

# PORTFOLIO

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์  
โครงการโอลิมปิกวิชาการ



## นายธนัท สมุกฉา

โรงเรียนเบญจมราชูทิศ



# CONTENTS

	Page
◆ STATEMENT OF PURPOSE	1
◆ PROFILE	2
◆ OLYMPIAD	3-4
◆ TOI 19 	
◆ TOI 20 	
◆ IPST 1	
◆ Teacher Assistant	
◆ PROJECTS	5
◆ โครงงานเว็บแอปพลิเคชันตัวจUDGE ข้อสอบแบบภาษาไทย (Web Dev) (AI)	
◆ โครงงานเว็บแอปพลิเคชันของหายได้คืน (Web Dev)	
◆ CERTIFICATES	6-7
◆ BANGMOD HACKATHON (Programming)	
◆ การแข่งขันเขียนโปรแกรม งานศิลปหัตถกรรม (Programming)	
◆ Thailand Cyber Top Talent 2023 และ 2024 (Cyber Security)	
◆ Minecraft : Hackathon Education Edition (Creative)	
◆ AI Thailand Hackathon 2024: EP1 AI Cooking (AI)	
◆ ACTIVITIES	8-10
◆ Swift Coding Club TH IOS Developer Bootcamp (App Dev)	
◆ RAIoT Reinvent (IOT)	
◆ Kidbright Coding & AI Simulator Online (AI)	
◆ SMTP Innovators (IOT)	
◆ ฝึกงาน ณ สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ สถาบันเทคโนโลยี พระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง (Internship)	
◆ SMART Robot (Robotics)	
◆ Thailand Upper Southern Computing Olympiad (Programming)	
◆ สร้างแขนกล (Robotics)	

# Statement of Purpose

ผมชอบในกระบวนการคิดแบบเป็นขั้นตอนของคอมพิวเตอร์และได้เรียนการเขียนโปรแกรมพื้นฐานมาตั้งแต่เมื่อยังศึกษาตอนต้น ในช่วงมัธยมศึกษาปีที่ 4 ผมได้ศึกษาการเขียนโปรแกรมภาษา C++ จากนั้นก็ได้มีโอกาสเข้าค่าย สอวน. และ สสวท. ในวิชา คอมพิวเตอร์ทำให้ผมได้พัฒนาทักษะการเขียนโปรแกรมและได้เรียนรู้เกี่ยวกับอัลกอริทึม ซึ่งผมรู้สึกชอบเป็นอย่างมาก ผมได้เข้าแข่งขันทักษะการเขียนโปรแกรมอีกหลายรายการ รวมถึงจากการกำโครงงานผมได้เรียนรู้เกี่ยวกับ machine learning และงานสาย developer

ในอนาคตผมมีความสนใจในงานด้าน Software Engineer ผมจึงรู้สึกสนใจในคณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย เนื่องจาก หลักสูตรของสาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ที่มีทั้งด้าน Software และ Hardware รวมถึงมีวิชาพิสิกส์และแคลคูลัส 2 ทำให้สามารถนำไปประยุกต์ใช้ได้หลากหลาย

อีกทั้งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัยยังมีคนที่มีความสามารถมากมายทั้งรุ่นพี่ เพื่อนๆ และอาจารย์ ผมจึงเล็งเห็นว่าจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัยจะเป็นส่วนสำคัญในการทำให้ผมพัฒนาตัวเองได้อย่างมากรวมถึงจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัยยังเป็นมหาวิทยาลัยที่ มีชื่อเสียงอาจจะมีส่วนช่วยในการเพิ่มโอกาสการทำงานในอนาคตได้มากขึ้นอีกด้วย

# PROFILE

## ข้อมูลส่วนตัว

ชื่อ-สกุล: นายtanak สมุกษา (นาย)  
วันเกิด: 9 มกราคม 2550  
โรงเรียน: เบญจมราษฎร์  
โครงการ: พสวท.สู่ความเป็นเลิศ  
(วิศวกรรมคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยี)  
งานอดิเรก: เขียนโปรแกรม พังเพลง



