ir draugų sukurtus smeigtukus.



Paspaudę ant vieno iš draugų smeigtukų, jeigu jam bus sukurtas atsiliepimas, galėsite po juo palikti komentarą.

Savo komentarą, žinoma, galėsite bet kada redaguoti ar ištrinti.

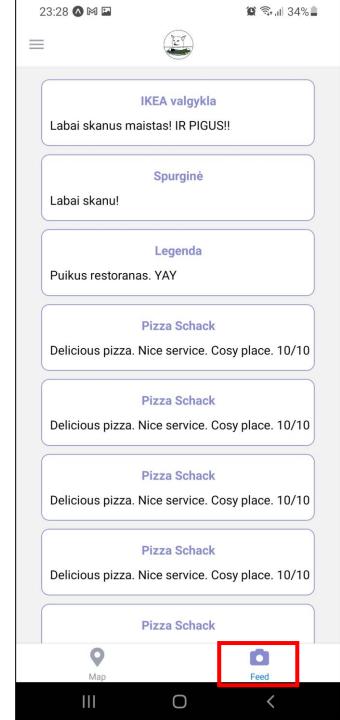




Taip pat atsiliepimus galite naršyti ne tik žemėlapio vaizde, bet ir "Feed" vaizde.

Čia visi atsiliepimai bus atvaizduoti plytelėmis.

Ant kažkurio paspaudus, atsidarys įprastinis atsiliepimo skaitymo vaizdas.



Baigę darbą, galite atsijungti.

