

Universidade de São Paulo
Instituto de Matemática e Estatística
MAC 5778 - Sistemas Baseados em Conhecimento

PR-OWL:
Language for Probabilistic Ontologies

Autor:

Walter Perez Urcia

São Paulo

Outubro 2015

Resumo

Neste trabalho o objetivo foi desenvolver um jogador inteligente de Tetris usando heurísticas e buscas informadas e não informadas. Além disso, foi usado um conjunto de peças predefinida para fazer comparações entre as diferentes buscas em termos de ramificação, nós gerados e nós expandidos.

1 Introdução

2 Definições

3 Conclusões