[2023.02.20]- [JavaScript]-타입, 변수 등 기초

JavaScript에는 7개의 데이터 타입이 있다.

1. number, 2. string, 3. boolean, 4. undefined, 5. null, 6. symbol, 7. object

1. number type(숫자)

JavaScript에서는 숫자는 모두 number type => 정수, 소수, 실수, n진법 구분 없음

숫자끼리 단순한 사칙연산을 수행할 수 있습니다. (+, -, \*, /) + %

NaN은 'Not a number'의 줄임말입니다.

숫자가 아닌 값에 숫자 타입의 연산을 하려고 하면 NaN이 반환됩니다.

Math내장객체 -> 암기x 필요할 때마다 찾아서 쓰면서 자연스럽게 익히는게 좋습니다.

2. string type (문자열)

문자열은 ''(작은따옴표), ""(큰따옴표), ``(백틱)으로 감싼 값입니다.

3. Boolean type

true와 false만 존재합니다.

* 비교연산자: <, >, <=, >=, ===, !==
* console.log(5 < 6);
* console.log(5 >= 6);
* console.log(5 > 6)
* console.log(5 <= 5);
* console.log(10 === 10);
* console.log('10'!== '10');
* AND(&&) 연산자
* console.log(true && true)
* console.log(true && false)
* console.log(false && false)
* console.log(false && true)
* OR(||) 연산자
* console.log(true || true)
* console.log(true || false)
* console.log(false || false)
* console.log(false || true)

4. undefined

undefined타입인 값은 undefined가 유일합니다.

console.log(typeof undefined)

아무것도 할당하지 않은 변수는 undefined가 할당됩니다.

5. null

null타입인 값은 null이 유일합니다.

undefined가 아무것도 할당되지 않았다는 것을 의미한다면,

null은 '비어 있는 상태를 의도적으로 명시할 때 사용합니다.

이전에 할당된 값을 더이상 사용하지 않고 비어있는 상태로 둘 때 null을 사용합니다.