Objectif :

* Définir les propriétés et méthodes d’une classe
* Définir le constructeur
* Créer une instance de classe
* Accéder par les accesseurs aux propriétés en lecture et écriture d’un objet
* Appliquer des méthodes

Travail à faire :

1. Définir une classe Employé caractérisée par les attributs : **Matricule**, **Nom**, **Prénom**, **DateNaissance**, **DateEmbauche**, **Salaire**.
2. Définir à l’aide des propriétés les méthodes d’accès aux différents attributs de la classe.
3. Définir un constructeur permettant d’initialiser les attributs de la méthode par des valeurs saisies par l’utilisateur.
4. Ajouter à la classe la méthode **age( )**qui retourne l’âge de l’employé.
5. Ajouter à la classe la méthode **anciennete( )**qui retourne le nombre d’années d’ancienneté de l’employé.
6. Ajouter à la classe la méthode a**ugmentationDuSalaire( )**qui augmente le salaire de l’employé en prenant en considération l’ancienneté.

          Si Ancienneté < 5 ans, alors on ajoute 2%. - Si Ancienneté < 10 ans, alors on ajoute 5%. - Sinon, on ajoute 10%.

1. Ajouter la méthode **AfficherEmployé()**qui affiche les informations de l’employé comme suit :

**- Matricule : […]**

**- Nom complet : [NOM Prénom]**

**- Age : […]**

**- Ancienneté : […]**

**- Salaire : […]**

      Le nom doit être affiché en majuscule. Pour le prénom, la première lettre doit être en majuscule, les autres en minuscule.

1. Ecrire un programme de test pour la classe Employé.

**Exemple d’exécution :**

Matricule: 10941  
Nom: Martin  
Prénom: omar  
Date de naissance (jj/mm/aaaa): 04/08/1990  
Date embauche (jj/mm/aaaa): 5/11/2012  
salaire: 10000

Matricule : 10941  
Nom Complet : Martin Omar  
Age : 25  
Ancienneté : 3  
Salaire : 10000

Aprés application de l'augmentation de salaire

Matricule : 10941  
Nom Complet : Martin Omar  
Age : 25  
Ancienneté : 3  
Salaire : 10200