Code::Time Rewind

Travail pratique individuel

Contents

Mes coordonnées :	2
Adresse :	2
Téléphone :	2
ntroduction :	
Fonctionnalités :	3
Ressources :	3
Conclusion :	2

Mes coordonnées:

Adresse: Rue Neuve 5 – 1450 Sainte-Croix

Téléphone: +41 76 547 54 76

Introduction:

C'est un projet que j'ai en tête depuis plusieurs mois et j'utilise l'occasion du TPI pour le mettre en pratique. C'est de créer un jeu qui est de catégorie « Gacha », qui est l'un de mes types préférés de jeu, en Java qui est un langage que j'avais très envie d'apprendre. Je pense que c'est un projet très intéressant et ou il y a énormément de chose à apprendre.

Un « Gacha » est une catégorie de jeu qui contient un système aléatoire d'obtention de personnage de plusieurs rareté (dans mon cas ce sont des personnages mais ça pourrais être différents récompenses Ex : 75% de chance d'avoir un personnage 3 étoiles, 2% de chance d'avoir un personnage 5 étoiles). Ce qui fait sa popularité est le fait d'obtenir les plus puissants personnages du jeu pour pouvoir participer et gagner plus facilement dans les modes contre les autres joueurs ou contre les monstres.

Fonctionnalités:

- Création de compte
- Créer un système aléatoire pour avoir des personnages
- Avancer dans l'histoire grâce aux personnages obtenus
- Obtenir des équipements pour améliorer ses personnages
 - o Equiper plusieurs types d'équipements
 - o Améliorer ses équipements

D'autres fonctions seront implémentées à la suite du TPI :

- Gestion des utilisateurs en ligne.
- Créer un multijoueur
- Gérer la liste d'ami
- Créer un système de guilde
- Ect..

Ressources:

Le projet se fera uniquement en local pour l'instant, ce qui demandera l'utilisation de JSON et de Java, la gestion d'API, de SQL se fera post TPI pour ajouter la fonction en ligne de mon jeu.

Voici les principaux logiciels que je vais utiliser :

- Eclipse (développement en Java et json)
- ClickUp (gestion de projet agile)
- Microsoft Office (documentation, présentation, etc.)
- Ordinateur avec OS Windows 10.

Conclusion:

Je tiens vraiment à pouvoir commencer se long projet pour mon TPI, ce qui me motive à m'y mettre à fond et de développer quelque chose que je continuerais de développer Post TPI avec plaisir et que sa plaira aux futurs utilisateurs qui y joueront.