## ความสามารถ



## ช่องทางติดต่อ



tanak samuttha

tanatsamuttha@gmail.com

## การศึกษา

### ประถมศึกษา



โรงเรียนอนุบาลนครศรีธรรมราช  
“ณ นครอุทิศ”

### มัธยมศึกษาตอนต้น



โรงเรียนเบญจมราษฎร์  
โครงการ SMTP  
GPAX: 3.83

### มัธยมศึกษาตอนปลาย



โรงเรียนเบญจมราษฎร์  
โครงการ พสวท.สู่ความเป็นเลิศ  
(วิศวกรรมคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยี)

GPAX: 3.73 (5 ภาคเรียน)

# OLYMPIAD

ม.4

เข้าค่าย สอวน. ครั้งแรก ในสาขาวิชาคอมพิวเตอร์  
ได้รับเหรียญทองแดงการแข่งขันคอมพิวเตอร์โอลิมปิก  
ระดับชาติครั้งที่ 19 ณ มหาวิทยาลัยนเรศวร

ม.5

เป็นผู้ช่วยวิทยากรค่าย 1  
ได้รับเหรียญเงินการแข่งขันคอมพิวเตอร์โอลิมปิก  
ระดับชาติครั้งที่ 20 ณ มหาวิทยาลัยศิลปากร  
วิทยาเขตพระราชวังสนามจันทร์

ม.6

เข้าร่วมค่ายคัดผู้แทนประเทศไทยค่าย 1 วิชาคอมพิวเตอร์



# OLYMPIAD



TOI19



TOI20



IPST1



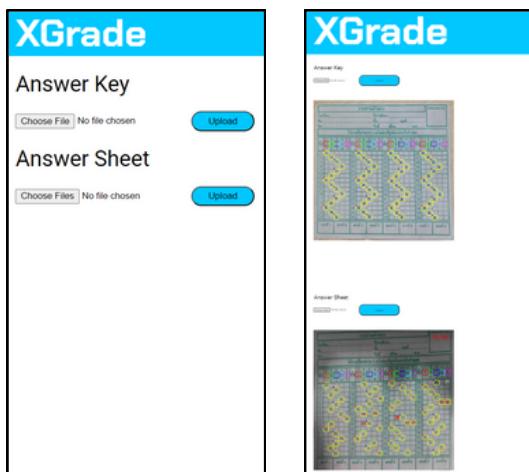
ผู้ช่วยวิทยากรค่าย 1



ໃບຮັບຮອງຈາກ ສວນ.

# PROJECTS

## โครงการเว็บแอปพลิเคชันตรวจข้อสอบแบบภาษาไทย



โครงการเว็บแอปพลิเคชันตรวจข้อสอบแบบภาษาไทย มีจุดประสงค์ในการช่วยอำนวยความสะดวกในการติดตามผลการเรียนของนักเรียน ให้สามารถใช้กระดาษคำตอบแบบภาษาไทยในการสอบได้ ทำให้ผู้เข้าสอบสามารถทำข้อสอบได้สะดวกมากกว่าแบบฟัน

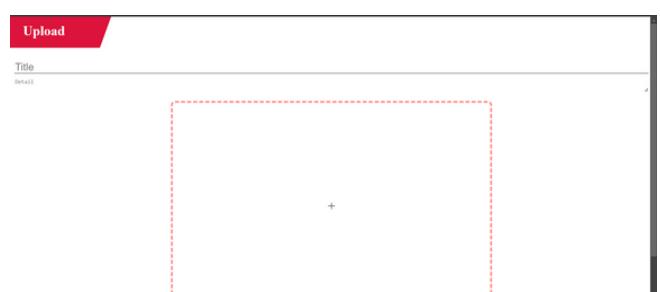
Frontend: html, css

Backend: Flask, Roboflow



ไปสเตอร์โครงการ

## โครงการเว็บแอปพลิเคชันของหายได้คืน



โครงการเว็บแอปพลิเคชันของหายได้คืน เป็นโครงการในรายวิชาเว็บแอปพลิเคชัน มีจุดประสงค์เพื่อให้ ผู้ที่กำลังมองหาสามารถหาของได้ง่ายขึ้น โดยผู้ที่พบของหายจะทำการอัปโหลดภาพและข้อมูลของที่พบลงในเว็บ และผู้ที่กำลังตามหาของหายก็สามารถเข้าไปหาในเว็บได้

