

### ***Vamos exercitar nossa Lógica de Programação?***

Crie programas para resolver os problemas apresentados a seguir. Rode os programas e, se necessário, faça alterações para que funcionem conforme esperado.

1. Escreva um algoritmo que:

- a) Leia o nome de uma pessoa;
- b) Leia o sobrenome da pessoa;
- c) Concatene o nome com o sobrenome;
- d) Apresente o nome completo.

2. Leia dois números e indique em uma mensagem na tela qual é o menor e qual é o maior.

3. Leia os nomes e as alturas (em m) de duas pessoas e, em seguida, imprima na tela os dados da pessoa mais alta.

4. Leia os anos de nascimento de duas pessoas e depois calcule suas idades aproximadas. Em seguida, imprima o nome e a idade de cada uma delas e indique qual delas é a mais nova.

5. Leia um número e mostre uma mensagem na tela dizendo se ele é par ou ímpar.

6. Faça um algoritmo que leia a velocidade de um veículo em km/h e calcule e imprima a velocidade em m/s (metros por segundo).

O algoritmo deve também informar quanto tempo irá demorar para você viajar na velocidade média informada de São Paulo até o Rio de Janeiro.

7. Crie um programa que solicite ao usuário o valor da temperatura ambiente.

O programa deve então exibir uma mensagem na tela de acordo com a temperatura digitada, como segue:

Temperatura maior ou igual a 25 graus -> Está muito quente!

Temperatura menor que 25 graus -> Está agradável!

8. Crie um programa que solicite ao usuário seu nome e idade atuais.

O programa deve então exibir mensagens na tela de acordo com a idade do usuário, como segue:

Caso o usuário tenha menos de 18 anos, exibir a mensagem Você ainda é muito novo!

Se ele tiver mais de 18 anos, o programa deve calcular quantos anos faltam para sua aposentadoria por idade, e então exibir a mensagem Fulano, ainda faltam x anos para você se aposentar!

Onde: Fulano = nome digitado pelo usuário e x = número de anos calculado.

9. Escreva um algoritmo que, para uma conta bancária, leia o seu número, o saldo, o tipo de operação a ser realizada (depósito ou retirada) e o valor da operação. Após, determine e mostre o novo saldo. Se o novo saldo ficar negativo, deve ser mostrada, também, a mensagem “conta estourada”.

10. Faça um algoritmo que leia dois números nas variáveis NumA e NumB, nessa ordem, e imprima em ordem inversa, isto é, se os dados lidos forem 5 e 9, por exemplo, devem ser impressos na ordem 9 e 5.

11. O sistema de avaliação de determinada disciplina, é composto por três provas. A primeira prova tem peso 2, a segunda tem peso 3 e a terceira tem peso 5. Faça um algoritmo para calcular a média final de um aluno desta disciplina.

12. Escreva um algoritmo que determine o número de dias que uma pessoa já viveu. Considere que um mês tenha sempre 30 dias.