

Тест-план

Едоставка

Веб-версия приложения “Едоставка” – это веб-приложение, предназначенное для покупки и последующей доставки по указанному адресу товаров во множестве категорий: от продуктов питания до косметики, товаров для дома и т.д.

Цель тестирования

- Предоставить актуальную информацию о проекте заинтересованной стороне в рамках обеспечения качества.
- Проверить корректность работы функционала.
- Выявить и исправить возможные ошибки.

Команда:

- Проджект-менеджер
- Бизнес-аналитик
- Команда разработки
- 3 QA-инженера

Риски

- Отсутствие документации по проектом
- Отсутствие предыдущей документации по тестированию
- Сжатые сроки тестирования
- Приложение было разработано сторонними разработчиками

Объем работ:

1. Регистрация нового пользователя (Н)
2. Авторизация существующего пользователя (Н)
3. Профиль (L)
4. Поисковая строка (Н)
5. Каталог товаров (Н)
6. Фильтрация товаров (М)
7. Избранные товары (М)
8. Корзина (Н)
9. Оформление заказа (Н)
10. Комментирование товаров (М)
11. Информационные ссылки о компании и дополнительные ссылки на соц. сети, компании-партнеры, ссылки для сотрудничества и покупателей (Н)

Где:

H – Высокий приоритет

M – Средний приоритет

L – Низкий приоритет

Оборудование:

Компьютер с ОС Windows 11 Pro Версии 23H2 (CPU: Intel(R) Core(TM) i7-9750HF CPU @ 2.60GHz, RAM 16 ГБ)

Браузеры:

- Google Chrome Версия 120.0.6099.130 (64 бит);
- Microsoft Edge Версия 120.0.2210.77 (64 бит);
- Mozilla Firefox 121.0 (64 бит)

Инструменты необходимые при тестировании:

- Test IT
- YouTrack

Типы тестирования:

1. Ручное тестирование
2. Тестирование по методу черного-ящика
3. Тестирование критического пути
4. Тестирование графического интерфейса (GUI)
5. Функциональное тестирование
6. Тестирование удобства использования

Не будет проводиться:

1. Регрессионное тестирование
2. Автоматизированное тестирование

Регрессионное тестирование не будет проводится т.к. приложение попало к команде на тестирование в первый раз.

Автоматизированное тестирование не будет проводится в силу ограниченности времени и ресурсов команды

Критерии начала тестирования:

1. Готовность тестовой платформы
2. Готовность тестируемой функциональности
3. Наличие всей необходимой документации

Критерии окончания тестирования:

1. Все тест-кейсы пройдены.
2. Ошибки с серьезностью Blocker, Critical, Major и приоритетом от среднего и выше отсутствуют.

3. Ошибки низкого приоритета оказывают минимальное влияние на общее качество приложения.
4. Соотношение открытых багов к закрытым составляет 1 к 5 (т.е. на каждые 5 закрытых багов приходится 1 открытый (серьезность и приоритет открытых багов смотри в пункте 3 раздела “Критерии окончания тестирования”)).

Оценка времени необходимого на тестирование

Планирование	2
Тест-анализ и тест-дизайн	2
Разработка чек-листов и тест-кейсов	3
Исполнение тестирования	2
Составления отчетности	1