Objectif :

* Définir les propriétés et méthodes d’une classe
* Définir des propriétés statiques
* Définir le constructeur
* Créer une instance de classe
* Accéder par les accesseurs aux propriétés en lecture et écriture d’un objet
* Appliquer des méthodes

Travail à faire:

1. Créer la classe Article caractérisée par les attributs : Référence, Désignation, PrixHT, TauxTVA.

      Ces attributs doivent seulement être accessibles par le biais des accesseurs (get / set) en lecture/écriture mis en œuvre par les propriétés.

1. Ajouter le constructeur suivants :

* Un constructeur initialisant tous les attributs qui permet de renseigner la référence et la désignation lors de l’instanciation

1. Implémentez la méthode CalculerPrixTTC() ;

        Cette méthode doit calculer le prix TTC d’un article qui équivaut à : PrixHT + (PrixHT\*TauxTVA/100) et retournera la     valeur calculée.

1. Ajouter la méthode **afficherArticle()**qui affiche les informations de l’article.
2. Créer un programme de test où il faut créer des objets (en utilisant les différents constructeurs) et leur calculer le prix TTC.
3. Le taux de TVA est en fait commun à tous les articles. Pour éviter toute redondance de cet attribut, vous devriez donc la déclarer comme partagéeau niveau de la classe Article et non comme un attribut spécifique des objets instanciés à partir de la classe. Proposer une solution et tester de nouveau.

**Exemple d’exécution :**

Donner le taux de TVA pour tous les articles : 20  
Le taux TVA est : 20%

Article 1:   
Référence : 0  
Désignation :  
Prix HT : 0  
Le prix TTC est 0

Article 2:     
Donner la référence: 111  
Donner la désignation: ATA  
Donner le prix HT: 100  
Référence : 111  
Désignation : ATA  
Prix HT : 100  
Le prix TTC est 120

Article 3:  
Donner la référence: 122  
Donner la désignation: RER  
Référence : 122  
Désignation : RER  
Prix HT : 0  
Le prix TTC est 0

Article 4:  
Référence : 111  
Désignation : ATA  
Prix HT : 100  
Le prix TTC est 120