

オンライン対応 4人協力FPS



# MECHANIZED SOUL



## 1. ゲーム概要

本ゲームはオンラインによる最大 4 人プレイに対応した協力型 FPS（一人称シューティング）です。プレイヤーはロボット兵士となってチームで協力し結晶異性生命体と戦いながらミッションを進めます。

## 2. ゲームのポイント

協力ゲームということで敵を倒すために協力することが有効になるようにデザインしています。敵の弱点のコアは結晶の装甲に守られているため、協力して同じ部位に集中攻撃をする必要があります。また、結晶の破壊によって敵の動きを止めた際に強力な攻撃を加えると言ったプレイも可能になっています。

見どころとして 1 から自作している 3D モデルにも注目してもらいたいです。特に銃器のデザインでは実際に撃てるように銃の構造や操作法を考えてデザインを行っています。

## 3. ゲームの開発環境

ゲームの制作にはゲームエンジン Unity を使っています。Unity ではゲームを作るために必要な機能が予め用意されているため、ゲームの素材(Asset)とゲームのロジック(Script)を作ることによってゲームを作ることができます。

ゲームで使う 3D モデルの作成には autodesk Maya を用いてモデリングを行っています。大手ゲーム会社でも使われている高機能、高級ソフトですが学生は無料で使うことができます。

3D モデルのテクスチャ作成には Substance Painter を使用しています。プロシージャルテクスチャによってパラメータの調整と組み合わせによって汚れを簡単に作ることができます(有料)

## 4. ダウンロードリンク

[http://0102.jp/?page\\_id=20](http://0102.jp/?page_id=20)