

## Planification initiale

♣ <b>Projet Code::TimeRewind</b>	25 jrs	Lun 03.05.21	Ven 04.06.21	
♣ <b>Semaine 1</b>	5 jrs	Lun 03.05.21	Ven 07.05.21	
Commencer la création des maquettes nécessaire représentant les différentes vues manquante du jeu	2 jrs	Lun 03.05.21	Mar 04.05.21	
Création de cette planification initiale	1 jr	Lun 03.05.21	Lun 03.05.21	
Implémentation de l'ORM Hibernate dans le projet	4 jrs	Mar 04.05.21	Ven 07.05.21	
Apprentissage de l'utilisation d'un ORM	1 jr	Mar 04.05.21	Mar 04.05.21	
♣ <b>Semaine 2</b>	5 jrs	Lun 10.05.21	Ven 14.05.21	2
Création du système d'obtention des personnages par rareté	5 jrs	Lun 10.05.21	Ven 14.05.21	
Faire tester mon jeu par d'autre personne pour voir si les fonctionnalités fonctionnent	1 jr	Ven 14.05.21	Ven 14.05.21	
♣ <b>Semaine 3</b>	5 jrs	Lun 17.05.21	Ven 21.05.21	8
Création du système d'équipement pour chaque personnage	5 jrs	Lun 17.05.21	Ven 21.05.21	
♣ <b>Semaine 4</b>	5 jrs	Lun 24.05.21	Ven 28.05.21	12
Ajout du système d'amélioration des équipements	5 jrs	Lun 24.05.21	Ven 28.05.21	
Faire tester mon jeu par d'autre personne pour voir si les fonctionnalités fonctionnent	1 jr	Ven 28.05.21	Ven 28.05.21	
♣ <b>Semaine 5</b>	5 jrs	Lun 31.05.21	Ven 04.06.21	15
Faire les derniers tests de mon jeu pour vérifier si toutes les fonctionnalités demandées sont bien fonctionnel	5 jrs	Lun 31.05.21	Ven 04.06.21	