Frontend: html, css

Backend: Node.js, Express.js

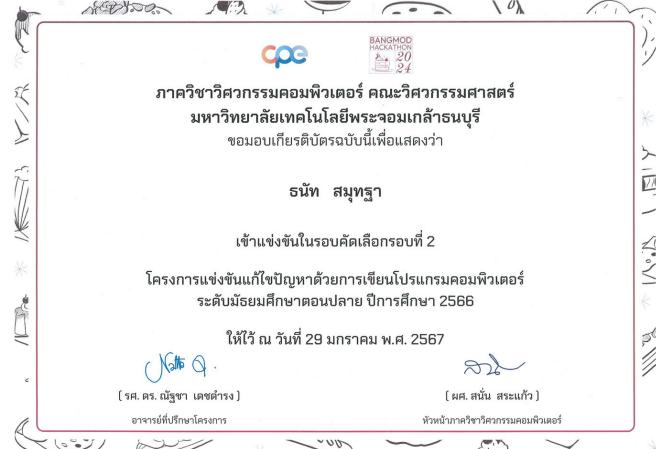
Database: MySQL



คลิปนำเสนอโครงการ

# CERTIFICATES

## BANGMOD HACKATHON



## เข้าร่วมการแข่งขันในรอบที่ 2 ปี 2566 และปี 2567

**หน่วยงานที่จัด:** คณบดีวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี  
**ปีที่จัด:** พ.ศ.2566 และ พ.ศ.2567

**รูปแบบการจัด:** ออนไลน์

**สิ่งที่ได้รับ:** ได้ฝึกการทำงานในเวลาจำกัด ได้ฝึกการทำงานเป็นทีม ได้ฝึกฝนทักษะด้าน competitive programming

## การแข่งขันเขียนโปรแกรม งานศิลปหัตถกรรม ครั้งที่ 70 และ 71



## ได้รับรางวัลเหรียญทอง รองชนะเลิศอันดับที่ 1 ในปี 2565 (ระดับเขต) และได้รับรางวัลเหรียญทอง ชนะเลิศปี 2566

**หน่วยงานที่จัด:** สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา นครศรีธรรมราช  
**ปีที่จัด:** พ.ศ.2565 และ พ.ศ.2566

**รูปแบบการจัด:** ออนไลน์

**สิ่งที่ได้รับ:** ได้ฝึกการทำงานในเวลาจำกัด ได้ฝึกการทำงานเป็นทีม ได้ฝึกฝนทักษะด้าน competitive programming

# CERTIFICATES

## Thailand Cyber Top Talent 2023 และ 2024



หน่วยงานที่จัด: NCSA และ HUAWEI  
ปีที่จัด: พ.ศ.2566 และ พ.ศ.2567  
รูปแบบการจัด: ออนไลน์  
สิ่งที่ได้รับ: ได้ฝึกการทำงานในเวลาจำกัด  
ได้ฝึกการทำงานเป็นทีม ได้ฝึกฝนทักษะด้าน cyber security

อันดับในปี 2024



## Minecraft : Hackathon Education Edition



หน่วยงานที่จัด: Microsoft และ สพฐ  
ปีที่จัด: พ.ศ.2565  
รูปแบบการจัด: ออนไลน์  
สิ่งที่ได้รับ: ได้ฝึกการทำงานเป็นทีม ได้ใช้ความคิดสร้างสรรค์ในการสร้างสื่อการเรียนรู้ด้วย Minecraft Education Edition

## AI Thailand Hackathon 2024: EP1 AI Cooking



เป็นผู้มีความรู้ความสามารถในการนำปัญญาประดิษฐ์มาประยุกต์ใช้งาน

หน่วยงานที่จัด: สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ  
ปีที่จัด: พ.ศ.2567  
รูปแบบการจัด: ออนไลน์  
สิ่งที่ได้รับ: ได้ฝึกการทำงานเป็นทีม ได้ฝึกฝนทักษะด้าน Promt Engineering

