

Cyan Collects Chocolate!

shrcyan

1 ゲームについて

マウス操作のシューティングゲームです。簡単にしたつもりが意外と難しいらしいです。

2 開発環境

FlashDevelop と ActionScript3.0 で作りました。

3 グラフィック

EDGE で描きました。ドット絵はいいぞ。

4 サウンド

ザ・マッチメイカァズさんからお借りしました。

5 小話

5.1 ステージデータ

敵やアイテムの位置、種類をピクセルで表現し、画像にまとめて読み込んでいます。画像編集ソフトでステージが作れて楽です。

5.2 デモプレイ

タイトル画面を放置すると流れるデモプレイは、予め用意した入力データを反映させることで再生しています。