

| Jour | Semaine | Heures | Type | Description | Liens | | |
|--------|---------|---------------|----------------|--|-----------------------|---|---|
| 03.mai | 1 | 8h30 - 9h00 | Analyse | Entretien avec les deux experts pour expliquer le début du projet et son déroulement | - | - | - |
| 03.mai | 1 | 9h00 - 9h30 | Documentation | Création de la planification initial et début de son remplissage pour la première semaine | - | - | - |
| 03.mai | 1 | 9h30- 9h35 | Documentation | Création du Journal de travail | - | - | - |
| 03.mai | 1 | 9h35- 9h55 | Documentation | Remplissage des trois premières tâches du journal de travail | - | - | - |
| 03.mai | 1 | 9h55 - 10h20 | Documentation | Suite de la création de la planification initiale en ajoutant les différentes semaines et dates | - | - | - |
| 03.mai | 1 | 10h20 - 11h10 | Documentation | Finition de la planification initiale | - | - | - |
| 03.mai | 1 | 11h10 - 11h30 | Documentation | Reprise du rapport de projet du pré-TPI et mise à jour des objectifs pour les faire correspondre au nouveau cahier des charges | - | - | - |
| 03.mai | 1 | 11h30 - 12h15 | Documentation | Mise à jour de la planification et des difficultés à venir dans le rapport de projet 1.2.1 et 1.2.2 | - | - | - |
| 03.mai | 1 | 13h30 - 15h | Implémentation | Recommencer les changements d'architecture que j'avais effectué avant le TPI | - | - | - |
| 03.mai | 1 | 15h15 - 16h00 | Implémentation | Recommencer les changements d'architecture que j'avais effectué avant le TPI | - | - | - |
| 04.mai | 1 | 9h50 - 10h45 | Analyse | Recherche ce que c'est que Hibernate et qu'est-ce qu'un ORM | Lien. | - | - |
| 04.mai | 1 | 10h45 - 11h30 | Implémentation | Tentative d'implémentation de Hibernate dans mon projet | Lien. | | - |
| 04.mai | 1 | ? - ? | Documentation | Documenter l'utilisation d'un ORM et Hibernate | - | - | - |
| 04.mai | 1 | 11h30 - 12h15 | Analyse | Recherche ce que c'est que Hibernate et qu'est-ce qu'un ORM | Lien. | - | - |
| 04.mai | 1 | 13h30 - 16h | Implémentation | Recommencer les changements d'architecture que j'avais effectué avant le TPI une deuxième fois | - | - | - |

| | | | | | | | |
|--------|---|---------------|----------------|--|--|-----------------------------------|----------------------------------|
| 06.mai | 1 | 8h00 - 9h35 | Analyse | Essayer de comprendre comment Hibernate fonctionne | Lien. Inheritance | Lien. | Lien. Join Table |
| 06.mai | 1 | 9h35 - 9h45 | Analyse | Session avec Mr. Viret pour discuter du cahier des charges et de Hibernate | - | - | - |
| 06.mai | 1 | 9h50 - 10h45 | Implémentation | Restructuration de mon architecture de code sur Eclipse | - | - | - |
| 06.mai | 1 | 10h45 - 12h15 | Implémentation | Essayer d'implémenter Hibernate dans mon projet | - | - | - |
| 06.mai | 1 | 13h30 - 17h | Implémentation | Essayer d' implémenter Hibernate dans mon projet en changeant la version de mon Eclipse et en implémentant la base de données dans Eclipse | - | - | - |
| 07.mai | 1 | 8h00 - 9h50 | Implémentation | Débugger mon environnement de travail du a l'implémentation de Hibernate | - | - | - |
| 07.mai | 1 | 9h50 - 10h45 | Implémentation | Changement du databaseManager pour correspondre à Hibernate et a ses annotations | - | - | - |
| 07.mai | 1 | 10h45 - 12h15 | Implémentation | Changement des classes Level en Stage et création des relations entre les tables Hibernate | - | - | - |
| 07.mai | 1 | 13h30 - 15h | Documentation | Documenter l'utilisation d'un ORM et Hibernate et préparer mon cahier des charges pour le premier rendu du projet | - | - | - |
| 10.mai | 2 | 08h00 - 9h35 | Implémentation | Continuer sur les changements de mon databaseManager et de mon model pour faire fonctionner Hibernate | Lien One To Many | Lien Create Query | - |
| 10.mai | 2 | 9h50 - 10h45 | Implémentation | Continuer sur les changements de mon databaseManager et de mon model pour faire fonctionner Hibernate | - | - | - |
| 10.mai | 2 | 10h45 - 12h15 | Implémentation | Créer les scripts SQL de la création de la base de données et sa suppression | - | - | - |
| 10.mai | 2 | 13h30 - 14h15 | Implémentation | Abandonner l'idée des scripts et changer mon fichier de configuration Hibernate pour générer les tables automatiquement selon les entités mappées. | Lien Hibernate hbm2ddl | - | - |
| 10.mai | 2 | 14h15 - 15h00 | Documentation | Documenter mon changement de stratégie pour ma base de données dans le rapport de projet. Chapitre 3.2 | - | - | - |

| | | | | | | | |
|--------|---|---------------|----------------|--|---|---|---|
| 11.mai | 2 | 9h50 - 10h30 | Implémentation | Finir de changer mon databaseManager pour le faire fonctionner avec Hibernate et tester de faire se connecter et s'enregistrer un user | - | - | - |
| 11.mai | 2 | 10h30 - 11h00 | Analyse | Changer les maquettes pour ajouter la nouvelle view d'invocation d'héros | - | - | - |
| 11.mai | 2 | 10h30 - 11h00 | Documentation | Intégré les changements de maquette dans la gestion des maquettes Chapitre 2.1.1 | - | - | - |
| 11.mai | 2 | 11h00 - 12h15 | Documentation | Modifier le MCD et le MLD pour correspondre à Hibernate et ajouter la nouvelle table des raretés des personnes dedans (Rare, Epic, Legendary) | - | - | - |
| 11.mai | 2 | 13h30 - 14h30 | Implémentation | Changer le databaseManager pour inclure le nouveau système de rareté sur les personnages et commencé à créer la vue dans le code en implémentant le GuiSummon et le SummonController | - | - | - |
| 11.mai | 2 | 14h30 - 15h00 | Analyse | Créer les nouveaux boutons que l'ajout de l'invocation demande (Un pour invoquer et l'autre pour se déplacer vers la vue Summon) | - | - | - |
| 11.mai | 2 | 15h15 - 16h00 | Implémentation | Début de la création du système d'obtention de personnage dans mon SummonController | - | - | - |