Objectif :

* Créer une classe abstraite.
* Dériver une classe abstraite.
* Implémenter une méthode abstraite.

Énonce :

Un parc auto se compose des voitures et des camions qui ont des caractéristiques communes regroupées dans la classe Véhicule.

* Chaque véhicule est caractérisé par son matricule, l’année de son modèle, son prix.
* Lors de la création d’un véhicule, son matricule est incrémenté selon le nombre de véhicules créés.
* Tous les attributs de la classe véhicule sont supposés privés. ce qui oblige la création des accesseurs (get…) et des mutateurs (set….) ou les propriétés.
* La classe Véhicule possède également deux méthodes abstraites démarrer() et accélérer() qui seront définies dans les classes dérivées et qui afficheront des messages personnalisés.
* La méthode \_\_toString() de la classe Véhicule retourne une chaîne de caractères qui contient les valeurs du matricule, de l’année du modèle et du prix.
* Les classes Voiture et Camion étendent la classe Véhicule en définissant concrètement les méthodes accélérer() et démarrer() en affichant des messages personnalisés.

Travail à faire :

* Créer la classe abstraite Véhicule.
* Créer les classes Camion et Voiture.
* Créer un execute qui permet de tester la classe Voiture et la classe Camion