



## Cheer Up

ในขณะที่นั่นบางกอกได้เดินทางไปเยือนประเทศเจแปน เขาได้ไปเยี่ยมชม และเพลิดเพลินกับสถานที่ท่องเที่ยว มากมาย หนึ่งในนั้นคือภูเขาไฟฟูจิที่โคตรจะใหญ่ ระหว่างเยี่ยมชมบ้านเกิดของโคนันที่มีชื่อเสียง ทำให้เขาได้สัมผัสถึง บรรยากาศของเมืองที่เต็มไปด้วยประวัติศาสตร์เจแปน

นอกจากนี้ นนบางกอกยังได้ลองชิมอาหารท้องถิ่นของเจแปนที่มีรสชาติอันหลากหลายและเป็นเอกลักษณ์ การเดินทางครั้งนี้ทำให้เขาได้สัมผัสถึงความงามของธรรมชาติและวัฒนธรรมที่มีเอกลักษณ์เจแปน

แต่สิ่งที่สำคัญที่สุดที่ขาดไม่ได้ คือเค้าต้องได้ไปดูไอดอลที่เขาชื่นชอบ นั่นคือ โฮชิโนะ ไอ (Hoshino Ai) เค้าจึงได้เดินทางไปยัง Stage ที่ໄอิแสดง ทันใดที่นั่น บางกอกได้เดินทางไปถึง เขายังไง ที่มีเอกลักษณ์เจแปน เชียร์ในทันใด แต่ทว่าเค้าไม่รู้ว่าจะต้องยกแท่งไฟอย่างไรเพื่อทำการเชียร์



การเชียร์จะมีจังหวะอยู่ โดยในจังหวะที่  $i$  หาก  $i$  เป็น Nonbangkok Number ให้ยกแท่งไฟเพื่อทำการเชียร์ ไม่ เช่นนั้น ให้ร้อยกแท่งไฟในจังหวะถัดไป

นนบางกอกที่สงสัยในเงื่อนไขการยกแท่งไฟนี้ จึงได้ถามคุณ  $Q$  ครั้ง ในแต่ละคำตามเข้าจะถามว่า ในจังหวะที่  $X_i$  ( $1 \leq X_i \leq Q$ ) นนบางกอกต้องยกแท่งไฟหรือไม่ เพื่อให้เขาได้มีเวลาเตรียมตัว

กำหนดให้  $K$  เป็นจำนวนเต็มบวกใดๆ นิยามจำนวนเต็มบวก  $K$  ว่าเป็น Nonbangkok Number ก็ต่อเมื่อ ผลคูณ ของตัวประกอบแท้ทั้งหมดของ  $K$  มีค่าน้อยกว่า  $K$

## Input :

บรรทัดแรก : รับจำนวนเต็ม  $Q$  แทนจำนวนคำามที่นับงอกออกสัย  
บรรทัดที่สอง : รับจำนวนเต็ม  $X_i$  แทนจังหวะที่สงสัย

## Output :

มีทั้งหมด  $Q$  บรรทัด โดย

บรรทัดที่  $i$  ( $1 \leq i \leq Q$ ) แสดงข้อความ YES หากในจังหวะที่  $i$  นับงอกออกต้องยกไฟไว้ ไม่เช่นนั้นให้ตอบ NO

## Examples :

### ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
3	YES
3	YES
4	NO
6	

### ตัวอย่างที่ 2

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
4	YES
3	YES
9	NO
10	NO
12	

## Constraints :

- $1 \leq Q \leq 10^6$
- $2 \leq X_i \leq 2 \times 10^6$

## Subtasks :

1. (20 points)  $1 \leq Q \leq 10^3$ ,  $1 \leq X_i \leq 10^4$
2. (10 points)  $1 \leq Q \leq 10^5$ ,  $1 \leq X_i \leq 5 \times 10^5$
3. (60 points)  $1 \leq Q \leq 10^6$ ,  $1 \leq X_i \leq 2 \times 10^6$

## Limits :

- Time limit: 1 seconds
- Memory limit: 32 MB

## Author :

- ผู้ออกแบบโจทย์ : กิตติรัช พิพย์มณฑา ( Nonbangkok )
- \*\*\* โจทย์เหล่านี้จัดทำขึ้นเพื่อการพัฒนาผู้ที่มีความสนใจด้าน Competitive Programming อนุญาตให้มีการนำไปใช้ในด้านการศึกษา หากมีข้อผิดพลาดหรือข้อสงสัย สามารถติดต่อสอบถามผู้ออกแบบเพื่อที่จะปรับปรุงแก้ไขโจทย์ต่อไป \*\*\*

## Contacts :

- Github : Nonbangkok
- Facebook : นนท์ใบ ลิงน้อย
- Instagram : nonbangkokth