# ACTIVITIES

## Swift Coding Club TH IOS Developer Bootcamp



หน่วยงานที่จัด: Swift Coding Club, DevCommu และ CEDT

ปีที่จัด: พ.ศ.2567

รูปแบบการจัด: ออนไลน์

สิ่งที่ได้รับ: ได้เรียนการสร้างแอพพลิเคชั่นด้วยภาษา Swift ได้ฝึกการทำjobเป็นกีมด้วย Github และเรียนรู้ version control

## RAIoT Reinvent



หน่วยงานที่จัด: คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ร่วมกับ บริษัท ไอเมค อินโนเวชั่น จำกัด ( iMAKE Innovation )

ปีที่จัด: พ.ศ.2565

รูปแบบการจัด: ออนไลน์

สิ่งที่ได้รับ: ได้อបรมเรื่อง IOT และ

อิเล็กทรอนิกส์

## Kidbright Coding & AI Simulator Online



หน่วยงานที่จัด: ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ และสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

ปีที่จัด: พ.ศ.2566

รูปแบบการจัด: ออนไลน์

สิ่งที่ได้รับ: ได้อบรมการใช้งาน Kidbright AI ได้ฝึกการทำjobเป็นกีม

# ACTIVITIES

## SMTP Innovators



## เป็นผู้ช่วยวิทยากร

หน่วยงานที่จัด: โรงเรียนเบญจมราชกิจ

ปีที่จัด: พ.ศ.2566

รูปแบบการจัด: ออนไลน์

สิ่งที่ได้รับ: ได้ฝึกทักษะการสื่อสาร ได้ฝึกการทำงานเป็นทีม ได้ฝึกทักษะด้าน IOT

## ฝึกงาน ณ สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ สถาบันเทคโนโลยี พระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง



หน่วยงานที่จัด: สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีที่จัด: พ.ศ.2567

รูปแบบการจัด: ออนไลน์

สิ่งที่ได้รับ: ได้เรียนรู้การทำงานของเจ้าหน้าที่ของคุณ ได้เรียนรู้การเปลี่ยนฮาร์ดดิสก์, การเข้าหัวสายแลน, การวางแผน Network, การใช้ 3D printer

# ACTIVITIES

## SMART ROBOT



### เป็นผู้ช่วยวิทยากร

หน่วยงานที่จัด: โรงเรียนเบญจมราษฎร์

ปีที่จัด: พ.ศ.2566

รูปแบบการจัด: ออนไลน์

สิ่งที่ได้รับ: ได้ฝึกทักษะการสื่อสาร ได้ฝึกการทำงานเป็นทีม ได้ฝึกการสร้างและโปรแกรมหุ่นยนต์เดินตามเส้น

## Thai Upper Southern Computing Olympiad ครั้งที่ 4



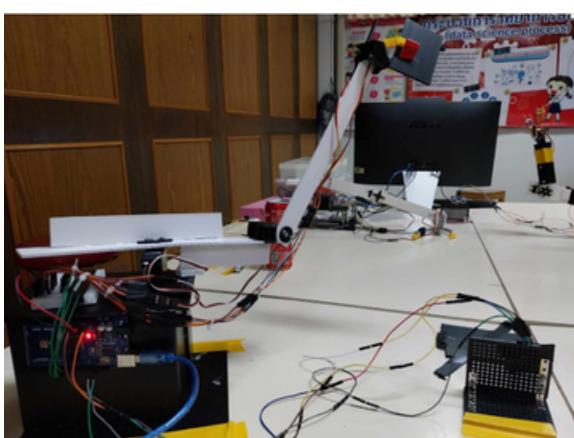
### เป็นผู้ออกข้อสอบ

ปีที่จัด: พ.ศ.2567

รูปแบบการจัด: ออนไลน์

สิ่งที่ได้รับ: ได้ฝึกการทำงานเป็นทีม ได้ฝึกประสบการณ์ในการออกแบบข้อสอบ competitive programming

## สร้างแขนกล



งานในรายวิชา Robotics แบ่งนักเรียน เป็น 4 กลุ่มเพื่อสร้างแขนกล 4 ตัว รับส่ง กระปองน้ำต่อคัน วนไปเรื่อยๆ

Board: Arduino mega  
IDE: Pictoblox



คลิปนำเสนอ

To Nine  
Ninety seven  
Ninety seven  
G. Ray