

Voorbeeld rooster PO keuzemodule Programmeren

starttijd	eindtijd	groep 1	groep 2	groep 3	groep 4
10:00	10:15	Aankomst			
10:15	11:00	Voedsel-Innovatie	Minecraft-Programmeren	Klimaat-Experience	Voedsel-Innovatie
11:00	11:15	Pauze			
11:15	12:00	Klimparcours	Voedsel-Innovatie	Voedsel-Innovatie	Minecraft-Programmeren
12:00	12:45	Dynamische-Globe	Klimparcours	Klimparcours	Dynamische-Globe
12:45	13:15	Lunch			
13:15	14:00	Minecraft-Programmeren	Klimaat-Experience	Dynamische-Globe	Klimparcours
14:00	14:45	Klimaat-Experience	Dynamische-Globe	Minecraft-Programmeren	Klimaat-Experience